ƒ 6,95 / BFR 130 JAARGANG 4 / JULI/AUGUSTUS 1996

# POWER UNLIMITED

HET GROOTSTE GAMESMAGAZINE VAN DE BENELUX

EXTRA

Poster
DUKE NUKEM 3D

Wedstrijd
MET POWER OP VAKANTIE

Reportage
DE ULTIEME GAMEFREAK

Nieuws
PRIJZENOORLOG IN BITWARS

# GA VOOR GOUD IN OLYMPIC GAMES

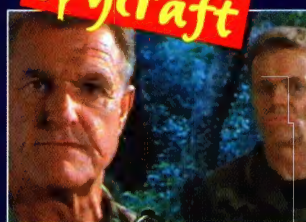
CIVILIZATION 2 ● PANZER DRAGOON 2 ● MEGAMAN X3 ● STAR TREK DS9 ● VICTORY GOAL 96
ROAD RASH ● NEED FOR SPEED ● SILENT HUNTER ● KIRBY'S BLOCKBALL ● POWER PIGGS
GRADIUS DELUXE













PC CD-ROM, SUPER NES, GAME BOY, NINTENDO 64, 3DO, MEGADRIVE, SATURN, CD-I, PLAYSTATION


MAIN-FRAME™
LOG / DATE
2496/11/11
RENDER
0500
SPEED
A.F.C. AJAX
XMSTXRIXM
ANNO
MCM
VENI VIDI VICI.

# Dit nummer



16

## PANZER DRAGOON ZWEI
De Saturn heeft er weer een toptitel bij! Deel 2 van Panzer Dragoon is volgens Thomas een van de meest indrukwekkende shoot'em ups ooit gemaakt.

## STAR TREK, DEEP SPACE NINE 20
Onze PCecialist Ben achter de SNES? Dan moet 't met Star Trek te maken hebben! Yep; Deep Space Nine, Crossroads Of Time om precies te zijn.
Ben is dan wel een Trekkie maar dat wil nog niet zeggen dat ie alles wat maar met Star Trek te maken heeft, voor zoete koek slikt.

## 22 OLYMPIC GAMES: ATLANTA '96/ OL SOCCER
Atlanta '96 is het sportevenement waar de hele wereld deze zomer naar uitkijkt. US Gold laat met Atlanta '96 en Olympic Soccer twee spellen zien die volgens onze testers in de medailles vallen.

## 24 GRADIUS DELUXE
Toen Andreas de klassieker Gradius op de PlayStation zag, kreeg hij zulke nostalgische gevoelens dat hij alle lezers spontaan deelgenoot maakte van zijn roerige kleuterjaren. Een verhaal over melkgeld en meisjes onderbroeken.

## WITCHAVEN 2
De lijken uit deel 1 zijn nog warm maar deel 2 is alweer klaar: een hele mooie, hele bloederige 3D-killer.



30

## THE DAME WAS LOADED 33
Corruptie, oplichting, lust, moord... dat is waar het om draait in deze detective-game.

## 36 CIVILIZATION 2
Je moet er even de tijd voor nemen maar Keulen en Aken zijn ook niet in één dag gebouwd, laat staan de hele wereld!

## LEGEND OF THOR 38
Legend Of Thor lijkt heel veel op het prachtige Story Of Thor dat ruim een jaar geleden op de MegaDrive verscheen. Origineel is het dus niet, maar de vette graphics en de sublieme gameplay maken het een RPG om je vingers bij af te likken.

## DE ULTIEME GAMEFREAK 40
Andreas spoorde hem op; de man die elk level van elk spel uitspeelt in z'n quest naar de vervulling van z'n levensdroom: piloot worden van een ruimteschip.




## SPYCRAFT 42
Volgens Ben is Spycraft 'een verbijsterende combinatie van game-fictie en online realiteit. Spannend, leerzaam en leuk. Een absolute aanrader voor iedereen die in het bezit is van een Pentium machine en een Internet-abonnement'. Daar hebben we niets meer aan toe te voegen.

## ROAD RASH 54
Een oude bekende voor de doorgewinterde bikers. Geen uitblinker qua graphics, geluid of originaliteit maar wel een meedogenloze strijd om de overwinning.

## THE NEED FOR SPEED
The Need For Speed is een racer voor gevorderden waarbij je je geen foutje kunt permitteren. Autofreaks zal het water in de mond lopen bij het bekijken van de gelikte filmpjes waarin de fraaie bolides zich van hun beste kant laten zien.



55

## 56 LOADED
Deze 3D shoot'em up speelt zich af in een buitenaardse gevangenis. Zwaarbewapende psychopaten, biggetjes, teddyberen, mislukte travestieten... je komt ze allemaal tegen. Een groffe en macabere game waarin je naar hartelust kunt knallen.



# inhoud




Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail?
Schrijf ons:

POWER UNLIMITED
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

of stuur je e-mailtje aan: power@euronet.nl

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.





## BETER DAN DOOM

Zijn jullie gek geworden? Doom zo afkraken met opmerkingen als 'het was twee jaar geleden wel leuk'. Ja, ik heb het over de review van Duke Nukem 3D (in de Power Unlimited van april). Oké, het ziet er erg mooi uit maar beter dan Doom? NOOIT! Weet je wat jullie moeten doen? Ga naar Dixons (die van de Power Top-10) en vraag of jullie een Mega Doom 3 CD mogen kopen, als ze jullie er al in laten. Speel dan maar eens de Aliens.Wad en probeer dan nog eens te beweren dat een spel beter is dan Doom.

*Stefan Boog, Amsterdam*

■ Duke Nukem 3D is beter dan Doom!

## KOM MAAR OP!

Ik ben een (zeer) rijke jongeman. De omzet van mijn multinational in het jaar 1995 was 140 biljoen dollar. Ik heb onlangs een PC aangeschaft. Alleen de software ontbreekt nog. Weten jullie misschien hoeveel de duurste PC-game ter wereld kost? De prijs doet er niet toe, als die maar niet hoger is dan 100 miljard dollar.
Een vraagje: zouden jullie het erg vinden, wanneer ik jullie anoniem een bedragje van 500 miljoen dollar schenk? Als ik jullie was, zou ik maar elke dag in de postbus gaan kijken!

■ Beste meneer Bill Gates. Wij vinden het wat flauw dat u een anonieme brief naar Power Unlimited stuurt en het was heus niet zo moeilijk om te ontdekken dat u er achter zat. Ook weten wij dat Microsoft hard op zoek is naar nieuwe PC-games, maar waarom moet het nou meteen weer duur zijn? Schenkingen zijn welkom. Graag zelfs, want dan kan de PU-redactie eindelijk verhuizen naar een mooi grachtenpand en wordt iedere uitgave dubbeldik met wel tien posters per nummer.

## UITGEBANNEN

Hé Nancy, je had het er over dat de manga Ghost In The Shell begin maart in de bios zou komen. Het is nu 28 april en ... geen Ghost in Hilversum en volgens mij ook niet in Amsterdam en omstreken. Wat is er aan de hand? Is de film aangevallen door de Ghostbusters of uitgebannen door de Exorcist? Of heb ik hem gewoon gemist?

*Martijn Steinpatz*

■ Ghost In The Shell is op 30 mei, en dus enigszins verlaat, in roulatie gegaan in een klein aantal bioscopen. PolyGram verwachtte namelijk slechts een beperkte belangstelling. Maar er is hoop. Gelijktijdig is de film ook op video en video-CD verschenen, dus met een beetje zoeken dwaalt er binnenkort ook een geest door jouw huis.

## GELUKT

Vraagje: Wat moet een mens doen om in jullie blad te komen?

*Tom Zijlstra, Bolsward*

■ Een brief schrijven, ongelofelijk slim zijn, een mooi spel maken, Pamela Anderson heten of gewoon een domme vraag stellen.

## POTJE MORTALEN

Ik wou even reageren op het artikel 'In de Arcade', want ik vind het rond-uit belachelijk dat je geen contact mag maken met de omstanders. Ik heb namelijk geconstateerd dat als je goed luistert naar mensen, je best handige tips van ze kan krijgen. En verder, als je nooit speelt, weet je zeker dat je nooit zal winnen. Dus ik zeg: 'gewoon lekker spelen, en staan ze om je heen te kijken naar wat je doet, vraag dan gewoon of ze nog nieuwe tips voor je hebben'. Werkt altijd!
Maar ik heb ook een positieve opmerking, hoor. Ik moet altijd zo verschrikkelijk lachen om de reviews van Kees. Hij is de beste en ik zou graag met hem een potje willen mortalen.

*Sander v/d Berg, Zoetermeer*

■ Ieks! Een potje mortalen? Wat klinkt dat obsceen...

## EINDE VAN EEN LEGENDE

Het spijt me dat ik zo'n grote bek tegen jullie had. Willen jullie het mij alsjeblieft vergeven? Ik moet namelijk van mijn moeder zeggen dat het mij spijt, anders krijg ik een paar rammen voor mijn reet (zielig hè). Ik zal jullie nooit meer lastigvallen. Als ik dat namelijk wel doe, pakt mijn moeder mijn Sega Master System af en ook mijn spelletjes van Snoopy! Als ik ooit nog een dreigbrief naar jullie stuur, dan mag je de prijs van mijn abonnement verdubbelen!
Vanaf nu noem ik me nu Marcel Beeks (mijn gewone naam).

*Marcel Beeks, Groningen*

■ Het boertje toont berouw. De wonderen zijn de wereld nog niet uit!

## SKATE RULES

Wat is Skate z'n echte naam? Of is 't echt zijn naam? Het waarom van deze rare vraag: Ik ben compleet van jullie Kees afgestapt, nu is Skate m'n skeet! Ik heb nou eenmaal de gewoonte om op de goddelijke PU'ers (behalve Ed en Dré) te vallen. Dus Skate: je bent great!
Nog een vraagje: Wat is er met dat smurfige ettertje (net zoals m'n 7-jarige broertje) Mortalbaby Marcel gebeurd? Kan-ie dit geweldige blad niet aan, or what?
Oh ja, m'n stomme puberbroer vond 't nodig om Pamela Anderson in de toekomstige MK te laten opdraven. Dus mensen van MK, doe er eens een Pamality in! (Pam die tegenstanders met siliconenzakjes dood ramt, bijvoorbeeld). Ik dacht ook aan de 'basality' (Bas die met tattoonaalden iedereen lek prikt). XXX aan Skate.

*Astrid Bouman*







■ Skate's ware identiteit? Zoek en gij zult vinden. Wat is er eigenlijk mis met Ed en Dré?

## SPAWN KOMT ERAAN

In mei komt de Spawn comic-reeks in Nederlandse versie in de winkels te liggen. De vertalingen worden uitgegeven door de Nederlandse uitgeverij Juniorpress die onder andere ook X-men, Spiderman, Batman, Superman en Punisher vertaalt. Of de serie, die ook in België verkrijgbaar zal zijn, op maandelijkse of tweemaandelijkse basis zal verschijnen, is nu nog niet bekend. Het verhaal 'Batman/Spawn... War Devil' wordt waarschijnlijk ook vertaald, maar daarover zijn de heren en dames bij Juniorpress nog in onderhandeling met de Amerikaanse uitgeverij DC.
Mensen die iets meer te weten willen komen over Spawn kunnen mij ook schrijven op dit adres: Johan Deprez - Stuiverstraat 35 - B8400 Oostende - België.
Verder nog eens de Spawn/Todd Mc Farlane homepage op het internet vermelden (http://www.mcfarlane.com). En ik wens iedereen veel speel- en leesplezier met Spawn.
*Johan Deprez, Oostende (België)*

■ Kijk, dat noemen wij nog eens nuttige informatie. Kopietje van je brief is onderweg naar Bjorn en Kees.

## MAY IS OKAY

Mijn hart is diep geschokt! Ja Michael, je hebt wat goed te maken. Toen ik namelijk de review over Rise of the Robots 2 las, zag ik bij de minpunten staan: Muziek van Brian May. Ik voelde een gigantische woede uitbarsting aankomen en wilde het liefst met alles wat in mijn buurt kwam gaan gooien! Wat hebben jullie verdomme tegen Brian May? Je moest het als een eer beschouwen dat je een spel mag testen met muziek van Brian May erbij! Brian May is toch nog altijd veel beter dan al dat gegabber en gehouse van tegenwoordig. Als trouwe PU-lezer en Queen-fan (Brian was de gitarist van Queen) eis ik dat jullie deze kritiek terugnemen.
Thomas Brand, Boskoop

■ Vooruit. Brian weet inderdaad hoe je een gitaar moet vasthouden, maar heb je 'm ooit horen zingen? *Too Much Love Will Kill You*. Nou, too much Brian May ook.

## EXCUSES AUB

;Na een lange maand lag Power Unlimited eindelijk op de deurmat. Terwijl ik een portie Belgische frieten at, bladerde ik een beetje door de PU. Op een gegeven moment valt mijn oog op een brief van een of ander kneusje dat klaagt dat hij voor Belg wordt uitgemaakt. Wat?!? Weet je wel goed wat je zegt, jij driedubbelonderoverachterwaarts overgehaalde debielige iniminimaximale DEUB? Zeker nog nooit van Belgium Asociality of K's Choice gehoord? En dat Antwerpen ooit cultuurstad van Europa geweest is? En dat John Connor van de skatepunk-band Dog Eat Dog een Belg is? Gelukkig zijn we in België niet allemaal zulke kneusjes als jij! Ik eis je onmiddellijke verontschuldigingen in drievoud, punk.
*Kevin Vanderheiden, een kwade Belg*

■ Laat ze maar lullen, Kevin. Wij houden van België. Toch?




## HEREXAMEN

De naam van jullie blad... Hoe kunnen mensen, die beweren dat ze unlimited power hebben, in een review schrijven dat ze hun cursus Japans nog niet hebben afgerond (zie pagina 63 van het aprilnummer)? Waren jullie misschien voor het eerste examen gezakt en wachten jullie nu op een her? Toch maar de naam veranderen in No Power Included?
*Chung-Hong Yuen, Helmond*

■ Heb jij geen zin om bij de redactie te komen werken? Is de rest in ieder geval van die rottige Japanse spellen af.



Harald Dunnink, Velp



R. de Graaf

# Yo! Kunst





Chi-goung So, Driebergen

# GAMES

## SATURN LINE-UP

***Acclaim***
College Slam
Iron man
Dragonheart
Bubble Bobble
Super Motocross
Championship
NBA Jam Extreme
The Crow
WWF In Your House
Space Jam
Star Fighter
Battle Monsters
***Activision***
Blast Chamber
***Capcom***
Marvel Super Heroes
Werewolf The Apocalypse
Night Warriors
Buster Bros Collection
Major Damage
Fox Hunt
Street Fighter Alpha 2
***Domark***
CrimeWave
***Electronic Arts***
PGA Tour 97
Shredfest
Space Hulk
***Fox Interactive***
Die hard Trilogy
Independence Day
The Tick
***GT Interactive***
Bedlam
Duke Nukem 3D
Barb Wire
***Konami***
Contra 96
Pjoject Overkill
Kumite
Crypt Killer
Broken Helix
Lethal Enforcers 1&2
Pinky & The Brain
***Ocean***
Tunnel B1
Viper
Project X2
Tennis Advantage
Offensive
Dawn Of Darkness
***Philips***
Down The Dumps
Qad
***Playmates***
Skeleton Warriors
Powerslave

**Dubbele hernia's, ontwrichtte armen, argwanende douane, een overspannen luchtvaartmaatschappij en een regenwoud minder. Ach, je moet er als reporter wat voor overhebben om van de E3 thuis te komen met een stapel persberichten van hier tot L.A. Wat volgt is een (uiteraard niet complete) selectie van de meest interessante spelreleases die je dit jaar of begin volgend jaar voor PlayStation, Saturn en Nintendo 64 kunt verwachten.**

## N64 LINE-UP

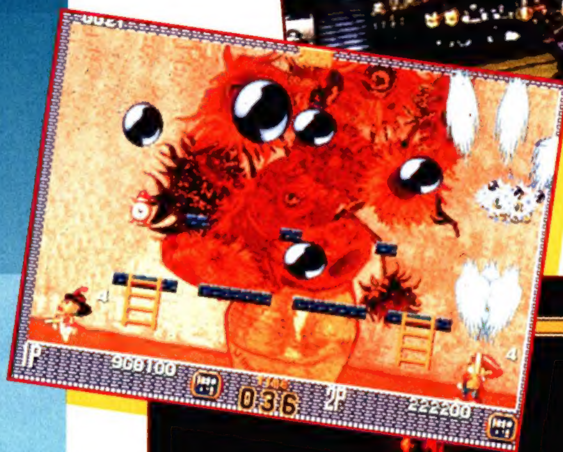
***Acclaim***
Turok: Dinosaur Hunter
***Electronic Arts***
FIFA 96
***Gametek***
Robotech
***Nintendo***
Super Mario 64
Pilotwings 64
WaveRace 64
Kirby's Air ride
Super Mario Kart R
Star Fox 64
Body Harvest
Tetrisphear
Star Wars: Shadows Of The Empire
Cruis'n USA
Buggie Boogie
Ken Griffey Baseball
Blast Corps
GoldenEye 007
Killer Instinct
***Mindscape***
Monster Dunk
***Ocean***
Mission Impossible
***Virgin***
Freak Boy
***Williams***
NBA Hangtime
Mortal Kombat 64
Doom 64
Wayne Gretzky Hockey







**Sega**
Garfield
Sonic X-Treme
Nights
Virtua Cop 2
Bug Too
Mr. Bones
Manx TT
World Series 2
Legend Of Oasis
Worldwide Soccer 2
**Virgin**
NHL Powerplay 96
Grand Slam 96
Heart Of Darkness
Grid Runner
**US Gold**
Machine Head
Dream Team
Basketball
Swagman
Incredible Hulk 2
Speed Freak
Tomb Raider





# PLAYSTATION LINE-UP

**Acclaim**
Collega Slam
Iron man
Dragonheart
Bubble Bobble
Super Motocross Championship
NBA Jam Extreme
The Crow
WWF In Your House
Space Jam
Star Fighter
Battle Monsters
**Activision**
Blast Chamber
Time Commando
**Capcom**
Marvel Super Heroes
Werewolf The Apocalypse
Star Gladiator
Buster Bros Collection
Major Damage
Fox Hunt
Street Fighter Alpha 2
**Electronic Arts**
PGA Tour 97
Mario Andretti Racing 97
Tripple Play 97
Soviet Strike
**Fox Interactive**
Die Hard Trilogy
Independence Day
The Tick
**GT Interactive**
Bedlam
Duke Nukem 3D
XS
Tigershark
**Lucas Arts**
Dark Forces
Rebel Assault 2
BallBlazer
Herc's Adventures
**MGM**
Host
Cyberthug
**Namco**
Soul Edge
Namco's Museum Pieces 2
**Ocean**
Tunnel B1
Viper
Guts 'n Garters
Cheesy
Tennis Advantage
Project X2
Project Rally
Offensive
Dawn Of Darkness
**Philips**
Down The Dumps
Qad
**Playmates**
Skeleton Warriors
Powerslave
Burning Road
VMX Racing
Duckman
**Rocket Science**
Ganymede
Rocket Jockey
**Sony**
Crash Bandicoot
Twisted Metal 2
WipeOut 2
2 Xtreme
Beyond The Beyond
Bogey: Dead 6
Jet Mojo
Jumping Flash 2
NBA Shoot Out
NCAA GameBreaker
**THQ**
Ghost in The Shell
World Championship Wrestling
K-1 Super Kick Boxer
Floating Runner
**Virgin**
NHL Powerplay 96
Grand Slam 96
Heart Of Darkness
Clandestiny
Grid Runner
**Williams**
NBA Hangtime
NHL Open Ice
Robotron X
Mortal Kombat Trilogy

# AMES,



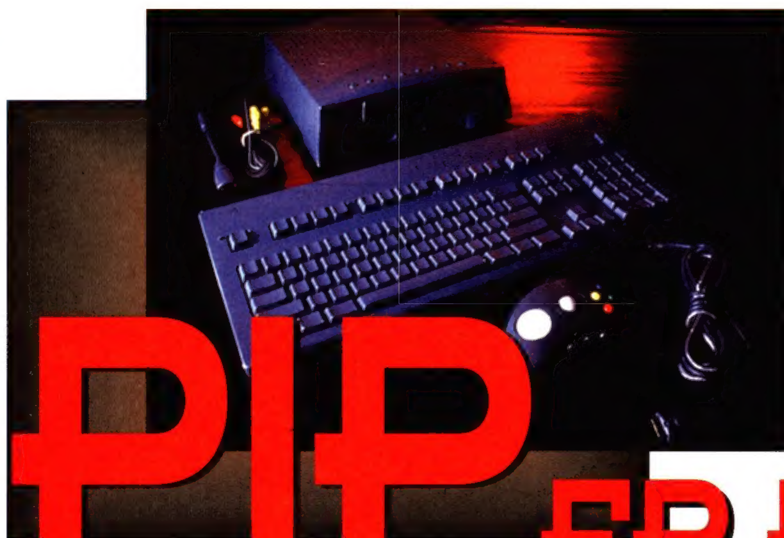




# GAMES!

# PIPPER EENS IN

**Al een paar jaar wordt er gesproken over een spelcomputer van Apple die Pippin zou moeten heten. Nu blijkt dat Apple haar Pippin-technologie in licensie aan Bandai heeft gegeven, die er vervolgens een multimedia-apparaat van heeft gebakken.**



Bandai noemt de console haar Pippin @World en brengt 'm vanaf september voor zeshonderd dollar op de Amerikaanse markt. De bedoeling is dat de Pippin-machine wordt ingezet voor internetgebruik, educatieve toepassingen en games. Daarbij maakt-ie gebruik van de vertrouwde, en zeer eenvoudig te leren Apple Macintoch-gedruikersinterface.

De Pippin is zeker geen lichtgewicht. In het hart van het apparaat zit een krachtige PowerPC RISC-processor (66 Mhz), 5 Mb werkgeheugen (uitbreidbaar tot 13 Mb), 1 Mb videogeheugen, een quad speed CD-ROM drive en onder andere 10-bit stereo input en output.
Als de Pippin een succes blijkt en wellicht wereldwijd wordt uitgebracht, dan denken wij dat Philips' CD-i er een geduchte concurrent bij heeft. Een echte spelcomputer zal de Pippen echter nooit worden.

# MICROSOFT SPEELT VERDER

**Het gaat nog niet zo snel om van een doorslaand succes te mogen spreken, maar Windows 95 verandert geleidelijk in het nieuwe spelplatform voor PC-gebruikers.**

Steeds meer softwareproducenten erkennen de voordelen van Windows 95, zeker ook om dat de benodigde snelle Pentium PC's alsmaar goedkoper worden. Ook de uitvinder van Windows zelf, Microsoft, heeft grote plannen om zelf (deels in licensie) binnenkort meer (nieuwe) games uit te brengen.
We noteren: **Deadly Tide** (een onderwater 3D actie-thriller voor oktober), **Hellbender** (een SciFi shoot'em up, eveneens voor oktober), **The Condemned** (hardcore actie in de gevangenis), **Gex** (de bekende platformer van Crystal Dynamix staat gepland voor november), **Flight Simulator voor Windows 95** (de langverwachte update moet in november verschijnen), **Monster Truck Madness** (race-simulatie met veel schroot in oktober), **NBA Full Court Press** (in oktober kun je basketballen), **Microsoft Golf 3.0** (verschijnt met netwerkoptie in november), **Microsoft Soccer** (Bill Gates op kicksen in de zomer van dit jaar), **Close Combat** (WO II strategie-spel voor juli) en **Age Of Empires** (kruising tussen Settlers en SimCity voor begin 1997).
Power Unlimited houd je op de hoogte.



# BITWARS NU AL PRIJZENOORLOG

**Half mei bevond het ultieme gamesparadijs zich voor drie dagen weer even in Los Angeles. De E3-beurs had namelijk een oppervlakte van ongeveer tien voetbalvelden en werd gevuld met uitsluitend nieuwe spelsoftware en -hardware.**

Natuurlijk vloog ook Power Unlimited naar Amerika voor een update van die allerlaatste nieuwtjes, waarover je op deze pagina's uitgebreid kunt lezen. Maar voordat het circus echt losbarstte, voltrok zich al een verrassend spektakel.
Het begon allemaal op een persconferentie van Nintendo, een dag voor de beursopening. Via een drietal prachtige demonstraties van aankomende N64-games (Super Mario 64, PilotWings 64 en Star Wars) kwam het onderwerp snel op de lancering van de 64-bitter.

### PRIJZENSLAG

Nintendo bevestigde opnieuw dat Japan vanaf 30 juli, Amerika op 30 september en Europa in de 'late herfst' de N64 mag verwachten voor een prijs van 249 dollar.
De volgende dag viel in de Sega-persmap te lezen dat Sega de prijs van de Saturn heeft verlaagd naar eveneens 249 dollar. Diezelfde dag werd opeens een onverwachte persconferentie door Sony belegd. Het nieuws: de PlayStation zakt in prijs tot 199 dollar. Een dag later verspreidt Sega een bulletin dat nu ook de Saturn voor 199 dollar zal worden verkocht. En zo veranderde in twee dagen de Nintendo 64 van de goedkoopste tot de duurste machine uit de nieuwe generatie spelconsoles.



De 'fun machine' in Amerikaanse verpakking

### IN GULDENS

Wat heeft deze prijzenslag in Nederland voor gevolgen? Sony en Sega hebben de adviesprijzen voor de PlayStation en Saturn verlaagd naar een gemeenschappelijke prijs van 499 gulden (met een controller, zonder spel). Nintendo verwacht dat haar N64 ongeveer 599 gulden zal gaan kosten. Het lijkt misschien vreemd dat Nintendo nog geen tegenzet heeft gedaan, vergeet echter niet dat Nintendo een 64-bitter in handen heeft met een grotere krachtbron dan de 32-bits Saturn en PSX. De prijzenoorlog in de bitwars is ieder geval begonnen en daar profiteren jullie thuis van mee.

# GAME BOY KRIMPT

**Terwijl het 32-bit geweld goed is losgebarsten, kijken we nog altijd met veel plezier naar het voortdurende succes van de Game Boy. Vooral in de zomermaanden wordt deze 8-bits rakker goed verkocht, al verschijnen er wel veel minder GB-spellen dan een paar jaar geleden.**




Nintendo heeft ondertussen geprobeerd om met de Virtual Boy een 3-dimensionaal alternatief voor de Game Boy te introduceren, maar de verkoopresultaten buiten Europa vallen tot nu toe behoorlijk tegen. Ook was er even sprake van een binnenkort te verschijnen kleuren-Game Boy, op de E3 verklaarde Nintendo echter dat die er niet zal komen. Des te verrassender was de introductie van de Game Boy Pocket. Deze verkleinde uitvoering is dertig procent in omvang gekrompen en hij weegt de helft minder dan zijn grotere broer.




Verder is het display verbeterd en krijg je een scherper beeld te zien. Ook bij je oude GB-spellen. De Game Boy Pocket verschijnt in september voor zestig dollar in Amerika, maar zal pas rond de jaarwisseling in Nederland in je broekzak verdwijnen.

# WINGMAN WARRIOR

Nieuw van Logitech: De WingMan Warrior, een joystick die speciaal is ontworpen voor 3D actiespellen als Doom, Hexen, Quake, Duke Nukem of Heretic. De Warrior heeft namelijk een over 360 graden draaibare optische spinner-kop. Hiermee is tweehandige besturing van de richting en snelheid mogelijk. De nieuwe WingMan werkt zowel digitaal als analoog onder DOS en Windows 95 en bevat vier knoppen en een zogenaamde 'hat control' voor het kiezen van wapens, openen van deuren, schakelen tussen lopen en rennen en direkt omkeren. Logitech's WingMan Warrior zal in augustus in de winkels liggen.



# de redactie

**Hier zijn ze weer, de dames en heren die er elke maand voor zorgen dat de nieuwste games van een hard maar eerlijk rapportcijfer worden voorzien. Op het moment dat we dit nummer afsluiten moet het EK voetbal in Engeland nog beginnen. We vroegen onze juryleden naar hun top 2. Als jullie dit nummer lezen, is dit voetbalfestijn afgelopen en kun je checken of ze er verstand van hebben!**

**MICHAEL**
1) Nederland
2) Italië

"Een schitterende finale met twee goals van Richard Witsche. Als Hiddink tenminste zo wijs is hem op te stellen."

**ED**
1) Italië
2) Duitsland

"Helaas, het is niet anders, wil je soms ook de uitslag van de finale?"

**KEES**
1) Nederland
2) Italië

"WRAAK!!!!!!"

**THOMAS**
1) Italië
2) Nederland

"En 't worden weer penalties. Jordi mist de beslissende."

**BEN**
1) Schotland
2) Nederland

"Die Schotten verstoppen de bal onder hun rokjes en dan rennen ze 'm het doel in."

**DAVID**
1) Nederland
2) Duitsland

" Davids tikt op Kluivert en Kluivert ja, jaaa jaaaaaaahhhhh!"

**LAURA**
1) Engeland
2) Schotland

"Dat stelletje gekke koeien vreet het gras op!"

**ANDREAS**
1) Ajax
2) Ajax

Met de aantekening dat het Dre geen fuck kan schelen!

**SKATE**
1) Duitsland
2) Frankrijk

"En als die eikel van een Franse bondscoach Cantona had meegenomen, hadden ze gewonnen ook."

**BAS**
1) Engeland
2) Duitsland

"Casgoine is my kind of guy!"

**BJØRN**
1) Rusland
2) Tjechië

Die Tjechen hebben Nederland dik verslagen en die Russen worden door Jeltsin naar Tsjetjenië gestuurd als ze niet winnen.

**NANCY**
1) Nederland
2) Zwitserland

"Ik heb op dit moment een Zwitserse naast me zitten, vandaar. Weten jullie dan misschien wanneer het zomer wordt?"

# POWER HITS

Hier volgt een overzicht van de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

**SNES**
Boogerman (april) 8,5

**GAME BOY**
Tetris Blast (mei) 8,3

**MEGADRIVE**
Toy Story (juni) 8,5
Int. Superstar Soccer Deluxe (april) 8,1

**SATURN**
Vampire Hunter (juni) 10
Toshinden 2 (april) 9,6
Resident Evil (juni) 9,1
FIFA Soccer '96 (april) 9
X-Men (mei) 8,8
Johnny Bazookatone (april) 8,5
Street Fighter Alpha (mei) 8

**PLAYSTATION**
Namco's Museum Pieces (juni) 9,8
Adidas Power Soccer (mei) 9,5
Tekken 2 (juni) 9,4
Off World Interceptor (april) 9,2
NHL Face-off (mei) 8,9
Johnny Bazookatone (april) 8,7
Total NBA (april) 8,6
Alien Trilogy (juni) 8,5
Gex (mei) 8,5
NBA In The Zone (april) 8,4
Revolution X (april) 8,4
PowerServe (april) 8,3
Ridge Racer Revolution (mei) 8,2
Agile Warrior (juni) 8,1
ShellShock (juni) 8,1
Chronicles Of The Sword (juni) 8,1
Wing Commander 3 (juni) 8
Hermie Hopperhead (mei) 8
Myst (mei) 8

**PC CD-ROM**
Duke Nukem 3D (april) 9,9
Psychic Detective (mei) 9,3
Lion (april) 9
Gabriel Knight (mei) 9
Star Trek Klignon (juni) 8,6
Conqueror (mei) 8,5
The Dark Eye (mei) 8,5
CyberMage (april) 8,5
Angel Devoid (april) 8,5
NBA Live 96 (juni) 8,3
Advanced Tactical Fighters (juni) 8,3
Destruction Derby (april) 8,3
Johnny Bazookatone (mei) 8,2
Cyberia 2 (mei) 8,2
Spud! (mei) 8,2
Descent 2 (mei) 8,1
C & C Covert Operations (mei) 8,1
Hexen Deathkings (juni) 8
Abuse (juni) 8
Zork Nemesis (juni) 8
Ripper (juni) 8
Bad Mojo (juni) 8
Realms Of Chaos (mei) 8
Rob Roy (april) 8

**MACINTOSH**
Frankenstein (april)

**3DO**
BallZ (april) 8,9
Captain Quazar (mei) 8,5
Star Fighter (april) 8

**CD-I**
Mad Dog II (april) 8,5

# POWER UNLIMITED'S games top 10

## NINTENDO POWER top 10

1. (1) Donkey Kong Country 2 (SNES)
2. (3) Secret Of Mana (SNES)
3. (2) Super Mario World 2 (SNES)
4. (7) Toy Story (SNES)
5. (4) Int. Superstar Soccer Deluxe (SNES)
6. (5) Donkey Kong Land (Game Boy)
7. (-) Star Trek DS9 (SNES)
8. (6) FIFA Soccer '96 (Game Boy)
9. (9) Mechwarrior 3050 (SNES)
10. (8) Mickey Mouse 5 (Game Boy)

## SEGA SATURN POWER top 10

1. (1) Sega Rally
2. (3) FIFA Soccer '96
3. (-) Formula 1
4. (4) Virtua Cop
5. (2) Worms
6. (-) ShellShock
7. (-) WipeOut
8. (5) Mysteria
9. (6) Firestorm Thunderhawk 2
10. (-) Robotica

## SONY PLAYSTATION POWER top 10

1. (4) Actua Soccer
2. (1) Need For Speed
3. (-) Ridge Racer Revolution
4. (-) ShellShock
5. (3) Total NBA 96
6. (2) Twisted Metal
7. (5) Extreme Pinball
8. (-) Alone In The Dark
9. (-) Road Rash
10. (-) Psychic Detective

## PC POWER top 10

1. (-) Duke Nukem 3D
2. (2) Civilization II
3. (3) Warcraft 2
4. (1) C&C Covert Operations
5. (-) Bad Mojo
6. (-) Zork Nemesis
7. (-) Ripper
8. (4) Caesar 2
9. (8) Police Quest SWAT
10. (1) Command & Conquer

De Power Top-10 wordt samengesteld door de redactie van Power Unlimited in samenwerking met:

# NBA HANG TIME

**Maak je borst maar nat want per direct staat er een gloednieuw en ultra flex basketbalspel in de arcade. NBA Hang Time is afkomstig uit het laboratorium waar ook NBA Jam en NBA Jam Tournament Edition tot leven kwamen dus dan weet je het wel.**

## JAARLIJKSE UPGRADE

De bedoeling is dat NBA Hang Time deze twee vorige titels in één klap overbodig maakt. Het probleem met deze twee, weliswaar fantastische spelletjes, was dat zij, vanwege de veelvuldige veranderingen binnen de NBA, nogal snel gedateerd waren. Dit probleem hopen de knappe koppies van Midway met NBA Hang Time te voorkomen door middel van een jaarlijkse upgrade. Zoals het spel er nu uitziet is het kant en klaar voor het seizoen 96-97.

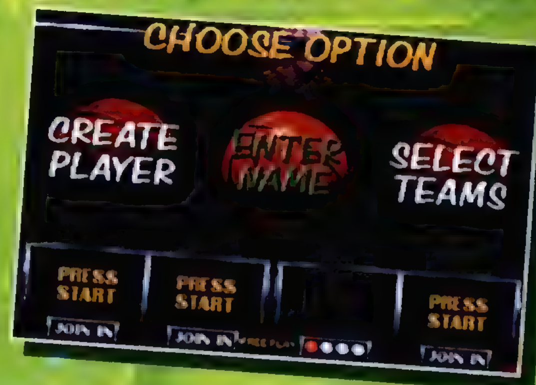
## GRIEZELIG REALISTISCH

Een andere aspect dat NBA Hang Time voor heeft op zijn voorgangers, is de mogelijkheid om je eigen super basketballer te creëren. Je kunt kiezen uit een ruim palet aan vaardigheden op het gebied van dunken, passen, verdedigen en schieten. Uiteraard kun je ook de lengte, het gewicht en de outfit naar eigen goeddunken aanpassen. Qua graphics is NBA Hangtime ook haar voorgangers voorbijgestreefd. De spelers zijn aanzienlijk groter en ook hun moves zijn griezelig realistisch. Uiteraard zitten er ook allerlei geheime characters en extra grappen en grollen verstopt in deze kast.

## QUIZ

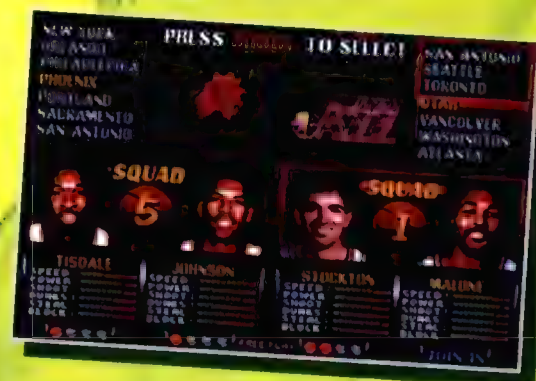
Voor al die fanatieke basketbal studiebolletjes is daar dan ook nog de NBA Hang Time Trivia Challenge. Een heuse quiz waar je in belandt wanneer je het spel tot het gaatje uitspeelt. De bedoeling is dat je dan allerhande vragen over de NBA beantwoordt. Iedere vraag is goed voor een bepaald puntenaantal. Wanneer je honderd punten in de wacht hebt gesleept ben je een volwaardige NBA Hang Time Trivia Champion. Alle champions worden opgeslagen in het geheugen van de kast en aan het eind van het jaar wordt daar een aantal gelukkige winnaars uitgezocht die een geheel verzorgde trip naar een groot NBA evenement winnen. Een leuke bijkomstigheid lijkt mij zo. Maar waar het uiteindelijk om gaat is natuurlijk de gameplay. En daar is helemaal niks mis mee. Sterker nog, die shit slaat in als een bom. Geloof je het niet? Laat je dan overtuigen in je dichtstbijzijnde arcade.

KEES





















Onder redactie van Nancy

Screenshots

# GOOFY MOVIE

**Goofy is een sukkel. Iedereen weet dat, behalve Goofy zelf. Daarom is hij de afgelopen 63 jaar niet veel verder gekomen dan grappige sidekick. Maar nu krijgt hij eindelijk z'n grote kans. Een hoofdrol in z'n eigen film, de Goofy Movie. Die ehm... voornamelijk over z'n zoon Max gaat.**

Goofy's zoon Max heeft inmiddels de jaren des onderscheids bereikt. Dat wil zeggen dat Max doorheeft dat er een verschil is tussen jongens en meisjes en dat sommige meisjes heel erg leuk zijn.
Max heeft ook ontdekt dat zijn vader een sukkel is. Max heeft dus grote problemen. Aan de ene kant is er dat hele leuke meisje, Roxanne. Hij wil haar heel graag mee uit vragen maar veel meer dan uh... komt er niet uit wanneer Roxanne voor hem staat.
En dan is er ook nog de grote angst dat hij op z'n vader lijkt en al stuntelend door het leven zal moeten. Kortom, Max slaapt niet zo goed de laatste tijd.

### VISSEN MET PAPPA

No guts, no glory weet Max en op de laatste schooldag van het jaar durft hij het eindelijk aan om Roxanne mee uit te vragen. Als ze ja zegt, is hij in de zevende hemel totdat hij thuiskomt en ontdekt wat z'n vader allemaal bedacht heeft. Papa Goofy wil de band met zoonlief verstevigen en heeft besloten Max mee te nemen op een vakantietrip. Goofy en Max gaan vissen.
In zijn enthousiasme wil Goofy geen tegenspraak horen; vader en zoon samen in de natuur is het mooiste dat er is. Z'n timing had wat Max betreft natuurlijk niet slechter kunnen zijn: dag Roxanne, dag date, dag leven, hallo hel.

### TYPISCH DISNEY

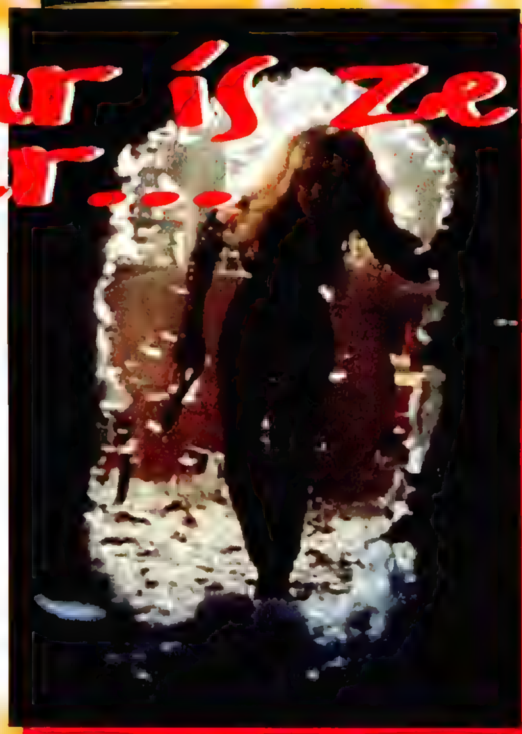
Met veel tegenzin van Max gaan ze op weg. Veel vissen doen ze uiteindelijk niet. Wel komen ze Bigfoot tegen in de bergen, beleven ze angstige momenten in een waterval en stelen ze de show tijdens een popconcert.
Goofy Movie is niet het beste dat ooit uit de Disneyfabrieken gerold is. Maar het is ook niet slecht. Het is gewoon een Disneyfilm. En zoals alles wat Disney maakt zit de film goed in elkaar, is het onderhoudend, heeft het geen geweld en een gelukkig einde.
**Release eind juni**



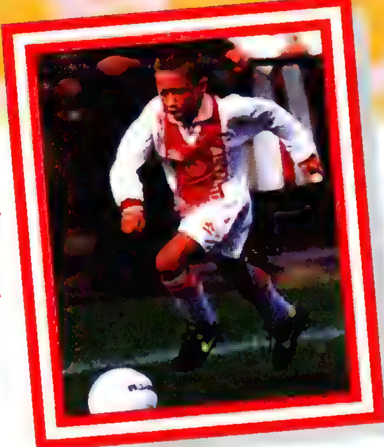



## Daar is ze weer...

**Tegen de tijd dat deze PU in de winkel ligt, is Pamela Anderson in de bioscoop te zien als Barb Wire. Een harde tante met een Harley en een prikkeldraadtattoo. Eerst was er de comic, toen de Website, toen een heleboel talkshows met Pamela als eregast (wat zullen jullie veel TV gekeken hebben) en nu dan eindelijk de film. Nuff said, veel plezier.**



# DROMEN VAN AJAX





Ajax goes multimedia. Niet alleen heeft de club sinds kort een homepage op het WWW (onder constructie en dus nog niets te zien daar bij www.ajax.nl), ook is er een video CD uitgebracht genaamd Dromen van Ajax. Over jonge voetballertjes die graag prof bij Ajax willen worden. Hoe werkt de selectie, wat houdt de Ajax-opleiding in en een terugblik van Patrick Kluivert op z'n eigen opleiding. Ja, ja, pentiumspitsen en vliegende bytes. Krijgen we dat. **(Valkieser Publishing; 39,95)**

# FROM DUSK TILL EVERYBODY'S DEAD







From Dusk till Dawn is een een-tweetje tussen regisseur Robert Rodriguez (Desperado) en tekstschrijver/acteur Quentin Tarantino. Zoals we van Tarantino gewend zijn zit From Dusk till Dawn vol met bloed, afgerukte ledematen, Harvey Keitel, bloed, coole bad guys, drank en bloed.
De film begint als een achtervolgings-shoot'em up en eindigt met een hoop dode vampieren. Daartussenin zit een absurde bloedorgie waar nauwelijks nog een touw aan vast te knopen is, maar die wel erg op de lachspieren werkt.
Gelijk met de film komt de soundtrack uit waarop behalve muziek, vier Tarantino-dialogen zijn te vinden. Om uit je hoofd te leren en op totaal misplaatste momenten te citeren. **27 juni in de bioscoop**

# SOUNDS




Platenmaatschappij Koch vindt dat er te weinig CD-singles worden verkocht. Daarom hebben ze de Combi-Disk uitgevonden; CD-singles met als bonus een CD-ROM-track waarop naast informatie over de artiest ook demo's van games te vinden zijn.
Heel slim van Koch. Want een single van E. Muñeca (waar wij nog nooit van gehoord hebben) wordt een stuk interessanter als er ook een demo van Descent op het schijfje staat. Echte gamers rennen voor een demo niet naar de winkel natuurlijk. Maar voor een tientje zijn ze wel handige verjaardagscadeaus voor mensen die het verschil tussen een PlayStation en een Game Boy nog moeten leren.
Koch heeft Combi-Disk als merknaam gedeponeerd en is dus van plan nog een hoop van dit soort releases uit te brengen. Hebben wij op zich geen problemen mee. Iets meer variatie in games zou fijn zijn.
**Ministry of Sound; Nobody (Descent)**
**E. Muñeca; Deep in the Underground (Descent, Break Free)**
**Ron White; Keep on Running (High Octane, Break Free)**
**DOS/Windows only.**



# PANZ DRA Z



Vette actie in het bos.



De shotgun heeft een flinke vuurstoot.

**Meteen na het afronden van het eerste Panzer Dragoon project, ging het Dragoon-team Andromeda aan de slag met deel 2. Hulde aan de ontwikkelaars die er in zijn geslaagd een van de meest indrukwekkende shoot'em ups te fabriceren die ooit werd gemaakt.**

### POWER TIP

Als je het spel hebt afgerond, verschijnt een Pandora's Box. Hierin kan je kiezen uit verschillende levels, verschillende typen draken, moeilijkheidsgraad etc. Zo blijft Panzer Dragoon Zwei steeds weer het spelen waard.

Bijna opgeladen voor een vette Beserk.



Ik zal de baas eens even Beserken.



Deze mijnenbraker is een taaie.

## ZWETENDE SATURN

Het eerste wat mij opviel aan Panzer Dragoon Zwei waren de indrukwekkende graphics die van mijn beeldscherm afvlogen. Deel 1 werd al geroemd om zijn imposante grafische kwaliteiten maar Panzer Dragoon Zwei zal de geschiedenisboeken ingaan als het spel dat de Saturn voor het eerst sinds een lange rij titels weer eens liet zweten.

Toen de Japanse-import CD lag te ratelen in mijn Saturn dacht ik al enkele druppels zoutig vocht op de CD-lade te zien liggen. En na een paar uur van schieten, vliegen, rennen en 'beserken' moest ik mijn ventilator in stand drie op de Saturn richten, alleen maar om het kloppend hart van deze Sega-machine koel te houden. Op een chip-attack zat ik op dat moment namelijk niet te wachten. Het enige wat telde waren de 3D werelden waar ik op mijn draak doorheen vloog: diepe canyons, verzengende woestijnen, ondoordringbare wouden, donkere grotten en woeste wateren. Zoiets heb je nog nooit gezien...

## MACHTIG GEVOEL

Wat maakt Panzer Dragoon Zwei nu zoveel beter dan deel 1? Aan de gameplay van Panzer Dragoon Zwei ligt het niet, die is niet veel anders dan deel 1. De held van het verhaal zit achterop zijn trouwe drakenvriend en schiet op alles wat beweegt. Met een shotgun die een onuitputtelijke voorraad munitie heeft en een vuurkracht waar je bijna geil van wordt, geeft dat een machtig gevoel.

Daarnaast zijn ook de beperkingen aan de bewegingsvrijheid hetzelfde als in deel 1. Bij de meeste shoot'em up games wordt dit als zeer irritant ervaren omdat iedereen zelf invloed wil hebben op waar hij of zij heen gaat. Maar wonderlijk genoeg is Panzer Dragoon zo'n spel waarbij dit geen enkel bezwaar is.

Deze beperking wordt namelijk ruimschoots gecompenseerd door de grote 'view-vrijheid' die je achterop je dragoon hebt. De draak vliegt een vastgesteld traject maar de speler heeft de mogelijkheid om 360 graden in het rond te kijken. De gameplay van deel 2 mag dan grotendeels gelijk zijn aan zijn voorgan-

# ER
# GOON
# WEI


Zwelgje in vogelvlucht.

**POWER TIP**
Je kan kiezen uit verschillende routes met verschillende moeilijkheidsgraden. Een moeilijke route levert extra punten op en zorgt ervoor dat je draak groter en sterker wordt.

**RAPPORT**
GRAPHICS $9^5$
GELUID $9^0$
ORIGINALITEIT $7^0$
SPEELBAARHEID $9^5$

- Vette actie
- Nog vettere graphics
- Beserk Mode
- Verschillende routes

**SATURN**
Prijs: ƒ 139,50 Bfr. ca. 2500
Fabrikant: Sega Enterprises Ltd.
Importeur: Dimension Plus
Tel.050-3129818



$8^8$

Over Panzer Dragoon Zwei kunnen nog vele boeken vol geschreven worden maar het is iets wat je moet ervaren en waar je niets over kan zeggen als je het niet meegemaakt hebt. Een ding is in ieder geval zeker: de Saturn heeft er weer een toptitel bij.
THOMAS

ger, toch zijn de twee games nauwelijks met elkaar te vergelijken.

## GO BESERK

Een vette gun behoorde al tot de standaard uitrusting maar een nog vettere firepower van de dragoon is een van de toffe uitbreidingen en verbeteringen in deel 2. Het gaat hier om de Beserker Mode (beserker = woesteling).
Naast de energybar bevindt zich een beserkerbar die aangeeft hoe lang de beserker mode kan werken. Als deze helemaal gevuld is en je activeert de beserker, dan weet je zo'n tien seconden lang niet meer wat er allemaal op je beeldscherm gebeurt. Deze mode laat de draak een salvo van gele energiestralen uitbraken die alles en iedereen die zich op het beeldscherm bevindt aanvallen en als het even kan vernietigen. Deze attackmode is een beetje overdreven om te gebruiken voor de 'normale' tegenstanders, maar sta je oog in oog met een van de vele eindbosses: Go Beserk!!!!

## RADAR

De vrijheid die je hebt om 360 graden om je heen te kijken en te schieten is in deel twee ook verbeterd. In deel 1 was het bijvoorbeeld alleen mogelijk om een draai van 360 graden naar rechts te maken. Als je verder naar rechts wilde draaien lukte dit niet meer en moest je weer linksom terug. In deel 2 is dit 'probleem' opgelost en kan gedraaid worden zoveel als je maar wilt. Ook de radar in deel twee is geavanceerder. Nog steeds laat deze zien vanuit welke hoek de vijandelijke troepen naderen. De verbetering zit hem echter in een aantal kleine maar o zo handige aanvullingen.
Ten eerste toont de radar, door middel van pijlen, of een tegenstander zich onder of boven je schuilhoudt. En, nog belangrijker, op de radar zie je het kwadrant oplichten waar de aanvallers zich bevinden. Zo is in een oogopslag duidelijk naar welk kwadrant je moet draaien en tijdwinst is in dit spel vaak het verschil tussen leven of dood.


Deze eindbaas kom je later nog een keer tegen.


Af en toe is het een grote chaos.


Take that sucker!


Het jonge koppie van onze held.


Dit is Zwelgje in z'n kinderjaren.


In draf haalt ie al snel 70 km.


Die klote bomen staan steeds in de weg voor een bullseye.

# MegaMan X3

**Yes! Na ruim een jaar eindelijk weer een vervolg op een van mijn meest favoriete platformgames: MegaMan X! En MegaMan X3 is een heuse 32-bitter. Dat belooft wat!**

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $8^{8}$ |
| GELUID | $8^{5}$ |
| ORIGINALITEIT | $6^{5}$ |
| SPEELBAARHEID | $9^{0}$ |

▲ Waardig vervolg

▲ Betere bediening

▲ MegaMan leeft!

▼ Weinig nieuws

**SATURN**
Prijs: ƒ 149,95 Bfr .ca. 2700
Fabrikant: CapCom
Importeur: Future Zone
Tel.010-4369350




MegaMan X3 biedt weinig nieuws. Behalve dat de levels een beetje anders zijn en de eindbazen iets verschillen, is het spel hetzelfde als zijn voorgangers. De graphics zijn top, maar dat verwacht je ook van de Saturn. Geen nieuws dus, maar voor liefhebbers van MM X en X2 is dit een waardig vervolg.
BJØRN

## DAAR ZIJN ZE WEER

Dr. Cain is het brein achter de MegaMan robots. Samen met collega Zero bestrijdt X duivelse Reploids; dat zijn mislukte pogingen van Dr. Cain om MegaMannen zoals X en Zero te maken. In MM X1 leek het alsof alle Reploids waren uitgeroeid, maar ze kwamen terug in MM X2. Toen ik dat spel had uitgespeeld was ik er al minder zeker van dat mijn missie geslaagd was, en mijn vermoeden blijk juist: de Reploids zijn terug!

## OUD NIEUWS

Alle MegaMan spellen (dat zijn dus ook de zeven 'gewone' MegaMan spellen die op de antieke 8-bits NES verschenen) volgen dezelfde game-formule. Je begint met een intro-level en als je die voorbij komt (makkelijk) dan kun je kiezen uit acht levels met acht eindbazen. Lukt het je om die uit te spelen dan krijg je een eindlevel met oppereindbaas. Zo ook dus weer met MM X3. Weinig nieuws onder de zon tot nu toe!

## OPLAADBAAR

Het verschil zit altijd in de vijanden en de speciale wapens. Hoewel die wapens altijd veel op elkaar lijken verschillen ze een klein beetje.
Je begint MM altijd met één wapen: een soort plasma-kanon dat kan worden opgeladen door de schietknop ingedrukt te houden. Bij het loslaten krijg je dan een grotere knal, afhankelijk van hoe lang je de knop ingedrukt houdt. De andere wapens pak je af van elke eindbaas die je verslaat: je krijgt dan zijn wapen.

## VOORPROEFJE

Als je in het begin een voorproefje wilt krijgen van wat voor superwapens je krijgt dan kan dat: in het eerste level zie je na een tijdje ploeteren een eindbaas voor je neus. Je kan niks doen want voordat je het weet,



Tja, hoe moet je dit nu aanpakken?

heeft hij je al gevangen in een net van electroplasma.
Geen paniek! Je mag Zero's hulp gebruiken om X te bevrijden. Laad nu zijn wapen maar eens helemaal op: als je dan de vuurknop loslaat, vlamt het eerste salvo uit zijn kanon. Druk je nog een keer, dan vuurt hij er nog een electroblast uit en als je dan voor de derde keer vuurt dan klieft hij met zijn lichtzwaard het laatste beetje leven uit de vijand.
Jammer dat je het na een minuut of zo al moet opnemen tegen dezelfde gozer die X gevangen nam. Gebruik de bovenstaande procedure en hij smeert hem naar de eeuwige jachtvelden: X is gered!

## ZIE OUDE PU'S

Het heeft dus weinig zin om alle speciale wapens uit te leggen want die lijken veel op die in de voorgaande versies. Kijk dus in de PU's van April 1994 en 1995 en je weet genoeg. De energie-tanks en levens-harten zijn ook identiek en daar kan je in die nummers ook alles over lezen.



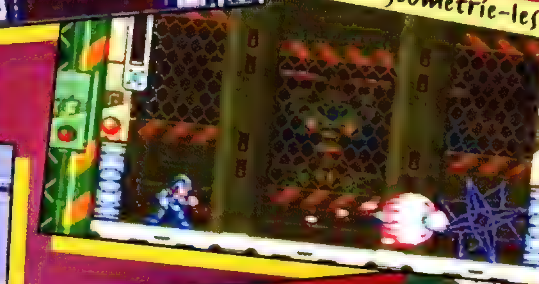
Zero bevrijdt de arme MegaMan.



Pas op bij liften wat er boven je is!

**POWER TIP**

Op wespen kun je staan!



Ik kwam hier niet voor geometrie-les.

**POWER TIP**



Gebruik het zwaard van Zero. Je moet wel dichtbij zijn maar één klap is genoeg!



Jij bent groot en ik is klein... en toch ga je eraan!

VUL DEZE KAART IN

POSTBANK

GRATIS BLUE BRAIN

MET 17 FUNCTIES

EN 'N PAS OM MEE TE PINNEN

De Blue Brain: een zakcomputertje met maar liefst 17 functies. Zoals een afspraakalarm, weekplanner, wekker, drie leuke spelletjes, bioritme, match & date (of je bij elkaar past), notities, beveiliging en nog veel meer. De Blue Brain krijg je als je tussen de 12 en 18 bent en voor het eerst een Easy Blue- of girorekening opent. Bovendien krijg je dan meteen een pas waarmee je kunt pinnen. Vul dus snel de antwoordkaart in (of bel 06-0400) en je krijgt de actiefolder thuisgestuurd. Of loop gewoon even langs bij het postkantoor. POSTBANKBLAUW PAST BIJ JOU. POSTBANK

# STAR TREK DEEP SPACE 9 Crossroads of Time

**Bij hoge uitzondering was ik afgelopen tijd aan het spelen op een console. Niet omdat ik van m'n PC-geloof ben gevallen, maar omdat er een Deep Space 9-spel naar me toe werd gebeamd: Crossroads of Time, voor de SNES.**

## GLOEDNIEUW

Nog voor ik het spel heb gestart ben ik al verbaasd; dit is niet een aangepaste versie van het Deep Space 9-avontuur Harbinger voor de PC, maar een gloednieuw avontuur. Desondanks begin ik met het nodige voorbehoud te spelen, aangezien ik van Harbinger niet bepaald kapot was en ik eerlijk gezegd nog nooit een 16-bits console-spel heb gespeeld dat ik echt waanzinnig goed vond. (Hé, je bent een PC-gamer of je bent het niet!)

Hoe dan ook, de plicht roept. Tijd om af te reizen naar het Star Trek universum in de 23ste eeuw, waar boven de planeet Bajor het ruimtestation Deep Space 9 hangt, en hangt, en hangt...

## WIE IS DE BAAS?

Na een korte blik op het ruimtestation, komt zonder dralen Kapitein Sisko in beeld. Hij krijgt een oproep van veiligheidsofficier Odo, en daar is meteen de eerste opdracht: zoek Odo.

Terwijl ik Sisko naar de turbolift laat lopen vraag ik me af of hij nog wel kapitein is, aangezien in dat geval het personeel naar hem zou moeten komen in plaats van andersom. Turboliftje, gangetje, deurtje, nog een liftje en een gangetje, en Odo is gevonden.

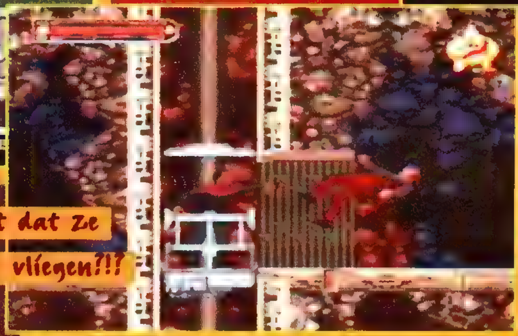
## CAPTAIN'S ORDERS

Odo geeft meteen een opdracht. Of kapitein Sisko even een melding van een aanval op een van de technici wil natrekken. Aye aye captain Odo. Huh? Gelukkig krijgt Sisko onderweg een tricorder in zijn handen gedrukt en vindt hij even later een geladen faser. Ha, daar kan een kapitein tenminste mee uit de voeten.

Ik laat Sisko naar de turboliften rennen en voor ik het weet loopt



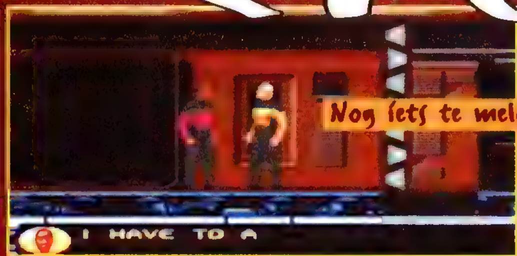
Rot op, Bajoran!


Ik wist niet dat ze ook konden vliegen?!?



Sta daar niet zo Sisk, doe iets!



Nog iets te melden, officier?

**POWER TIP**
Stop de ogen in de beelden en de deur gaat open.


Sisko volgt een streng programma om fit te blijven.


Geef mij een biertje van je, Quark.

hij rond over een platform van het bekende liftje, oeps, geen liftje-type. Beetje springen, beetje klimmen, beetje doodvallen, bommetjes onschadelijk maken, faser een paar keer gebruiken en Sisko mag weer naar buiten, waar de volgende opdracht al op hem wacht.

## VALKUILEN

Het blijkt dat hij nog meer bommetjes onschadelijk moet maken, door ze te dumpen in speciale afvalverwerkers. Iedereen die in de buurt komt, mag Sisko meteen neerschieten. Ik vind dit echter nog steeds geen werk voor een kapitein, dus snel probeer ik het level af te werken, wat niet meevalt: valkuilen zijn er overal, per bom krijgt Sisko maar twee minuten de tijd en er is geen keus in moeilijkheidsniveau.

## CREW-LEDEN

Die Sisko beweegt overigens redelijk overtuigend, en ook als hij springt of klimt zien zijn bewegingen er goed uit. Bovendien reageert hij snel en strak op de controller. Ik zou bijna zeggen: hij zou een prima nazi zijn, die kapitein Sisko. Maar dat is een heel ander verhaal, dat ik nu niet ga vertellen.
Wat ik wel ga vertellen: het blijft gedurende het hele spel merkwaardig overkomen dat de kapitein alles zelf moet doen. Nou, bijna alles, want af en toe krijg je de gelegenheid een paar andere crewleden te besturen: Chief of Security Odo, majoor Kira Nerys of dokter Benjamin Bashir.
Odo vond ik de leukste om te spelen. Hij is namelijk een shapeshifter, die in dit spel in twee vormen kan veranderen: die van een Bajoraanse rat en een vloeibare vorm, waarmee Odo door deuren kan die voor anderen gesloten blijven.

## TERRORISTEN

Oeps. Ik kom erachter dat de bommetjes waarschijnlijk zijn neergelegd door Bajoraanse terroristen. Iedereen voor niets neergeschoten? Welnee, iedere Star Trek kenner weet dat neergeschoten personen die geen crewleden zijn altijd wel ergens schuld aan hebben. Trouwens, dat moet de kapitein toch zelf weten wie hij neerschiet en wie niet!
Goed, zo kan ie wel weer. Na een dag platformpjes afgewerkt te hebben, begrijp ik waar het verhaal van dit spel over gaat. Het is een klassiek politiek gevecht, zoals in bijna elke TV-aflevering van Deep Space 9. Ergens aan boord is een zware bom verstopt en kapitein Sisko moet ontdekken wie binnen het station daarvoor verantwoordelijk is. Gaandeweg blijken alle belangrijke bemanningsleden er op de een of andere manier wat mee te maken te hebben: van de sullige Chief of Operations O'Brien tot en met de sympathieke Ferengi geldwolf Quark.

## BEEN THERE, DONE THAT

De actie blijft gelukkig niet beperkt tot het ruimtestation zelf. Als alle platforms in het station zijn afgewerkt, vertrekt Sisko onder meer naar de USS Saratoga, de planeet Bajor, een Cardassiaans oorlogsschip, het Gamma Quadrant en de Wormhole (een gat in de ruimte via welke de reiziger binnen een paar seconden een paar lichtjaar verder komt).
Maar ondanks de schijnbare variatie komt de actie uiteindelijk toch telkens op hetzelfde neer: platformpjes afwerken, 'praatjes' maken met omstanders, voorwerpen zoeken en vijanden vernietigen. Op zich activiteiten die goed geschikt zijn om de verveling tegen te gaan, maar om nou te zeggen: 'nieuw en verbeterd', nee, dat niet echt dus.




Hé opstaan en aan het werk.

Zelfs spaceratten hebben het op onze Sisko gemunt.

Shit, het stikt hier van de foute Bajorans.

Is dat een Borg schip?

...t moet die Odo nou weer.

Bajorans, Borgs, het leven van een commandant gaat niet over rozen.

DS 9 is aan een opknapbeurt toe.

**RAPPORT**

GRAPHICS

GELUID

ORIGINALITEIT

SPEELBAARHEID

+ Nieuw verhaal

+ Strakke bediening

+ Vier speelbare crewleden

− Slechte SF

**SNES**
Prijs: ƒ 149,- Bfr. ca. 2675
Fabrikant: Virgin
Distributeur: Atoll Soft
Tel. 030-2416016

75

Veel levels en veel te doen, maar een futuristisch gevoel krijg ik er niet van. Kreeg ik ook al niet van DS 9 op de PC, maar van deze DS 9-platformen zo mogelijk nog minder. Maar let wel: dit is de mening van een PC-gamer die bovendien Deep Space 9 het slechtste onderdeel van de Star Trek cyclus vindt.
BEN

# OLYMPIC GAMES ATLANTA 1996

**Na Olympic Gold ('92) en Winter Olympics ('94) heeft sportsoftwaregigant US Gold opnieuw de rechten verworven om als enige het officiële Olympische spel te mogen uitbrengen. Eens kijken of Atlanta 1996 dat predikaat waard is.**

## JUBILEUM

Wederom besloot ik om Bjørn te betrekken bij dit heilige sportevenement. Met de kaken op elkaar en geoliede vingerkootjes begaven wij ons in de arena van Atlanta.
Het is dit jaar 100 jaar geleden dat de moderne Olympische Spelen voor het eerste sinds de periode rond Asterix en Obelix weer werden gehouden. Griekenland, de bakermat van de klassieke Olympische Spelen, fungeerde als gastheer van deze internationale krachtmeting der atleten. Dit gedenkwaardige jubileum wordt in het introfilmpje van Atlanta 1996 dan ook op een schitterende manier in beeld gebracht. Beelden van atleten uit de oudheid komen weer tot leven en ze rennen, gooien en worstelen alsof de tijd heeft stil gestaan. Maar wat zien mijn ogen daar langs de sintelbaan 'Atlanta, home of Coca Cola'. Ah, we zijn weer in 1996. Het is tijd om onze Olympische krachten te gaan meten. Bjørn en ik zetten ons schrap voor het eerste onderdeel: de 100 meter sprint.


Deze krachtige afzet is wel een dikke 8 meter waard.


Schermen, je moet er van houden.


Nog effe wachten... plons!


Nederland heeft goede boogschutters


Eat that, Carl Lewis!

## GEEN BLOEMEN

Aangezien de gameplay van Atlanta 1996 veel weg heeft van die van Track & Field; zo snel mogelijk op twee verschillende knoppen/toetsen rammen (al speelt in Atlanta '96 ook ritme en kracht van het knoppenwerk een rol), wreven we eerst onze vingers even warm. Een goede doorbloeding stimuleert vingervlugheid, zodoende. Het startschot viel en als bezetenen begonnen we op onze toetsenborden te rammen. Bjørn trok een gezicht alsof hij een ei met wratten moest leggen en ik keek, hoorde ik later van Bjørn, alsof mijn ballen op verschillende plaatsen gepierced werden.
Deze inspanning resulteerde in een tweede (Bjørn) en derde plaats (moi). We plaatsten ons voor de finale maar daar gingen we jammerlijk ten onder. Geen medailles, geen roem, geen bloemen als we weer thuis komen. Het leven van een atleet is hard.

## VARIATIE

De Olympische onderdelen die in Atlanta 1996 kunnen worden afgewerkt zijn zeer gevarieerd. Maar liefst vijftien uiteenlopende disciplines worden aangeboden: 100 meter sprint, 400 meter, discus-, hamer- en speerwerpen, ver-, hinkstap-, hoog- en polstokhoogspringen, zwemmen, boog,- snel- en kleiduivenschieten, gewichtheffen en schermen. Daarmee is het aanbod groter en afwisselender dan in Track & Field. Maar daar is niet meteen mee gezegd dat Atlanta 1996 een beter spel is.
Alhoewel de afwisseling van de 400 meter naar een onderdeel als snelschieten zeer welkom is, zijn de grafische kwaliteiten van Atlanta 1996 minder dan die van Track & Field. Wel dient daarbij aangetekend dat het hier een bèta-versie betrof en de graphics nog geupgrade worden. Daarnaast is Track & Field een spel waar timing bij de sprong- en werp disciplines een grote rol speelt terwijl Atlanta'96 meer de nadruk heeft gelegd op zaken als de mogelijkheid om te spelen in een netwerk met acht personen.
Atlanta 1996 blijft hoe dan ook een geweldig Olympisch spel waarbij de vingervlugheid van de gamer weer op fenomenale wijze op de proef wordt gesteld.

### POWER TIP

Richt bij het snelschieten meteen na elk schot weer op de oude kaart op de bullseye. Bij het verschijnen van de nieuwe kaart kan je dan meteen raak schieten.

### RAPPORT

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7,5 |
| GELUID | 7,5 |
| ORIGINALITEIT | 7,5 |
| SPEELBAARHEID | 8,5 |

+ Veel variatie
+ Onvervalste strijd
+ Maar liefst acht spelers
- Commentator tegen de muur

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 89,95 Bfr. 1899
Fabrikant: US Gold
Distributeur: BASF Multimedia
Tel. 0032-23732453

**7,8**

Ik moet zeggen dat de kwaliteit van de Olympische sportgames tot nu toe medaille waardig zijn. Net als Track & Field is Atlanta 1996 een spel waarmee de geest van de Spelen waarachtig tot leven komt.
THOMAS

**Vrijdagmiddag. Ed en Edwin zijn vrij en ook de rest van de redactie is nergens te bekennen. Het gebouw is uitgestorven behalve Thomas, ik en een compleet leger van schoonmakers met tapijtreinigers, stofzuigers, Glassex en 120 decibel aan Radio Noordzee-hits uit een vergane glorietijd...**





Aanleggen, schoppen, bidden en.... het applaus in ontvangst nemen!

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $8^{2}$ |
| GELUID | $8^{7}$ |
| ORIGINALITEIT | $6^{5}$ |
| SPEELBAARHEID | $8^{8}$ |

- ▲ Goede bediening
- ▲ Leuk commentaar
- ▼ Te goede keepers
- ▼ Taaie scheids

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 89,95 Bfr.1899
Fabrikant: US Gold
Distributeur: BASF Multimedia
Tel.0032-23732453






Hoewel de gele kaarten snel worden gegeven en de keepers net een beetje te goed zijn, is Olympic Soccer erg koel. Als je eenmaal geleerd hebt hoe je de bal goed moet voorgeven, heb je de kans om met prachtige omhalen of kopballen te scoren.
BJØRN

### CONCENTRATIE!

Al die afleiding doet ons niets. We zijn zo geconcentreerd als een Formule-1 coureur bij de start van een Grand Prix. En onze wedstrijd wordt minstens zo belangrijk, want we spelen Nederland tegen Duitsland. Thomas moet Duitsland spelen, omdat hij in Kerkrade heeft gewoond en dat is toch wel bijna Duitsland, vind ik.




Oranje huilt na een dom eigen doelpunt.

### DE AFTRAP

Ik mag beginnen. Zachtjes schop ik de bal naar een medespeler, dacht ik, maar door een druk op de verkeerde toets ram ik de bal naar een Duitse verdediger. Uit frustratie tackel ik een spits die in de verste verte niet in de buurt van de bal was: Gele kaart. Dat begint goed! Door al die verwarring lukt het me wel om de bal van Thomas af te pakken en via een redding van de keeper van onze overburen belandt de bal achter het doel. Hoekschop! Met een prachtig lobje bereikt de bal de spits van Oranje en die kan hem op zijn gemak het doel in wandelen. Het publiek gaat wild! Wave na wave dendert door het stadion, terwijl de prachtige Replay het Thomas nog een keer of 18 vanuit alle cameraposties inwrijft! 1-0 voor Nederland!!

**POWER TIP**

Wil je de keeper met een strak schot het nakijken geven, druk dan snel op links of rechts als je schiet, de bal krijgt dan effect mee. De keeper heeft ook moeite met diagonale schoten, kopballen en volleys.




E. Cornelius? Die ken ik niet, dus stuur maar weg.



Yes! Met een een-tweetje maak ik 3-1 tegen Duitsland.

**POWER TIP**

Olympic Soccer kun je ook met z'n vieren tegelijk spelen!

### TRUCJES

Nu we er een beetje ingekomen zijn, gaan we trucjes proberen uit te halen. Er zijn er nogal wat en ze zijn ook niet allemaal even makkelijk dus het kan nog laat worden vanavond. Het eenvoudigste is gewoon schoppen maar ook hier heb je verschillende manieren voor. Er is bijvoorbeeld een toets om een pass te geven naar een me- ... Dat moet je ... met een gewone ... doen want dan be- ... de bal ergens ... de andere kant van het veld. Je hebt ook de mogelijkheid om een lobje te geven, perfect voor voorzetten vanaf de zijkant en voor hoekschoppen. Als de voorzet goed is, kan je proberen de bal in het doel te koppen of een omhaal te maken. Verder heb je nog het hakje en de tackel (erg nuttig als je gele kaarten spaart).

### SPECIAL MOVE

Geel wordt snel gegeven. Geel wordt zelfs altijd gegeven als je iemand tackelt en de scheids besluit dat je niet de bal speelde. Die scheids is echt gestoord want in de tweede helft probeerde ik een omhaal en ik belandde met mijn voeten in het oog van een onschuldige Duitse verdediger. 'Doorspelen' was het devies van de scheids. Overigens schoot is vervolgens naast het doel.

# OLYMPIC GAMES OLYMPIC SOCCER

**RAPPORT**

GRAPHICS 8°

GELUID 8°

ORIGINALITEIT 7°

SPEELBAARHEID 9°

- Old school
- Wrede intro
- Moeilijk

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 149,95 Bfr. ca. 2700
Fabrikant: Konami
Importeur: Future Zone
Tel.010-4369358




Gradius Deluxe is een must-have, en zeg nou eens eerlijk: de prijs van zo'n schijfje is toch bijna te verwaarlozen als je kijkt hoeveel guldens er vroeger in de snackbar doorheen zijn gejaagd?
ANDREAS

# Gra… DeL…

**Vroeger, toen jullie Dre nog een Dreetje was, en hij zat weg te dromen in de schoolbanken, had hij nog geen gamecomputer thuis. Sterker nog: niemand van zijn vriendjes had er eentje. Wel werd op het plein gefluisterd over het rijkste jongetje van de school, die zou thuis een magisch doosje hebben, waarmee je op je televisie spelletjes zou kunnen spelen...**

## AFPERSING & PROSTITUTIE

Niemand geloofde het echt, dus hield het gefluister snel weer op. De knikkers werden uit de zakken gehaald en er werd weer gegamed. Zonder flauwekul. Gespeeld werd aanvankelijk om de knikkers zelf, maar naarmate de spanning steeg, werd er gewed om boterhammen, snoep en tot slot om het melkgeld. Het melkgeld - een kwartje waar je tijdens het overblijven 's middags je dagelijkse zuivelquota op pijl mee diende te houden - was namelijk het kostbaarste bezit van de kleutertjes toen. Na vier dagen uitdrogen was het immers bijmekaar gespaard tot een heuse gulden. En om die gulden draaiden onze leventjes toen. Wie niet kon knikkeren moest slim zijn. De oudere jongens sloegen hun jongere klasgenootjes in elkaar in het fietsenhok en de meisjes lieten de jongens voor een piek in hun onderbroekje kijken. Korte tijd later was de eerst zo brave klas veranderd in een mafiabolwerk vol afpersing en prostitutie.
De klassenleider werd aangesproken als 'god-kleuter' en voor een knaak kon je je vrijkopen van een knokpartij met het voetbalteam of mocht je een kwartier meedouchen met de turnsters.

## ZAKGELD & ZWEMLES

De reden van al deze opwinding was de plaatsing van een grote kast in de plaatselijke snackbar. Een geschenk uit de hemel, want voor één gulden was je heel eventjes geen kleuter meer. Je was piloot van een ruimteschip en vergat alle zorgen over zakgeld en zwemles. Hoewel, de zorgen over het zakgeld waren snel weer terug, als je ruimteschip weer was afgeknald en je al je guldens weer had opgemaakt. Dan zat er niets anders op dan terug te rennen naar god-kleuter om je BMX te verpatsen, of het lichaam van je zusje te verkopen.

## TOEN & NU

Afijn, het waren gouden tijden en voor iedereen die een traantje heeft moeten wegpinken en zich alles nog goed kan herinneren, is er nu het Gradius Deluxe pakket!
Een mooie oude kast Asteroids of Space Invaders is immers nauwelijks meer te vinden, maar de Sony PlayStation staat graag zijn gigantische rekenvermogen, snelheid, RAM's en ROMmen af voor een potje ouderwets gamen.
In het Gradius Deluxe pakket vind je twee games: Gradius 1 en Gradius 2. De eerste


Blij dat ik m'n lasers heb...

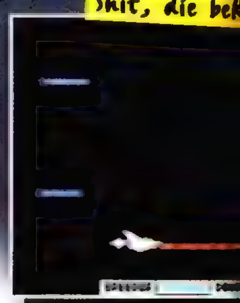
**POWER TIP**




Gelikte intro in de cockpit.

Pittig eindbaasje.


Onverschrokken in de aanval.


Shit, die be…

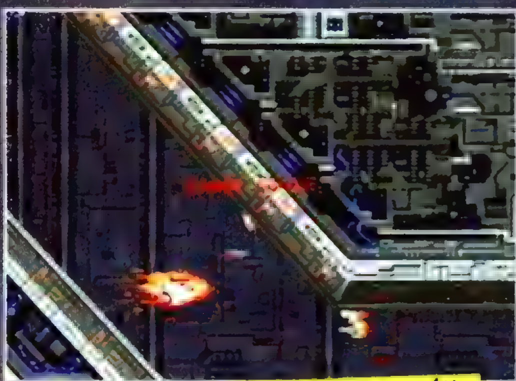


...en m'n bommen!

doet menig gameveteraan's hart sneller kloppen. En net als vroeger zit je weer in dat ruimteschip en voel je je weer een kleutertje. Was het al meer dan tien jaar geleden?

## WREED

Waarom weet ik niet, maar bij het Gradius Deluxe pakket zit ook nog Gradius 2. Wat zou dat zijn?
Meteen na de start begint er een introfilm, zoals we dat van een 32-bitter gewend zijn. Hi-tec animaties, wreed goed geluid en de meest zieke graphics.
Het ruimteschip, dat we van vroeger kennen als een lullig clustertje pixels, baant zich volledig 3D geanimeerd een weg door een jungle van lasers, kogels en gouden slangen. Gigantische robots rennen schietend op je af en met veel moeite achtervolg je - Star Wars-style - een vijandig schip, door het binnenste van een kunstmatige gevechtsplaneet heen. De geupgrade versie van 's werelds spannendste game dus.



Vaste hand vereist.

## AUTOSAVE

Gelukkig heeft Konami de verleiding kunnen weerstaan om ook na tien jaar niet meer aan het spel te verbeteren dan nodig was. Zodoende vlieg je dus nog steeds in datzelfde klontje pixels door ondoordringbare velden vol vijanden rond, hier en daar een eindbaasje, af en toe een bonuspuntje.
Met die bonussen koop je (als je ze slim spaart) handige wapens zodat je ook achteruit kan schieten, bommen kan droppen en beschermd wordt door een sterk krachtveld.
In het optiescherm kan je de volgorde van de bonuswapens instellen, zodat je - als je de levels een beetje begint te kennen - optimaal gebruik kan maken van alle aangeboden wapens.
Ook komt Gradius 2 met de handige autosave instelling, waardoor je altijd daar kan beginnen waar je bent gesneuveld en niet steeds weer door het begin hoeft te ploeteren.



De hitte spat van het scherm.

## SIMPEL

Gradius 1 en 2 zijn nou niet speciaal games die voor de 32-bitter zijn gemaakt. Behalve de introfilm zijn het allebei grafisch supersimpele spelletjes, die je net zo goed op een klein rotsysteempje zou kunnen draaien. Toch is het heerlijk om die oude vertrouwde arcade-klassieker onder de hi-tec knoppen van je PlayStation te voelen. Die 8 voor graphics en geluid moet je dus niet gaan vergelijken met de nieuwe 32-bit titels, want daar kan deze niet aan tippen.

**POWER TIP**



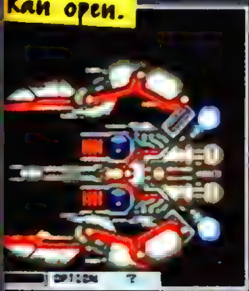
Probeer altijd de grond-installaties te vernietigen.

# dius luxe

Frontaal en van beneden onder vuur.



kan open.



Ja hoor, het gaat nog schieten ook!



# Guardian Heroes

**Guardian Heroes is een combinatie van adventure, beat'em up en platform. Dit alles met een manga sausje zou in principe niets anders kunnen zijn dan een gebeitelde hit, toch?**



Is me dat schrikken!

### MAGISCH ZWAARD

De Guardian Heroes zijn vier dappere avonturiers die een gemeenschappelijk doel hebben; namelijk het traceren van een eeuwenoud zwaard dat magische krachten moet bezitten. Wanneer Han, één van de Guardian Heroes, op een zomerse middag het zwaard in het bos aantreft, begint het verhaal.
Zoals je al kon vermoeden zijn deze vier brave Hendrikken niet de enigen die geïnteresseerd zijn in het zwaard. Het duurt dan ook niet lang voordat de trammelant, in de gedaante van de koninklijke ridders, zich aandient.

### BONUS RIDDER

Na twee levels fanatiek zwaardvechten komen de Guardian Heroes erachter dat Kanon, de adviseur van de koning, met behulp van de ridders het zwaard in zijn bezit poogt te krijgen om zo de troon te veroveren.
Het spreekt voor zich dat de Guardian Heroes er van alles aan proberen te doen om Kanon te weerhouden. Ze worden in deze strijd bijgestaan door Serena, een commandant van de koninklijke ridders, en de Undead warrior. Deze knakker is een zombie-achtige ridder die als een soort bonus met het magische zwaard is meegekomen.

### DE VECHTERS

**Samuel Han**. De blonde held van het verhaal. Een dappere ridder met bloed dat kruipt waar het niet gaan kan. Zijn doel in het leven is om in zo veel mogelijk vechtpartijen te belanden en vooralsnog lukt dat aardig.
**Randy M. Green**. Deze dwerg heeft jarenlang tovenarij gestudeerd en besloot na zijn eerste ontmoeting met de Guardian Heroes om de hogeschool van de zwarte magie vaarwel te zeggen en zijn wijsheid in de praktijk te brengen. Zijn beste vriend is de eekhoorn Nando die trouwens ook een aantal duistere krachten tot zijn beschikking heeft.
**Ginjiro Ibushi**. De enige reden dat deze ninja lid is geworden van de Guardian Heroes is dat hij dolgraag het magische zwaard Muramasa wil vasthouden. Ginjiro wordt namelijk geteisterd door een chronisch geval van roos en volgens de mythe heeft Muramasa helende krachten waar Head & Shoulders bij in het niet valt.
**Nicole Neale**. Deze babe zit vol geheimen. Niet alleen bezit zij bovennatuurlijke krachten, zij is ook een expert in de verleidingskunst. Ze heeft zich gevoegd bij de Guardian Heroes om haar verveling tegen te gaan en om omringd te zijn met aantrekkelijke mannen.
**Serena Corsaire**. Serena is aanvoerder van de koninklijke ridders maar heeft besloten om de Guardian Heroes een handje te helpen. Ze houdt zich graag op de oppervlakte maar zoals ze zelf zegt; stille wateren hebben diepe gronden. Wat ze daarmee bedoelt, weet ze zelf ook niet.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 6⁰ |
| GELUID | 6⁸ |
| ORIGINALITEIT | 8⁰ |
| SPEELBAARHEID | 6⁵ |

- ▲ Origineel idee
- ▼ Onoverzichtelijk
- ▼ Eentonig
- ▼ Belabberd beeld

**SATURN**
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2150
Fabrikant: Sega
Importeur: Future Zone
Tel.010-4369350

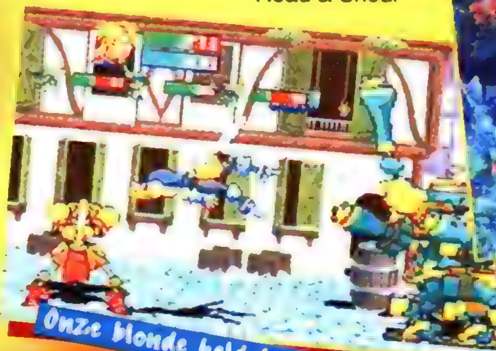
**6⁹**

Guardian Heroes is een middelmatig spel. Leuk bedacht maar zowel de graphics als de speelbaarheid zijn teleurstellend.

KEES



Eindbaas kicken.



Onze blonde held krijgt klappen.



Een beetje magie is nooit weg.




Spannende tijden breken aan...



Randy met z'n maatje Nando.

**POWER TIP**

Gebruik de A en C knop om aanvallen te verijdelen.



Deze gast is niet te vertrouwen.




Toen Primal Rage in de arcades verscheen was ik laaiend enthousiast. De bloeddorstige dinosaurussen waren een prettige verandering van spijs. Maar bij een vechtspel gaat 't om de techniek en op dat punt komen de dino's toch wat tekort. Ook op de PlayStation is dat het (enige) minpuntje.


Altijd lachen met die broer van me.

## OPVRETEN

Op de graphics na is de PlayStation versie exact hetzelfde als de andere console versies. Ook nu worden de zeven monsters door de mensenkinderen gezien als goden. Dit heeft natuurlijk de nodige rivaliteit tussen de zeven 'aanbedenen' tot gevolg. Ziehier het thema van dit computerspel.
Alle monsters beschikken over zo'n acht special moves en twee fatalaties. Wanneer je alle zeven 'goden' verslagen hebt, krijg je een bonusronde waarin je je energiebalk kan vergroten door zoveel mogelijk van je volgelingen op te vreten.
Hierna begint de battle weer opnieuw met als enige verschil dat je het met de helft van de gebruikelijke energie moet doen. Je tegenstander is kerngezond behalve wanneer je de dino in kwestie in zijn vorig leven met een fatality van kant hebt gemaakt. Dan is deze een geestverschijning en dus aanzienlijk zwakker.
Ook is er natuurlijk nog de optie van de two player mode waarin je vecht om world supremacy en om fans. Je kunt de geloofswaanzinnige mensen voor je winnen door tijdens het gevecht mooie combinaties en special moves uit te voeren. Daarnaast kun je ook de volgelingen van je tegenstander opvreten tijdens het gevecht.

## BEESTENBOEL

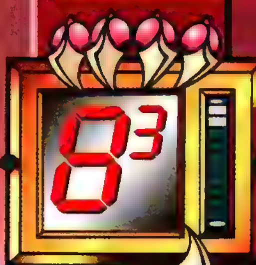
**Blizzard.** Pappa Kong voor vrienden. Deze reusachtige blauwe aap heeft zich genesteld op de Noordpool alwaar hij zijn buik volvreet met walvissen en eskimo's. Zijn special moves zijn koel en bloedig; neem bijvoorbeeld de Ice Geyser; een pilaar van keihard ijs voor je smoel.
**Sauron.** De T.Rex was gedurende de prehistorie de koning van de dino's. Uiteraard wil Sauron die traditie in ere houden. Net als zijn voorouders is deze gele griezel een vervaarlijke moordenaar. Zijn kaken en poten zijn het gevaarlijkst en voeren moves uit met namen als Cranium Cracker en de Primal Scream.
**Armadon.** Dit hoopje ellende is een Triceratops. Een gepantserde moordenaar die zijn tegenstanders trakteert op specials als Bed-o-Nails, Flying Spikes en Gut Gouger. Geen pretje.
**Chaos.** Deze rode stadsaap is de bastaard-zoon van Blizzard. Zijn vechtstijl duidt op een zeer vijandig darmflora. Wat dacht je bijvoorbeeld van the Fatal Fart en de Power Puke.
**Talon.** Deze predator is één van de gevaarlijkste in het spel. Het mormel doet denken aan de Velociraptor uit Jurassic Park. Talon is niet alleen snel maar ook in het bezit van extreem gespierde achterpoten die op hun beurt weer zijn voorzien van twee gigantische klauwen.
**Diablo.** Deze rode replica van Sauron ontvangt zijn concurrenten te midden van een borrelend vulkaan-landschap dat Inferno genoemd wordt. Zijn vechtstijl verschilt, net als zijn uiterlijk niet veel van Saurus. Alleen spuugt deze rakker Fire Balls en flambeert hij zijn tegenstanders met zijn Blow Torch.
**Vertigo.** Deze half cobra/half effraasia is niet bepaald een lust voor het oog. Het monstertje heeft een nek die net zo lang is als zijn staart en beweegt deze, en de vlijmscherpe muil die eraan vastzit, met de snelheid van het licht.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 9° |
| GELUID | 8² |
| ORIGINALITEIT | 9⁵ |
| SPEELBAARHEID | 6⁵ |

▲ Grappig
▲ Origineel idee
▼ Eentonig
▼ Strategisch beperkt

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 129,- Bfr. ca. 2325
Fabrikant: Probe Entertainment/Time Warner
Distributeur: PMR
Tel.023-540554

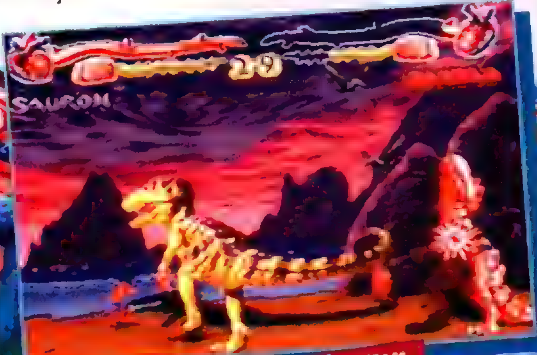



Op de PlayStation komt het prehistorische geweld net zo goed tot zijn recht als in de arcade en dat is natuurlijk wel een complimentje waard. Voor de rest is het verhaal bekend; bloedige slachtpartij met dino's. Je moet er van houden.

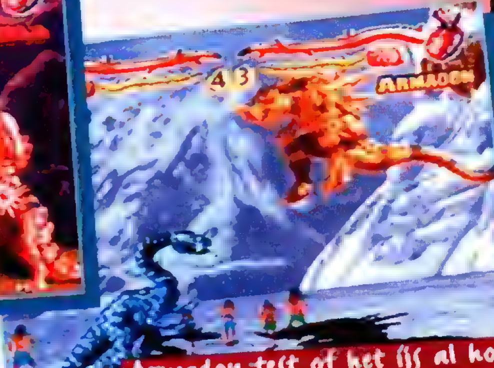
KEES



Kijk eens in de poppetjes van m'n ogen.



Staartbeuk van Sauron.



Armadon test of het ijs al houdt.

review

# PO'ed

**Gooi de 3DO versie van PO'ed op een harde schijf. Loop hiermee tien keer om een heilig Maria beeldje en zet hem vervolgens twintig minuten in de ijskast. Maak ondertussen een marinade van geplette teennagels, ketjap, oorboter van een Sony employé en digitale boter en laat deze ingrediënten een nacht op elkaar inwerken. Het resultaat ziet u verder op deze pagina.**


Ox heeft een vette gun gevonden.


Tijd voor een flink pak billekoek.

## OX DE KOK

Nadat de ingrediënten uit de introductie aan elkaar gewend zijn geraakt, is het tijd om de harde schijf, met een interval van een half uur, er zeven maal in onder te dompelen. Nadat dit is gebeurd sluit u de harde schijf weer aan op uw computer en een willekeurige CD-brander. Laat de brander zijn werk doen (zeer waarschijnlijk begint het apparaat spontaan aan zijn opdracht) en na een dikke negentig minuten is het eindresultaat klaar. PO'ed voor de PlayStation!

## HAKKU!

Eventuele verschillen tussen de PlayStation en de 3DO-versie zijn nauwelijks te bespeuren en de kok Ox begint dan ook weer aan zijn vernietigende tocht tegen de Buttheads, Blobs, Ralphs, Arnies en brandende Amazones.

Als enige overlevende van een mislukte missie om een buitenaards en vijandelijk ruimtestation te veroveren, baant Ox zich in eerste instantie met zijn koekepan en slagersbijl een weg door de gangen en hallen van het station.

## NATTE SCHETEN

"Kolere wat een zooi! Heb je de ene Butthead met je anti-aanbaklaagpan tot moes geslagen, staat de volgende weer voor je neus. En maar natte scheten laten, die schijt beesten! Hier, pak aan! Kasplef! recht in zijn aars! Wacht ik pak mijn bijl. Kasplit! Zijn benen eraf. Toch wel zielig zo'n paar billen die over de grond rollen. Effe geduld, ik zal je een genade klap geven. Dzjing! Recht in zijn bilspleet. Kwaliteitsham, ik kom zo wel terug om het in te vriezen..."

Dit is een korte impressie van het spel zoals dat vooral in het begin losbarst. In eerste instantie is Ox alleen uitgerust met de koekepan maar al snel vindt hij een bijl. Verder liggen in het ruimtestation nog de nodige wapens voor het oprapen. Je zal ze hard nodig hebben want zo bescheiden als het aantal tegenstanders in de eerste levels is, zo onoverzichtelijk wordt het later. Je hebt dan alle denkbare vuurkracht nodig.



## OX DE BARBAAR

Het enige echte verschil tussen PO'ed voor de PlayStation en de eerdere versie voor 3DO ligt vooral in de onderlinge rekenkracht van de systemen. Waar 3DO af en toe te traag bleek om goed gedetailleerde graphics op het scherm te toveren, slaagt de PlayStation daar wel in. Vooral het wapenarsenaal komt in de PlayStation versie beter tot zijn recht. Niet op het gebied van effectiviteit maar op het gebied van de bloederige gevolgen ervan. Richt je vlammenwerper op een van de reuzen en zijn borstkas spat als een flinke fontein uit elkaar. Of wat dacht je ervan om vanuit de neus van een geleide raket te zien hoe deze zich in je tegenstanders boort. Het klinkt allemaal erg barbaars maar wat wil je. Ox was nooit een van de leukste en gezelligste thuis.

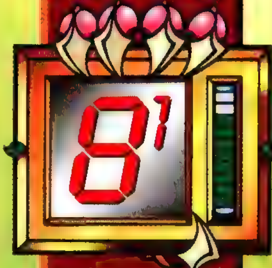
En dit spel wordt net als Doom vanuit de eerste persoon gespeeld. Kruip dus in de huid van Ox en neem de leiding over je eigen slachthuis. Te beginnen met zo'n aars op benen!

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $8^{7}$ |
| GELUID | $7^{7}$ |
| ORIGINALITEIT | $7^{8}$ |
| SPEELBAARHEID | $8^{0}$ |

▲ Veel actie
▲ Mollig
▲ De Jetpack
▼ Chaotisch

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 129,- Bfr. ca. 2325
Fabrikant: Accolade
Distributeur: PMR
Tel. 023-5420554




Net als op de 3DO versie is PO'ed een goed spel. De PlayStation zorgt nu voor een extra boost en PO'ed is daarom zeker een aanrader voor alle PlayStation bezitters.
THOMAS


Een beetje vreemd, maar wel lekker!


Stront aan de knikker.

# Witch[aven]

**Is een spel succesvol dan lijken de opvolgers steeds sneller uit de hoge hoeden te worden getoverd. In het januari-nummer besprak ik de eerste Witchaven, en nu al is er een vervolg uit.**


The Return of the Knights Who Say 'Ni!'

## HAK'EM UP

Net als vorig jaar is 1996 een feestjaar voor 3D-gamers wereldwijd. Eerder dit seizoen werden we al verrast met Duke Nukem 3D, tegen het eind van de zomer mogen we Quake verwachten en om de tijd daar tussenin op te vullen kan de kunst van het doden geoefend worden in Witchaven deel 2: Blood Vengeance. Net als in deel 1 is Blood Vengeance opgezet als een role-playing game. Elke actie van de speler levert punten op, of kost punten. Ook verplichte RPG-onderdelen als 'potions' en 'spells' ontbreken niet. Maar ook nu is het zeer goed mogelijk, en wat mij betreft zelfs aan te raden, om de RPG-aspecten van dit spel volkomen te negeren.

Wat er dan overblijft is een serieuze 3D-shoot'em up, of preciezer gezegd: een hak'em up met graphics die zo mooi gerenderd zijn dat de tekeningen soms lijken op filmbeelden.

## SESAM?

De 15 levels die je in Witchaven moet doorkruisen, bestaan zoals gewoonlijk vooral uit gebouwen, afgewisseld door een paar buitenlevels. De gebouwen doen af en toe wat aan Doom denken, maar hebben over het algemeen toch een nadrukkelijke eigen stijl, al is die weliswaar met de bekende elementen ingevuld: de gifpoelen en lavastromen zijn weer alom aanwezig, evenals natuurlijk de talloze deuren die de speler geopend moet zien te krijgen.

## ZUSJE IS BOOS

De wapens die de speler meekrijgt op zijn zoektocht naar eindheks Cirae-Argoth (de zus van de eindheks uit deel 1) verschillen nauwelijks van die in deel 1, en ook de meeste tegenstanders (maar liefst 23 verschillende) zijn oude bekenden. Ze hebben allen wel een schoonheidsoperatie ondergaan en zien er opmerkelijk levend uit.

De verschillende tegenstanders lijken ook stuk voor stuk slimmer te zijn geworden. De meesten laten zich niet met een enkele slag of stoot verslaan en als ze bang weglopen (na het gebruik van de 'scare-spell') zijn ze zo verstandig zich te verstoppen in plaats van domweg weg te rennen.

Na deze woorden moet ik echter constateren dat er nergens op de verpakking of in de handleiding wordt gerept over een verbeterde Artificial Intelligence, dus misschien is het bovenstaande een illusie... maar wel een hele mooie.

## PRIK, STEEK, HAK

Witchaven 2 is op de eerste plaats een bijzonder bloederige aangelegenheid. De speler krijgt vooral steek- en slagwapens mee, al zit een werpbijl en een boog wederom in het assortiment inbegrepen (die deze keer ook brandende pijlen kan afschieten).

Voor afstandswapens staan de spells ter beschikking. Daarmee kunnen tegenstanders bang gemaakt worden, of bevroren, of verbrand, of genuked. Zelfs vliegen is een kwestie van een spell gebruiken. De potions in het menu hebben alle tot doel om het genezingsproces van de speler te bevorderen.

## DE STILLE DOOD

De tegenstanders zijn sterk en komen zelden alleen. Maar het is niet nodig het duivelsgebroed in je eentje te bestrijden. Het spel kan via een modem met een andere speler en via een (IPX-compatible) netwerk met maximaal 16 spelers tegelijk gespeeld worden. Daarnaast worden [illegible] heden[illegible] -helmen en -brillen ondersteund (maar (nog?) niet de Simuleyes). Bovendien, oh wonder, ondersteunt dit spel joysticks en muizen met drie knoppen.

Maar pauzerende kantoorwerkers hoeven zich geen zorgen te maken. Witchaven 2 is ook nog steeds prima met het toetsenbord te besturen en het is ook al niet verplicht om met het geluid aan te spelen. Dit laatste zou overigens wel zonde zijn, want de gevarieerde doodskreten, het wa-


Gewoon omdat hij daar staat.

**POWER TIP**

[illegible]



Gij ook, sukkelaar?


Echte Hotshots.

Take Dead.

# aven 2

## Blood Vengeance

pengekletter en het geluid van metaal op vlees maken de machtpartijen natuurlijk een extra overtuigend.

### WITCH-BOUW

Op de Witchaven 2 CD-Rom staat ook een level-editor, waarmee [illegible] de levels be[illegible], en nieuwe levels [illegible] af aan [illegible]uwd kunnen [illegible]. De level-editor heeft een 2D-mode en een 3D-mode. In 2D, dus op een plat vlak, werkt de editor als een CAD (Computer Aided Design) programma en kan gebruikt worden voor het maken van muren, vloeren, plafonds, trappen, deuren, liften enzovoorts. Wat opzet betreft verschilt deze editor nauwelijks van [illegible] programma's voor het ontwerpen van bijvoorbeeld een Doom-level. Wel origineel is de 3D-mode van de editor. Voorwerpen en vijanden kunnen zowel in 2D- als in 3D-mode op de levels geplaatst worden, en ook het aanbrengen van de textuur en het invullen van de details kan bijna helemaal in 3D gebeuren.
De 3D manier van levels bouwen werkt zeer prettig. Als [illegible] principe nog wel [illegible] wordt [illegible] zal er [illegible] een editor [illegible] met dezelfde interface als het spel zelf; gewoon door de levels lo- [illegible] dan met een voorraadje bouwmateriaal in plaats van een wapenarsenaal.

### MARKETING WEAPONS

Dan is het nu weer tijd om een enigszins omstreden onderwerp aan te roeren: cheatcodes. Zoals gebruikelijk zijn zo ongeveer tegelijkertijd met de [illegible] van Witchaven 2 de cheatcodes op [illegible] gezet. Een enkele [illegible] om de com[illegible] met codes op het scherm te krijgen. De vraag is dan voor mij wel of niet [illegible]. Want sommige gamers vinden dat hun spel verpest is als ze weten hoe ze de godmode of onbeperkte wapens kunnen krijgen.
Ik persoonlijk speel 3D-games zoals Witchaven [illegible] in de godmode [illegible] beperkt wapens, potions, spells, keys en noem maar op. [illegible] denk ik een [illegible] van waar je plezier uithaalt: van het overwinnen van de tegenstanders of van het afslachten van de tegenstanders. Hierover maak ik mij [illegible] geen illusies meer. Voor mij ligt een groot deel van de lol in het laatste. En [illegible] cheat [illegible]. [illegible] als je ze kent, dan ben je nog [illegible] plicht om ze te gebruiken. Desondanks zullen de anti-cheaters nu wel blij zijn dat ik geen ruimte meer heb om de volledige lijst met cheatcodes te geven.

Swing it out man.

Balletje balletje, mannen!

POISONED

C'mon Bleed!

Hakku!

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 9⁰ |
| GELUID | 8⁵ |
| ORIGINALITEIT | 6⁵ |
| SPEELBAARHEID | 8⁰ |

▲ Fraai gerenderde tegenstanders

▲ Mooie omgevingen

▲ Sterke vijanden

▼ Humor ontbreekt

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Systeemeisen: 486-66 (Pentium voor SVGA), 8 meg RAM, 62 meg schijfruimte. Double speed CD-speler, geluidskaart, muis/joystick/3D headset. Multi-player: modem of IPX-compatible netwerk.
Fabrikant: US Gold/ Capstone
Distributeur: BASF Multimedia
Tel.0032-23732453



Een hele mooie, hele gewelddadige, hele bloederige 3D-killer. Maar wat meer humor zou het spel geen kwaad gedaan hebben.

BEN

# SILENT HUNTER

**Ben ik net uit de onderzeeër van Fast Attack geklommen word ik, net bijgekomen van een claustrofobie aanval, gelijk weer zo'n onderwatersigaar ingeduwd. Het luik boven mijn hoofd wordt dichtgedraaid en ik bevind mij in de wereld die Silent Hunter heet.**

## ZEEZIEK

Ooh jaah, daar zat ik echt op te wachten. Weer zo'n pleuris eind over de woelige baren varen en niemand tegenkomen. En ik moet zeker ook alles weer zelf doen hè. Weer niemand die een poot uitsteekt op het hele schip. En uiteraard ook nog eens controlpannels die zo godvergeten gecompliceerd zijn dat er een studie van drie jaar aan vooraf gaat voor je er iets van snapt.

Kortom ik had helemaal geen zin in een eindje varen dus.

## INTERVIEWS

Maar goed het is mijn werk, dus ik kwam er niet onderuit. Disc in de kompjoeter gestopt en begonnen met installeren. Binnen enkele minuten was het spel klaar om gespeeld te worden.

Ha dat was alvast een goed begin. Bij het hoofdscherm kon ik kiezen of ik gelijk wat watersportliefhebbers uit het water wilde knallen of dat ik aan mijn carrière wilde werken.

Maar er bleek nog meer te kunnen; in de vorm van interviews met William Gruner, commandant van de USS Skate in WO II, wordt het een en ander duidelijk over de geschiedenis maar ook de werking van onderzeeërs. W.Gruner was onder meer verantwoordelijk voor het laten zinken van de Japanse boot de Agano. In de interviews vertelt Gruner onder andere over gevechten op grote diepte en hoe hij de Agano liet zinken.

Als je echt alles wil weten, kun je nog een Sub Tour nemen en die laat je zowel binnen als buiten het hele schip zien en geeft ook nog uitleg over de verschillende onderdelen.

## SPOOK-BEMANNING

Ik besloot aan m'n carrière te gaan werken en monsterde aan als Comm. Sebastian the Klerk. Na de briefing namen we in het holst van de nacht afscheid van onze geliefden en kozen wij het ruime sop.

Al snel kwam ik erachter dat ook dit schip een spookbemanning heeft. Je hoort ze wel, en zo af en toe doen ze ook wel eens wat, maar je ziet ze niet.

Net als in Fast Attack kon ik dus weer alles zelf gaan lopen doen. Op dit schip zijn de controls echter minder ingewikkeld en de graphics mooi en duidelijk. Voor ik het wist zat ik mij te verdiepen in de werking van de controls en voor het eerst begreep ik er wat van.

Zelfverzekerd sta ik op de brug en deel mijn commando's uit. Ik ben klaar voor de strijd, laat de Jappen maar komen, ik weet wat ik moet doen.

Het verdere spel is zeker de moeite waard, het is uitgebreid, goed uitgewerkt en niet al te moeilijk maar ook weer niet te makkelijk.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $8^5$ |
| GELUID | $8^0$ |
| ORIGINALITEIT | $7^5$ |
| SPEELBAARHEID | $6^0$ |

- ▲ Ik snap het
- ▲ Leuke havenkroegjes
- ▼ Geen dooie kereltjes in het water
- ▼ Toch nog veel studie vereist

**PC CD-ROM**

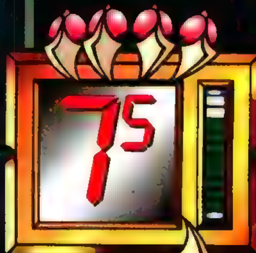
Prijs: ƒ 99,- Bfr. ca. 1800

Systeemeisen: 486DX/66 Mhz, 8 meg RAM, 22 meg vrije schijfruimte, SVGA, Double speed CD ROM, geluidskaart, muis

Fabrikant: Mindscape

Distributeur: CD Contact Data

Tel.077-4773701




Dit spel heeft het voor elkaar gekregen om van een claustrofobische landrot een onvervalste zeeschuimer te maken. Wat mij betreft is het trossen los, joho, joho en een vat met rum.

BAS

Ik zie ik zie wat jij niet ziet.

Voor je het weet ken je deze boot van binnen en van buiten.

Het zenuwcentrum.

**POWER TIP**

Zet de firecontrols op manual, dan kun je lekker zelf schieten in plaats van de computer.

Even een zeemeeuw uitschakelen.

Weet iemand misschien hoe laat het is?

Dit vredige tafereel vraagt gewoon om een torpedo.

Je zou er heimwee van krijgen.


Alleen hier kun je saven.


My first client...



Klik vanuit de auto zo naar binnen.



Weer eens achter



Geen geintjes met mij, vriend...


Knippen en scheren meneer?




Corruptie, oplichting, lust, moord... Sommige detectives hebben het allemaal al gezien, net als sommige gamers.

## MISLEIDEND

Beam Software, de maker van The Dame was Loaded, laat achterop de verpakking zetten dat het hier 's werelds eerste volledig interactieve 'noir detective' adventure betreft, dat de full-screen video graphics 'incredible' zijn en er sprake is van een 'deviously twisting' non-lineaire plot. Helaas is die beschrijving nogal misleidend. The Dame is inderdaad een detective, er zijn af en toe full-screen filmpjes te zien en het verhaal heeft een plot, maar daarmee is het meeste wel gezegd.

## BLABLABLA

Maar ik loop op de zaken vooruit. Wie begint met spelen mag doen alsof hij of zij Scott Anger is, een private eye die 'het allemaal al een keer gezien heeft'. Op een dag loopt een nieuwe cliënt binnen. Haar probleem: haar broer stuurt z'n maandelijkse cheques niet meer op en zij denkt dat er iets ergs gebeurd is. Of je maar even wil uitzoeken wat er met deze Dan Klein is gebeurd.
Door op alles en iedereen te klikken krijg je een idee van hoe het kantoor in elkaar zit en leer je tevens je partner een beetje kennen. Dat is een luie vent die de hele dag niks doet, maar wel af en toe een tip geeft; 'bezoek de krant', 'ga naar de politie', van dat werk. De interactiviteit in dit gedeelte blijft beperkt tot klikbare foto's en onklikbare filmpjes, die er wel zeer scherp uitzien.
Het eerste grote minpunt wordt hier al duidelijk: je kunt niet door het geluid heenklikken, wat bijzonder vervelend is aangezien sommige sprekers nogal lang van stof zijn.

## TO BE KLEIN

Als iedereen z'n zegje heeft gedaan, stap ik in de auto, wat in de praktijk betekent dat ik op de deur van het kantoor klik en in een keer achter het stuur zit. Een tweede klik op het handschoenenkastje en er valt een landkaart uit. Een derde klik op de kaart en vroem, het volgende moment ben ik op de plaats van bestemming, in dit geval het politiebureau. Daar krijg ik te horen dat Dan Klein bekend staat als Dan Small. Hum, zou zijn zuster gelogen hebben over haar broer?

## NOT!

Ik besluit naar de zus toe te gaan, maar het programma verbiedt dat onder het voorwendsel dat ze te ver weg woont. De speler krijgt namelijk maar drie dagen om het raadsel op te lossen. Dan maar naar de krantenredactie. Te laat! De journalisten zijn blijkbaar al op pad, en kunnen morgen pas weer gestoord worden. Juist ja, dat gaat goed, maar niet heus.

## SPRAAKWATER

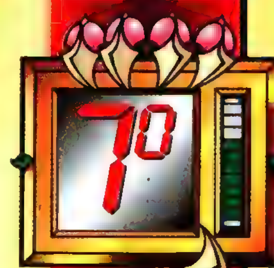
Na een poosje wordt duidelijk dat ene Jake de enige is die me verder kan helpen. Maar Jake kent maar twee redenen om te praten: vrouwen en gin. Terugklikken naar de auto, vandaar klikken naar het kantoor (bij gebrek aan een winkel) en daar maar eens goed zoeken naar een fles drank. Wat hebben P.I.'s soms toch een ingewikkeld leven.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8° |
| GELUID | 8° |
| ORIGINALITEIT | 5° |
| SPEELBAARHEID | 6⁵ |

+ Authentiek klinkende stemmen
+ Scherpe filmbeelden
- Nep-interactiviteit
- Veel lokaties zijn slechts foto's.

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 89.95 Bfr. ca. 1625
Systeemeisen: 486-33, 8 meg RAM, 6 meg schijfruimte, 256 VGA, CD-ROM speler, muis, Dos 5.0.
Fabrikant: Beam Software
Distributeur: Philips
Tel.06-8406




Klik en play, daar komt het allemaal op neer. Tussen de klikken door zijn er scherpe full-screen filmpjes te zien en iedereen heeft een bijpassend stemgeluid, maar om dat 'volledig interactief' te noemen, is sterk overdreven.
BEN

# The Dame was Loaded

# 'STUFF THAT'S COOL!'

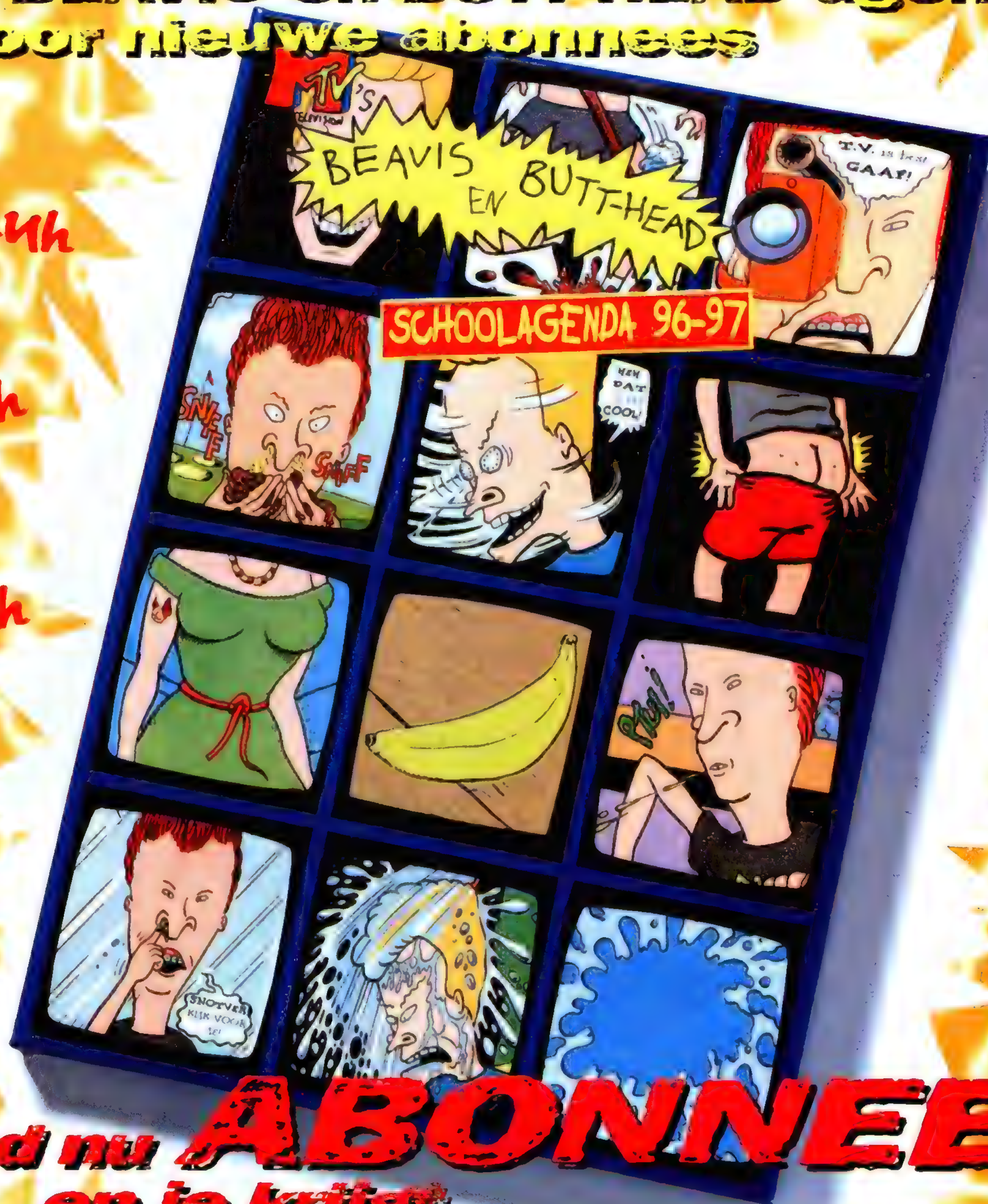
## gratis BEAVIS en BUTT-HEAD agenda voor nieuwe abonnees

huh huh huh

heh

heh...

heh heh




## Word nu ABONNEE en je krijgt de BEAVIS en BUTT-HEAD agenda en 6 nummers voor maar ƒ 35,70

- WIL JE EEN ABONNEMENT MAAR GEEN AGENDA DAN KOST JE DAT ƒ 27,50 -

**VUL DE BON IN OF BEL GRATIS 06 - 0224222**

(IEDERE DAG VAN 9.00 TOT 20.30 OOK IN HET WEEKEND)

BEAVIS en BUTT-HEAD-agenda ligt in elke winkel voor ƒ 16,95

# STRIP Poker Pro

**Vrijdag 24 mei, 11.00 uur. "Ik." "Neehee, ikke Ben." "Moet je eens goed luisteren Bas ik...." "Ben, ik had 'm het eerst." "Ja maar ik werk al veel langer voor PU dus...." Op dat moment komt Laura binnen. "Wat is hier aan de hand zeg?" "Ik hoorde jullie op straat al gillen." "Oooh, niks." "Hé, wat zie ik hier liggen?" "Strip Poker Pro?"**




## IN JE HEMD

Het gebeurt niet vaak maar zo nu en dan stuurt Ed ons een PC spel dat niet echt bedoeld is voor al te jeugdige spelers.
Strip Poker Pro is wat het zegt; een pokerspel waarbij de verliezer letterlijk in z'n hemd wordt gezet (en nog wel minder ook). Verlies je meer geld dan je hebt dan zet je een kledingstuk in als onderpand. Verlies je dan weer dan ben je je inzet kwijt en dient het kledingstuk ingeleverd te worden.
Verder zijn de regels hetzelfde als bij een normaal pokerspel.
De enige keer dat ik iemand dit spel in het echt heb zien spelen was op een zeer wild feest waar ik me niet al te veel meer van herinner, en waarschijnlijk is dat maar beter ook.
Verder heb ik nooit gehoord dat iemand die ik ken, genoeg mensen bij elkaar kreeg om te spelen.
En als dat al lukte waren de enige gegadigden zo lelijk dat de inzet was dat ze iets extra aan zouden trekken.
Nu hoeft dat niet meer, Jane, Lucy, Nadia, Max en Michael hebben altijd zin en zien er zeker niet slecht uit.

## TEGENVALLER

Het spel begint met een intro door een glad kereltje die je voorstelt aan je tegenspelers. Als je je keus hebt gemaakt, kan het spel beginnen. De regels staan netjes in het bijgeleverde boekje en zijn niet echt moeilijk. Wel moeilijk zijn je tegenstanders. En je zal het allemaal zelf moeten doen want cheatcodes zijn er niet.
En dat viel dus even vies tegen. Na zo'n twee uur spelen had ik al tig keer verloren en had Jane nog niet eens d'r blouse uitgetrokken. Iedere keer als je verliest, laat het beeldscherm je zien welk kledingstuk je uit dient te trekken.
Nou dat dacht ik dus niet hè! Ik ben toch echt niet van plan om daar gehoor aan te geven en ik denk dat Ben en Laura dat ook niet echt op prijs zullen stellen. Maar goed als het je wat lijkt kun je het doen dus.

## TREK UIT!

Laura had van een afstandje zitten kijken hoe ik, aangemoedigd door Ben, probeerde om Nadia uit de kleren te krijgen. "Nou dat wordt dus niets, probeer het eens tegen Max", zei ze nogal verveeld. Aangezien ik de hele tijd al verloren had, gaf ik Laura d'r zin. Binnen no time had ik die gladjakker uit de kleren en stond Laura achter mij te juichen en te roepen; "Naakte mannen wil ik zien, trek uit, trek uit!!" Al gauw was er van verveling bij Laura geen spoor meer te bekennen. Enigszins beschaamd keken Ben en ik de andere kant op. De rest van de dag hebben Ben en ik geprobeerd om een van de drie vrouwen uit de kleren te krijgen maar helaas zonder succes.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 9 |
| GELUID | 8 |
| ORIGINALITEIT | 8 |
| SPEELBAARHEID | 8 |

- ▲ Je kan je tegenstanders zelf kiezen
- ▲ Je leert heel goed pokeren
- ▼ Jane is erg goed
- ▼ Geen custom optie

**PC CD-ROM**
Prijs: NNB
Systeemeisen: 486 DX, Double speed CD-Rom, muis, geluidskaart.
Fabrikant: Interactive Pictures
Distributeur: NNB



**Na heeeeel lang spelen kregen we Jane uit de kleren en dat deed ons goed. Voor Laura zitten er ook nog twee kerels in dit spel en die zijn makkelijk te verslaan, de vrouwen daarentegen zijn pas echte Strip Poker Pro's.**
**BAS**

**Sid Meier is terug met de verbeterde versie van het bekende spel Civilization. Let's check this out!**

# Civiliza

### VOORUITGANG

Civilization is een strategiespel waarmee je de wereld kunt veroveren. Het principe is simpel. Je begint met een beschaving in het jaar 4000 voor Christus en werkt zo je weg naar de eenentwintigste eeuw.

Je start met het ontdekken van het land waar je jouw stad wilt bouwen. Je kunt kiezen uit verschillende beschavingen: Romeinen, Grieken, Sioux, Kelten of toch liever Japanners.

Naarmate de beschaving groeit, heb je meer mogelijkheden. Je kunt dan meer verschillende soorten gevechtseenheden plaatsen, maar ook zaken als gebouwen. Later komt daar bijvoorbeeld de mogelijkheid bij om kanker te genezen.

De vooruitgang in Civilization 2 hangt samen met de uitvindingen van wijze mensen. Zo wordt het door bronsbewerking mogelijk om pijlen te maken. Uiteindelijk kan dat dan leiden tot bijvoorbeeld het uitvinden van een raket om de ruimte mee in te gaan.

Tegelijkertijd moet je natuurlijk, als goed heerser over een land, letten op dingen als voedsel, irrigatie, wegen en mijnen. Om dit soort dingen aan de gang te krijgen en te houden heb je 'settlers' nodig. Erg handig is dat je deze 'settlers' op de automatische piloot kunt zetten. Ze leggen dan vanzelf wegen en mijnen aan en irrigeren er lustig op los.



De stad is bijna klaar.

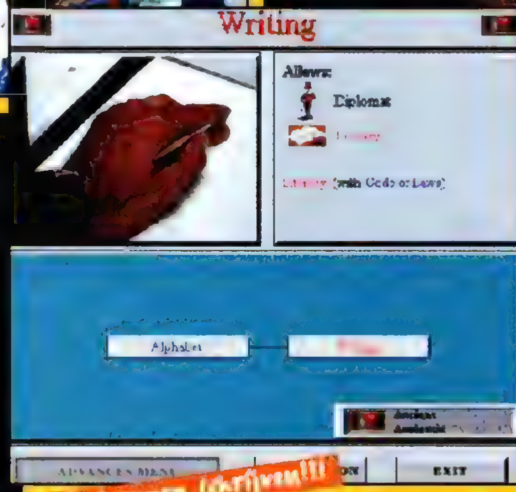

Lekker landelijk nog hè?


Aan alles gedacht?

### BETER?

Sid Meier omschrijft Civ 2 als de verbeterde versie van Civilization. Je vraagt je dan meteen af wat er dan zo anders is aan dit deel. Nou, het is onder andere grafisch veranderd; van 2D naar isometrisch. Dit betekent dat je schuin op het speelvlak kijkt. Een nadeeltje hiervan is dat je je units dan ook schuin over het speelvlak beweegt.


Daar sta je dan met je schep.



Wat zullen we nu eens gaan uitvinden?

We kunnen schrijven!!!

Dat mag dan wel helemaal nieuw zijn maar echt bijzonder ziet het er niet uit, gewoon een scheef plat vlak en that's it. En da's nou niet iets waarop we zaten te wachten bij het lezen van het woordje nieuw.

Iets anders dat heel nieuw is, is dat de veldslagen die je levert op de een of andere manier eerlijker lijken te verlopen. Ze worden niet meer als in deel I statistisch berekend naar gelang de sterkte van beide eenheden. Zo kon in je deel 1, als je maar genoeg mankracht had, een tank tegenhouden, wat dus niet reëel is. Nu vermindert tijdens het gevecht geleidelijk de gezondheid van de eenheden en wint de sterkste.



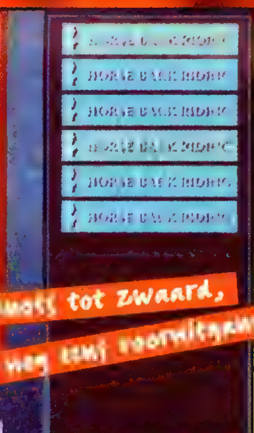
Een stelletje onwetenden zijn het.

### CHEATS

Om Civ 2 te kunnen spelen, hoef je deel 1 niet op je duimpje te kennen. Door de zeer uitgebreide tutorial wordt het al snel duidelijk wat er van je verwacht wordt. Via hulpschermpjes krijg je allerlei adviezen, bijvoorbeeld over welke plek geschikt is om een stad of een mijn te bouwen. Je wordt dus als het ware door het spel heen geleid.

Maar niet getreurd, want voor degenen die het makkelijker dan makkelijk willen, hebben Sid en consorten er een standaard cheatmode ingezet waarmee je belangrijke dingen als geld kunt regelen.

Wat wel geinig is maar misschien een beetje vals, is dat je via de

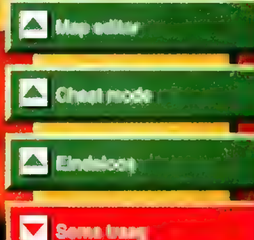


Van knots tot zwaard, dat is nog eens vooruitgang.


Da's al veel beter.



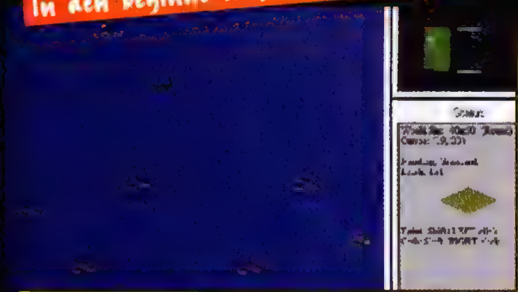

Map editor
Cheat mode
Eindeloos
Soms traag

Nou, versier die troonzaal en snel!

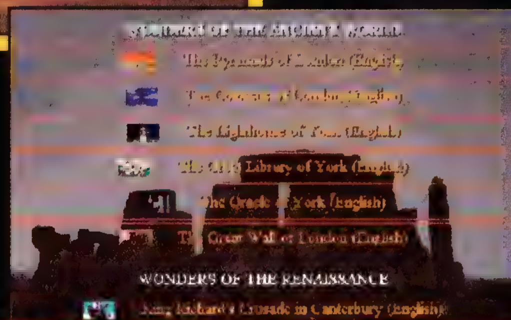


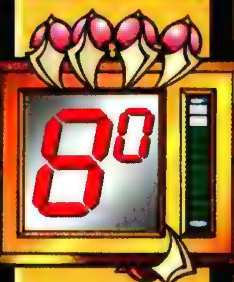
www.microprose.com voor de patch file.

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486 DX2-66, Windows 3.1 of Windows 95, 8 Meg RAM, SVGA, Double speed CD-ROM, geluidskaart, muis.
Fabrikant: Microprose
Distributeur: Homesoft
Tel.023-5311241


In den beginne was er water.

Later was er land.


De wonderen zijn de wereld nog niet uit.




Wat moeilijk aan de praat te krijgen, maar als het eenmaal loopt, is het een tof spel!
LAURA

cheats kunt vechten met heel geavanceerde wapens terwijl je tegenstanders het wiel nog niet hebben uitgevonden.

## CIVILCRATIE

Als je een goede koning(in) bent dan zullen jouw onderdanen dat laten merken door de troonzaal van het paleis te verbouwen. Spontaan als ze zijn, timmeren en schilderen ze er op los. En de burgers zijn natuurlijk blij als ze genoeg te eten hebben en relaxed kunnen leven. Gelukkig sta je hierin niet alleen. De onderdanen laten je onder andere door middel van de 'high council' weten wat ze willen.

## MAKE PEACE...

Een belangrijk onderdeel van het spel is natuurlijk het veroveren van vijandelijk gebied en oorlogsvoering. Eerlijkheidshalve moet ik zeggen dat ik daar nou niet zo weg van ben. Waarom? Gewoon omdat ik een hekel heb aan dat macho-achtige door testosteron gestuurde gedoe van tanks, geweertjes, uniformpjes, slecht eten en weet ik wat al niet meer.
Maar gelukkig voor mij en misschien nog wat anderen kun je van tevoren instellen met wat voor tegenstanders je te maken wilt hebben. Maar behalve dat kun je bij dit spel heel makkelijk zelf je einddoel bepalen. Voor hele fanatieke spelers is dat waarschijnlijk de wereld tot in de 21ste eeuw veroveren. Anderen zullen meer gaan voor de oorlogsvoering en mensen zoals ik zien meer in het bouwen of het opzetten van handelsovereenkomsten.
Wil je de wereld waarin je speelt, helemaal in de hand hebben dan kun je de wereld aanpassen aan wat je het prettigste vindt. Zo kun je, als je van schepen houdt, een wereld met veel eilanden laten maken. Er is trouwens een nog betere optie: de map editor. Hiermee kun je een wereld ontwerpen precies zoals jij dat wilt. Veel water, weinig water, bergen, grasland en zelfs vijandelijke steden kun je in de wereld plaatsen.

## TROUBLE DOUBLER

In sommige gevallen kan het spel Civilization 2 problemen geven. Dit was ook op mijn computer het geval. Gelukkig bleek het probleem makkelijk op te lossen; uitzetten van de Ram Doubler. Voor andere problemen zoals het niet horen van de muziek en allerlei foutmeldingen kun je op de homepage van Microprose de laatste 'patch file' downloaden. Als je geen internet verbinding tot je beschikking hebt kun je ook Homesoft bellen.
Ik heb Civilization op een computer getest die precies aan de minimale systeemeisen voldeed. Het spel draaide er redelijk goed op maar dingen als het renoveren van de troonzaal leken soms heel langzaam te gaan. Jammer genoeg kun je hier niet doorheen klikken of bijvoorbeeld het troonzaalgedeelte uitzetten.

# ation II

# Legend


Leon kruipt...

**Mijn mening is dat Story of Thor een van de beste adventure games is die in de loop der jaren is verschenen. Wat het spel zo speciaal maakt, is dat spelelementen als adventure, RPG en beat'em up op een wonderbaarlijke wijze tot een geheel werden gesmeed. Dezelfde loftrompet kan gaan schetteren voor Legend of Thor.**


Zou Efreet achter deze deur huizen?


gaat liggen...

## KLASSIEK

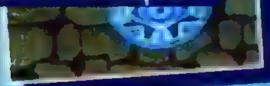
Wie Legend of Thor gaat ontleden zal er achter komen dat het spel voor 75% is opgebouwd uit de klassieke RPG gameplay die iedereen zo langzamerhand wel bekend is. De hoofdpersoon van het verhaal, in dit geval Leon, wordt door de hoofdman van zijn dorp er op uitgestuurd om een aantal opdrachten te vervullen. Indien deze door Leon tot een goed einde gebracht worden dan zal de aarde gered zijn van het eeuwige kwaad. Zo niet, dan is het afgelopen met de mensheid.

## SAPPIG

De informatievoorziening verloopt door Leon's contact met de mensen die hij tegenkomt en de aanwijzingen die her en der op zijn pad verspreid liggen. Dit alles speelt zich af in een klassieke top-down-2D-wereld waar de monsters en soldaten van het kwaad op de loer liggen om Leon pijnloos een kopje kleiner te maken.
Oké, tot hier is er nog niets bijzonders aan de hand. Het is het laatste kwart dat Legend of Thor zo speciaal maakt en dit laatste kwart bestaat uit de vechtscènes. Waar de normale RPG's uitblinken in ongeïnspireerde oersaaie en eeuwigdurende ongewenste gevechten, daar wordt Legend of Thor pas sappig.
Met Streets of Rage achtige acties splijt Leon zijn tegenstanders dwars doormidden met een enkele houw van zijn vlijmscherpe zwaard of trapt hij de maaginhoud van een oversized rat tot in de punt van zijn staart. Natuurlijk zijn deze scènes niet tot in deze bloedige details uitgewerkt maar met een beetje voorstellingsvermogen kom je een heel eind.

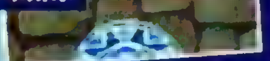
## LEGEND OF STORY

Alhoewel het lijkt alsof Legend of Thor verder gaat waar Story of Thor ophield, blijkt dit na het zien van de intro niet het geval te zijn. In feite is Legend of Thor een aangepaste versie van de eerdere MegaDrive versie. Centraal staat nog steeds de strijd tussen het goede en het kwade, het gouden en het bronzen armstuk. Eeuwen voordat Leon werd geboren barstte een strijd los tussen de Reharl, god van het gouden en Agito, de god van het bronzen armstuk. In kracht waren ze aan elkaar gelijk en de strijd eindigde onbeslist.
Het enige wat verloren ging waren de twee armstukken. Het gouden armstuk lag eeuwenlang op de bodem van een meer en het bronzen armstuk was diep in een woud terecht gekomen.


maakt een koprol...


steekt...


trapt...


en hakt!



Leon heeft het moeilijk tegen de Gigabats.


Leon wordt geholpen door Dytto in deze zombie strijd.


De eindbaas die de tempel van Dytto versperd.



Het lijkt het paradijs wel.



Dytto blust het vuur met haar waterballen.

# of Thor

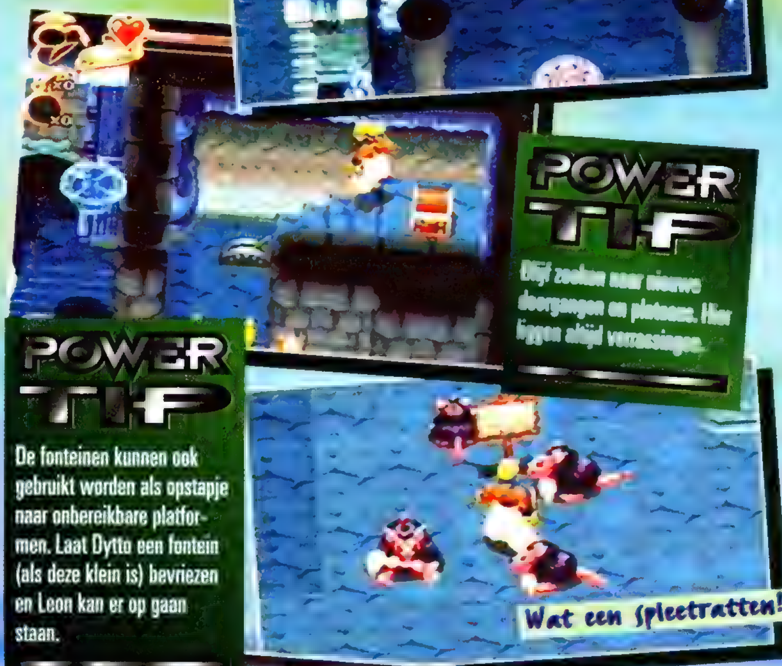


De eeuwige liefde van Dytto voor Leon wordt bezegeld.

**POWER TIP**

Gooi zo nu en dan een van de beige rotsblokken kapot die je kan gebruiken als opstap: ze zitten vol goodies.

Legend Of Thor zit boordevol indrukwekkende zalen.



**POWER TIP**

Blijf zoeken naar nieuwe doorgangen en plateaus. Hier liggen altijd verrassingen.

**POWER TIP**

De fonteinen kunnen ook gebruikt worden als opstapje naar onbereikbare platformen. Laat Dytto een fontein (als deze klein is) bevriezen en Leon kan er op gaan staan.

Wat een spleetratten!




Effe de voeten wassen bij de buren.

De baas van het dorp Ordan zegt waar het op staat.

## TERREUR

De goden leken van de aardbodem verdwenen maar al snel blijkt dat Agito nog steeds uit is op de ondergang van de aarde. Hij vindt zijn armstuk terug en begint met een verschrikkelijke terreurcampagne.

Het gouden armstuk wordt gevonden door de eenogige Ordan het hoofd van het dorp waar Leon woont. En daar begint de ellende voor onze held. Hij wordt door Ordan er op uitgestuurd om de geesten van het armstuk te vinden en te bevrijden voordat de hele wereld overgeleverd is aan de wrede Agito.

Eigenlijk heeft Leon absoluut geen zin in deze zoektocht. "Waarom ik? Er zijn toch genoeg mannen met een deathwish die je kan vragen! Ik zat net zo lekker in de zon een boek te lezen. En ik ben bezig met het bakken van een paar eieren. Met spek!" Maar ja, Leon is een man en heeft daarom een zwak voor mooie vrouwen en als Ordan de hand van zijn dochter Myra belooft als Leon zijn quest overleeft, is de beslissing snel genomen. "Dring niet langer aan, ik ben al weg..."

## DE GEESTEN

Net als in Story of Thor beschikt het gouden armstuk van Reharl, dat nu om de gespierde linker onderarm van Leon klemt, over de krachten van een aantal geesten. De eerste geest die bevrijd moet worden uit haar slaap is Dytto, de geest van het water. Zij bevindt zich in een tempel die diep onder het dorp in een grot is uitgehouwen. De tempel wordt bewaakt door een afzichtelijke spekberg met klauwen die zo scherp zijn dat Leon ze niet eens voelt als ze door zijn onderbuik heen klieven. Maar op gepaste afstand is dit monster geen probleem op voorwaarde dat Leon onderweg de kist met de pijl en boog heeft weten te vinden. Naast Dytto wachten ook de geesten Efreet (vuur), Bawu (flora en fauna), Shade (schaduw), Airl (lucht) en Brass (draak) op hun bevrijding door Leon. Eenmaal bevrijd staan de geesten tot Leon's beschikking in de strijd tegen Agito en zijn gewetenloze soldaten.

## SNOEP VERSTANDIG

Er zijn alleen wel grenzen aan de behulpzaamheid van de spirituele weldoeners. Allereerst zijn de geesten alleen op te roepen met behulp van het armstuk en een van de natuurwonderen waar zij voor staan. Dytto verschijnt bijvoorbeeld na een gericht schot van het armstuk op water en Efreet na een schot op een vuurhaard. Daarnaast moet Leon de kracht hebben om de geesten op te roepen en hiervoor liggen regelmatig trossen bananen en aardbeien om die energie weer aan te vullen.

Hoe behulpzaam de geesten zijn, blijkt wel uit het feit dat zij Leon sowieso helpen met de aanvallen van Agito's soldaten. Zij zorgen ervoor dat met hun specifieke krachten plaatsen bereikt kunnen worden die onbereikbaar lijken en verder hebben ze zo nog hun specialisaties. Zo heeft Dytto een geneeskrachtige gave waarvan zowel Leon als andere mensen (bijvoorbeeld Myra, de dochter van de baas) kunnen profiteren. Laat de strijd tussen Agito en Leon maar snel losbarsten want Myra wacht. En wachten doet smachten.

Maar te lang is te lang en er zijn in het dorp nog genoeg andere mannen die de dochter van de baas zouden kunnen bevredigen. Al is het maar met een gebakken eitje... met spek!

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $8^{1}$ |
| GELUID | $8^{9}$ |
| ORIGINALITEIT | $5^{0}$ |
| SPEELBAARHEID | $9^{3}$ |

+ Fighter/RPG
+ Actie genoeg
+ [illegible]
− Lijkt erg veel op Story of Thor

**SATURN**
Prijs: ƒ 149.95 Bfr. ca. 2700
Fabrikant: Ancient
Importeur: Future Zone
Tel.010-4369350

$7^{8}$

Legend of Thor is qua gameplay even subliem als Story of Thor en de graphics zien er natuurlijk een stuk vetter uit. De originaliteit is desondanks ver te zoeken. Of ligt die in de geweldige muziekdeuntjes van maestro Yuzo Koshiro? Ach, wat maakt het uit, het spel blijft top of the bill.

THOMAS

# DE

**Na lang speuren hebben we 'm gevonden: de meest veelzijdige gamer van het westelijk halfrond. We hebben die ultieme gamefreak ook gesproken maar vlak na ons afscheid is hij op mysterieuze wijze van de aardbodem verdwenen...**

Iedereen van de redactie van Power Unlimited heeft zijn eigen specialiteit, liefde en voorkeur. Terwijl Kees graag de tanden uit iemands bek rost, zoekt Laura liever de sleutel van de verborgen deur. Er wordt gevlogen, geracet, geschoten, gevochten, gezocht, overwonnen en gevonden; iedereen doet zijn eigen ding.
En terwijl Ed & Edwin zitten te schreeuwen om een allround spelletjesspeler, deelt Bjørn geen fataliserende balities uit, weiger ik om kippen te helpen in hun zoektocht naar hun verdwenen eieren en zie je Skate nog niet zo snel achter een PC schuiven. De een is nou eenmaal liever een warrior en de ander liever een elfje of topcoureur en terwijl de een zweert bij z'n PlayStation, is de ander niet van de Game Boy weg te branden.

## VIERKANTE OGEN

Nee, er is maar één allround spelletjesspeler: Power Unlimited ging op zoek naar de ultieme gamefreak en we hebben hem gevonden. Hij kent elk spel en elk level. In zijn kamer staan meer spelsystemen, dan de hele PU-redactie bij elkaar ooit onder de vingers heeft gehad en zijn ogen zijn vierkant als een beeldbuis.
Als hij een arcade binnenwandelt, maken de bezoekers vol ontzag de ruimte vrij. Hij is geboren met een joypad in zijn klauwen, staat vermeld in elke highscorelijst ter wereld en hangt met Lord Rayden. Aan mij de eer een bezoekje te brengen aan zijn huis, het walhalla der computergames.

## SPELLETJES HEAVEN

De ultieme gamefreak heet Sebastiaan Steven en woont in Amsterdam West in het gebied met de hoogste concentratie snackbars ter wereld. Een strategische plek voor gamers, die immers leven op patat, cola, bier en chips.
Ik bel aan en beklim de lange trap tot aan het derde level, waar de ultieme gamefreak woont. Ik klop op de deur en betreed spelletjes heaven. Onmiddellijk struikel ik over een gigantische doos vol lcd-spelletjes, die meteen woedend hun elektronische liedjes naar me afvuren. Ik klim over een berg cartridges heen, schuif een tiental beeldschermen opzij en sta oog in oog met de ultieme gamefreak.
Hij staat bij het raam en staart naar de horizon, waar net de zon aan het ondergaan is. Wat staat de ultieme gamefreak daar te doen? Ik leeg mijn boodschappentas (ik moest een pond kaas, een fles wijn en drie dozijn Heinekens meenemen) en de ultieme gamefreak rent de keuken in. Ondertussen kijk ik een beetje rond.

## SCHORPIOEN GERDA

Daar waar bij jou en mij thuis tafels en stoelen staan, is het huis van de ultieme gamefreak gevuld met spelcomputers. Elk (ooit bestaand) systeem is aanwezig. Als je niet uitkijkt sta je met één voet in de monitor van een Vectrex en met de andere in het toetsenbord van een MSX. Je benen raken verwikkeld in de kabels van een oude Atari en je armen in die van een Sega.
Afijn, een paar minuten later lig ik dus hijgend op de grond, terwijl een gigantische Afrikaanse schorpioen mij angstaanjagend aanstaart. Dan komt de ultieme gamefreak me redden. Met een dampende pan kaasfondue in zijn handen stelt hij me voor aan zijn levensgevaarlijke huisdier Gerda: tijd voor een prettig gesprek.

## PILOOT

Onder het genot van ons cheesy avondeten en de zak vol bier werd me duidelijk, hoe iemand ultieme gamefreak kon worden. Zijn hele leven al wilde Sebastiaan Steven namelijk niets liever dan piloot zijn van een ruimteschip. Achter de knoppen zitten van een fighter in een intergalactisch gevecht tegen een vijand van een ander sterrestelsel.
Helaas kon hij geen enkele geschikte opleiding vinden waarmee je het diploma voor ruimteschip-piloot kon halen. Tot hij op een goeie dag een film zag over een klein jongetje, die zijn jeugd doorbracht achter een arcadekast. Het was een magische kast, waarbij nog niemand het laatste level had gehaald. Het jongetje moest en zou het halen. Jarenlang zwoegde de held achter de knoppen en toen het hem lukte, werd hij opgepikt door ruimtewezens en kreeg hij een baan aangeboden als leider van hun ruimtesquadron.

## MISSIE

Zo moest het dus. Sebastiaan Steven had zijn roeping gevonden. Alleen was het hem

Aangenaam: Sebastiaan Steven.

Vind je het gek dat ik een bril draag?

Van alle markten thuis.

LCD-spelletjes te kust en te keur.

Altijd op z'n hoede.

# ULTIEME GAMEFREAK

niet helemaal duidelijk bij welk spel hij het laatste level zou moeten halen en moest hij het anders aanpakken: hij zou elk spel in de wereld uitspelen en elk denkbaar level weten af te sluiten. Sebastiaan begon games in te slaan en te spelen tot de laatste snik. Elk systeem, elk spel, elke versie moest uitgespeeld worden tot het laatste level, eindbaas, fatality, bonuspunt of kogel. Hij sloot zich op in zijn huis, kocht een schorpioen, nam een abonnement op de Power Unlimited en begon zijn missie. En aan het eind van elke dag liep hij naar zijn raam en speurde de horizon af op zoek naar een teken van leven van de mensen uit de ruimte voor wie hij zo graag zou willen werken.


Het leven van een gamefreak is niet zonder gevaar.


Het is soms millimeterwerk.

## VERSLAGEN

Even later had hij zijn levensverhaal verteld, was de fondue op, alle blikjes leeg en was het hoog tijd om te gaan spelen. Ik kon mijn geluk niet op. Alle systemen werden uit de kast gehaald en het ene na het andere legendarische spel passeerde de revue. De ultieme gamefreak liet me alle hoeken van de monitor zien en na in een paar honderd verschillende games verslagen te zijn, pakte ik mijn biezen en maakte me op om naar huis te gaan. Ik bedankte mijn gastheer, die nog eventjes een laatste potje Asteroids ging spelen, en liep naar buiten.

## LICHTFLITS

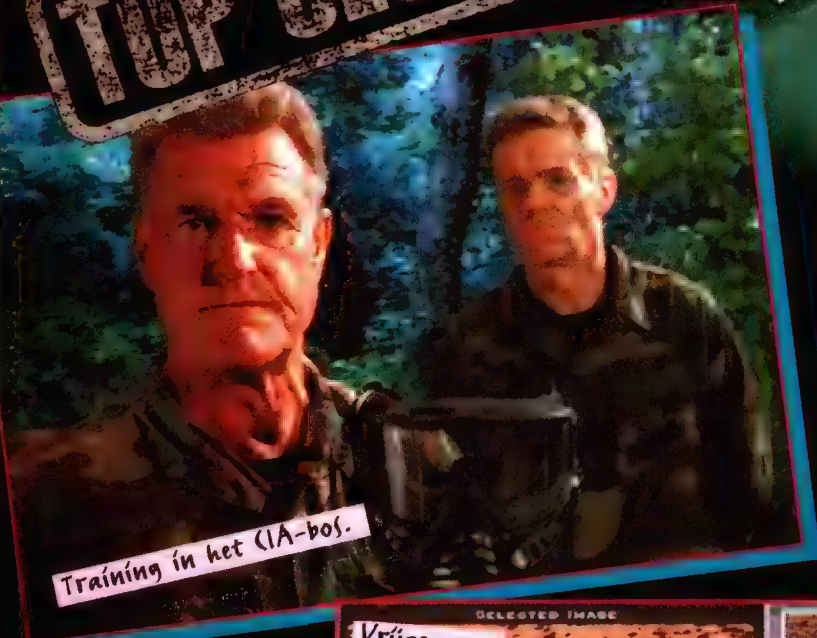
Maar terwijl ik mijn fiets stond los te maken gebeurde er iets vreemds: ineens hoorde ik een overwinningsschreeuw uit het huis achter me komen, gevolgd door een lichtflits. Mijn oren begonnen te suizen en ik verloor het bewustzijn. Toen ik een paar dagen later weer ontwaakte, werd me verteld dat Sebastiaan Steven die nacht op mysterieuze wijze was verdwenen. En alleen ik wist wat er was gebeurd. Want nu Nederland het moet doen zonder de ultieme gamefreak, wordt er ergens ver hiervandaan in een ander zonnestelsel een gevecht gestreden op leven en dood en heeft onze held eindelijk zijn ware roeping gevonden. Het ga je goed Sebastiaan!

ANDREAS

# SPYC

TOP SECRET

**Een bericht van bevelvoerder Warhurst komt binnen op m'n CIA-PDA. Ik moet onmiddellijk komen, want 'er ontwikkelt zich een situatie'. Mijn naam: Thorn de Dood, special agent.**


Training in het CIA-bos.



Vrijgegeven spionage-satelliet opname.


Best wel gezellig in het kantoor van de baas.

### INSTALLATIE MYSTERIE

Nog voordat ik in mijn nieuwe hoedanigheid van special agent aan de slag kan gaan, krijg ik te maken met een paar lastige installatieproblemen. Spycraft voor Dos weigert de videokaart (van een bekend merk) te herkennen en Spycraft voor Win95 ziet niets in de geluidskaart.
Na een diepgaand onderzoek wordt duidelijk dat Spycraft geen 8-bits geluidskaart accepteert. Waarom de videokaart in Dos niet geaccepteerd wordt, blijft vooralsnog een mysterie. Als een agent die van alle markten thuis is, zet ik een 16-bits geluidskaart in de Windows machine en start alsnog een nieuwe missie.

### MISSIE VERDIENEN

Volgende stop: Langley, Virginia, waar het hoofdkwartier van de CIA zetelt. Na een korte briefing moet ik samen met drie andere speciale agenten een proeve van bekwaamheid afleggen. Wie als beste uit de bus komt, krijgt de missie en een volledige briefing. Dat zal de volgende dag gebeuren, wat tijd geeft om de mogelijkheden van m'n CIA-PDA te onderzoeken.

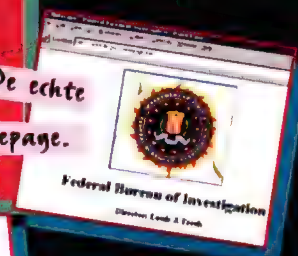
### CIA-PDA

De Personal Digital Assistent kun je zien als een soort Game Boy met draadloze internetverbinding. Via de PDA komt videomail binnen en het laatste wereldnieuws. Je kunt er zelf e-mail mee versturen, inloggen op het Web, of een datalink openen met zeven andere drieletterige overheidsinstanties, zoals de CIA, de DEA en de NSA.
Het handige apparaatje dat dit alles doet bestaat niet echt, maar het werkt wel. Dat wil zeggen: De videomail staat gewoon op de CD-ROM, maar vanuit het spel kun je rechtstreeks inloggen op verscheidene websites die een (achtergrond)rol in het verhaal spelen. Daartoe moet er eerst verbinding gemaakt worden met een speciale webpagina van Activision (http://spycraft.activision.com/download.html). Vanaf dit internetadres kan een klein programmaatje (105 k) worden gedownload dat nodig is om de online-optie in het spel te verwerken.
Je kunt je afvragen waarom deze software niet gewoon op de CD zelf staat, maar alla, online moet je toch en op deze manier heb je gegarandeerd altijd de laatste versie van de benodigde software in huis.

### DIT SPEL IS ECHT!

Het is om het spel te kunnen spelen niet noodzakelijk om een echte internetverbinding te hebben, maar het maakt Spycraft wel heel bijzonder (en op deze manier wel enigszins prijzig om te spelen, maar dat is een ander verhaal).
Een enkele klik op de Weblink-knop en ik ben verbonden met Weblink - The Global Intelligence Network. Een klik op de nieuwsknop doet me naar adem snakken. Een bericht over de dood van het vroegere hoofd van de CIA, William Colby, verschijnt in beeld. Op 6 mei van dit jaar werd zijn lichaam

# CRAFT



De echte FBI-homepage.

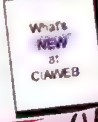
Wapentraining.

Een van mijn collega's.

Welcome to the Central Intelligence Agency

Please choose from one of the following categories below:







De echte CIA homepage.

Opsporing verzocht.

Uitstapje naar het Rode Plein.

Binnenkomende videobrief van baas Warhurst.

aangetroffen in een rivier. Vermoedelijk kreeg hij een hartaanval, waarna hij uit z'n boot viel en verdronk. Voor de duidelijkheid: ik heb het nu niet over een verhaal uit het spel. Het nieuws is echt. William Colby is echt op die dag verdronken.

## GEHEIMEN ONLINE

Als ik op een datalink naar de NSA (National Security Agency) klik, kom ik op een fictieve homepage van dit uiterst geheime agentschap. Hetzelfde geldt voor de CIA, maar achter de namaak homepage (dat wil zeggen, een CIA-pagina op de site van Activision) blijken links te staan naar de echte CIA-internetsite, evenals links naar verslagen van openbaar gemaakte geheime CIA-missies, vrijgegeven satellietfoto's en het World Fact Book (de CIA-versie van de Bosatlas).
De namaak NSA homepage biedt ook een link naar een echte website, maar die geeft alleen heel algemene informatie. De NSA vindt namelijk alles wat ze doet zo geheim dat ze niks van zichzelf op het Internet hebben gezet.
Bij de DEA (Drugs Enforcement Agency) blijven de links beperkt tot een lijst van 'Controlled Substances', oftewel stoffen waarvan het gebruik strafbaar is.

## IT'S A RUSSIAN INVENTION!

Na deze ontdekkingen kan ik even niet verder spelen. Wauw, wat een ongelooflijke vermenging van fictie en realiteit. Het spel bevat zelfs links met online chat- en nieuwsgroepen. Zo stuit ik even later op een condoléance-bericht van de Australische 'Defence Force Academy', gericht aan de familie van voormalig CIA-hoofd William Colby.
Het ontbreekt er nog maar aan dat de genoemde instanties echt aan het spel hebben meegewerkt, of dat het spelverhaal ook echt is gebeurd, maar dat is niet het geval. Wel is het zo dat voor het spel dankbaar gebruik is gemaakt van de adviezen van Colby, maar ook van Oleg Kalugin, een voormalige majoor-generaal van de KGB...

## PARTY!

Spycraft is met recht een multimedia-feest. In het spel wordt gebruik gemaakt van interactieve video, foto's, websites en wapentraining simulaties. Je kunt gebruik maken van beeld-analyse programma's, geluidsanalyse, 3D-compositiefoto programma's. Er zijn authentieke CIA-filmopnamen te zien, 35 mm opnames en computergraphics.
De training lijkt authentiek, voorzover ik dat kan overzien. Een vraag is bijvoorbeeld, bij een satellietopname van een geheime Syrische trainingsbasis, van hoeveel tanks de motor loopt. Door de opname te vergelijken met infrarood-gegevens kom je achter het antwoord.
Bij een andere vraag moet je een nummerbord lezen door in te zoomen op een andere satellietfoto en met behulp van 'image enhancing software' de nummerplaat scherp in beeld zien te krijgen.

## 3D-TRAINING

De wapentraining zit al even goed in elkaar. Gewapend met een pistool moet je vijanden passeren, veilig een bos doorkruisen en bepaalde voorwerpen zoeken. Het bos zie je in de vorm van een (enigszins primitieve) 3D shoot'em up, en na afloop wordt op de koop toe de wapentrainer door een sluipschutter doodgeschoten. Dit zie je in de vorm van een filmpje, waarbij de man een kogel recht door z'n voorhoofd krijgt, waarmee ik maar wil duidelijk maken met wat voor soort realistisch geweld je in Spycraft te maken krijgt: not for little kids and parents...
Na dit alles krijg ik eindelijk m'n definitieve briefing. Het blijkt te gaan om een te verwachten moordaanslag op niemand minder dan de president van de Verenigde Staten zelf. De opdracht is duidelijk. Zoek uit wie dit van plan is en verijdel het. Yes Sir!

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8,5 |
| GELUID | 8,5 |
| ORIGINALITEIT | 8,0 |
| SPEELBAARHEID | 9,0 |

+ Vermenging van realiteit en fictie
+ Multi-media festijn
+ Realistisch aandoend spel
− Kan installatieproblemen opleveren

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486-66, 8 meg RAM, 30 meg schijfruimte, Dos 6.0 of Win 95, 16-bits geluidskaart, Double speed CD-ROM speler, muis. Optioneel: modeme webbrowser.
Fabrikant: Activision
Distributeur: Homesoft
Tel.023-5311241

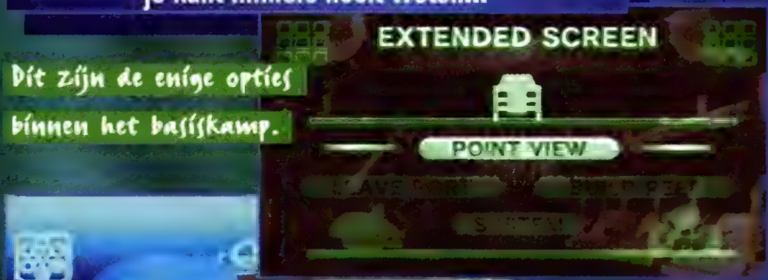



Een verbijsterende combinatie van games-fictie en online realiteit, maar ook goed te spelen zonder Internet-toegang. Spannend, leerzaam en leuk. Absolute aanrader voor iedereen in het bezit van een Pentium machine en een Internet-abonnement.
BEN

**POWER TIP**
Houd het nieuws in de gaten.

# the AQUANAUT'S Holiday

**'Dit is geen spel', kreeg ik te horen van PU-headquarters. Wat moet ik er dan mee? Ik wil spellen, en geen gezeik. Toch besloot ik de glimmende schijf in de PlayStation te stoppen, je kunt immers nooit weten...**



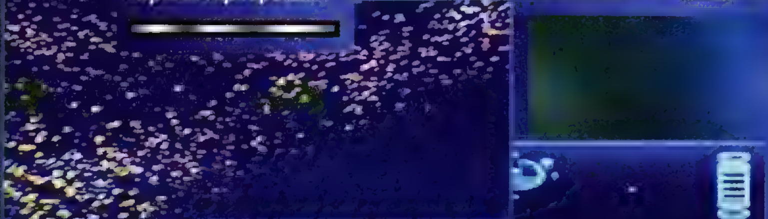

Dit zijn de enige opties binnen het basiskamp.




Benauwd vakantieverblijfje.

**POWER TIP**

Als je het rif op de juiste manier aanlegt, krijg je miljoenen visjes op bezoek.





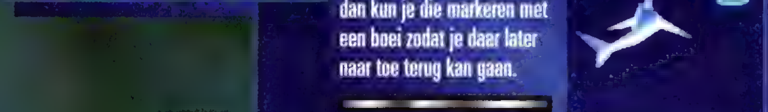
De eenzame walvis is niet onder de indruk van mijn geluidjes.



Langs de rotsen vind je de mooiste beestjes.

**POWER TIP**

Als je tijdens je tochten interessante plekken tegenkomt dan kun je die markeren met een boei zodat je daar later naar toe terug kan gaan.



Hé! Die haai is bang voor mijn duikbootje.

## GEEN SPEL?

Als het geen spel is, wat is het dan wel? Dat lijkt me een logische eerste vraag. Het antwoord krijg ik al snel: The Aquanaut's Holiday gaat over de vakantiebezigheden van een aquanaut. Een aquanaut is in dit geval een wetenschapper die onderzoek doet in de zee naar vissen en andere levensvormen die zich daar bevinden. Hartstikke leuk toch!? Ben je tijdens je werk al de hele tijd naar die visjes aan het staren, spendeer je je zuurverdiende vakantie ook nog eens een keer in het ruime sop. Je moet er maar van houden.

## RIF

De thuisbasis bevindt zich, waar anders, onder water. In de basis slaap je, eet je en maak je plannen over hoe je een rif gaat aanleggen. Vissen leven namelijk graag in en om een rif, en om zo veel mogelijk vissen bij elkaar te krijgen mag je zelf een rif aanleggen. Om de omgeving te verkennen heb je een mini-duikbootje. Het ding is nogal moeilijk te besturen, dus ik raad aan om daar eerst even goed mee te oefenen, voordat je tegen de rotsen te pletter vaart.

## YO! VIS

Interessante plekken worden gevormd door plekken waar scholen vissen zijn, waar vreemde plantengroei is of waar je misschien haaien of walvissen kunt zien. Je moet die beesten eerst gaan zoeken, want je hebt maar één plek om je rif te bouwen en je moet dus vissen zien over te halen om naar jouw rif toe te komen.
Dat doe je door middel van sonargeluiden. In dit spel is het namelijk mogelijk om met vissen te communiceren door middel van vier verschillende geluiden. Sommige vissen reageren positief op een bepaald geluid of combinatie van geluiden en negatief op andere geluiden. Je moet dus leren welke soorten op welk geluid reageren en ze vervolgens naar jouw rif lokken.

## BEZOEK

Je krijgt maar een beperkt aantal 'bouwstenen' om mee te beginnen. De bouwstenen bestaan namelijk uit visresten en uitwerpselen dus je krijgt er weer nieuwe bouwstenen bij in de loop van de tijd als je rif eenmaal bewoond wordt.
Het zijn in eerste instantie vooral kleine saaie visjes die mijn rifje aandoen, dus ik besluit op zoek te gaan naar interessantere soorten. De zeebodem is ongelooflijk groot en het stikt er van de verschillende soorten waaronder ook inktvissen, haaien en walvissen. Nu nog de juiste tonen vinden om ze naar mijn rif te lokken...

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8° |
| GELUID | 8° |
| ORIGINALITEIT | 8⁸ |
| SPEELBAARHEID | nvt |

▲ Mooie 3D graphics
▲ Veel verschillende visjes
▲ Multifunctioneel als virtuele visseko m
▼ Dit is geen spel

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2325
Fabrikant: Sony/Artdink
Distributeur: Columbia Tristar
Tel. 035-6250720




Er is geen doel of tijdlimiet aan The Aquanaut's Holiday dus het is inderdaad geen spel. Het is ondanks dat toch best leuk om een beetje rond te dobberen en visjes te kijken. Zelf zet ik het liefst mijn duikbootje neer op een plek waar veel verschillende vissen langskomen en dan gebruik ik het als een soort screensaver. Actiefreaks moeten wel met een grote boog om dit 'spel' heenlopen!
BJØRN

# Power Piggs of the Dark Age

**Als je de standaardingrediënten neemt van dikke biggen, zoete donuts, frisse briesjes en kwade wolven... heb je dan een videogame?**

### BIGGEN-BAND

Toen ik Power Piggs nog net voordat de PU naar de drukker ging in mijn handen geduwd kreeg, had ik een naar voorgevoel. Het doosje met amateuristische tekeningen van varkens uitgedost met zwaarden en pijl-en-boog voorspelde een zwak platformpje uit de lage B-klasse.
Wat me toch over de drempel geholpen heeft om het doosje te openen, was dat er sprake was van donuts. Ik ben gek op donuts! Vooral die Amerikaanse met veel glazuur of poedersuiker er op. Dat hebben die biggen en ik dus gemeen, en dat schept een band.

### KILLER DONUTS

De biggen komen uit een lang vergeten tijd van ridders en koningen en ze leven in een vredig koninkrijkje waar ze zichzelf de hele dag volvreten met donuts. Midden in dat koninkrijk staat de beste donut winkel van de hele wereld die Dark Age Donut heet. De winkel wordt beheerd door drie vrienden die zichzelf de Power Piggs noemen. Gilbert, de donut chef, kan niet alleen hele smakelijke donuts maken, maar ook hele gevaarlijke: zijn speciale poedersuikerdonut kan perfect worden gebruikt als projectiel om vijandelijke wolven te vloeren en zijn chocoladedonut zoekt zelfs de vijanden op! De mysterieuze 'krullerdonut' is ook zo'n doelzoekende donut maar richt meer schade aan en de absolute megahit wordt gevormd door de glazuurdonut. Deze vernietigt elke vijand die zich in de buurt durft te wagen!

### DE WIZZARD OF WOLFF

Dan heb je dus nog twee andere biggen. De eerste is Lotta, die achter de kassa werkt en dan heb je Bruno. Bruno is de officiële fijnproever van donuts en hij doet niets liever dan zich volstouwen met de creaties van Gilbert. Hoewel, zijn tweede grote liefde is het vechten met de Wizzard of Wolff en zijn bende. Die gast vormt dus de bad guy van dit verhaal.
Over het doel van het spel hebben ze dus ook niet lang hoeven na te denken: vernietig alle wolven en zorg dat je heelhuids het einde van een level bereikt, waar een eindbaas op je staat te wachten.

### ERWTJES

Het eerste level laat zien dat het spel best aardig is. In principe doe je niet meer dan wolven neermaaien met je zwaard of ze met donuts bekogelen maar het parcours dat je moet afleggen is lang en gevarieerd.
Behalve het gewone springwerk van platform naar platform kan Bruno zweven op hete luchtstromen, iets dat overmatig wordt gebruikt in de game. In het tweede level is dat zelfs bijna alles wat je doet. Dat tweede level is zo kort dat je het idee krijgt dat ze na het afmaken van level 1 er niet zo'n zin meer in hadden.
In level 2 krijg je ook weer nieuwe, moeilijkere, vijanden te verwerken. Vreemd zijn ze in ieder geval allemaal: de eerste die je tegenkomt is een wolf in travestie die vuurballen spuugt en in latere levels heb je zwevende wolven die erwtjes in je oog schieten met een rietje.
Gelukkig heeft Bruno genoeg levenshartjes om het lang vol te houden en bij verwondingen doen donuts wonderen.


Eindbaas nummero 1: wolf van Troje...?


Eindbaas 1 heeft z'n portie gehad.

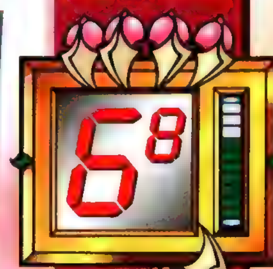

Kappen met die irritante erwtjes lullo!

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7° |
| GELUID | 7² |
| ORIGINALITEIT | 5° |
| SPEELBAARHEID | 8° |

- ▲ Melige wolven
- ▲ Enigszins uitdagend
- ▼ Is al 100 keer eerder gedaan

**SNES**
Prijs: N.N.B.
Fabrikant: Titus
Distributeur: N.N.B.




Hoewel Power Piggs een standaardplatform uit de B-klasse is, valt hij best mee. Er verschenen vroeger honderden van dit soort spellen en ze hebben ook hier weer nauwelijks moeite gedaan om iets origineels te verzinnen. Toch kunnen liefhebbers van platformspellen hier best een weekendje mee zoet zijn. Verhuur?
BJØRN

**POWER TIP**

**POWER TIP**
Als je vlak voor de pijlenschieter bukt, kan hij je niet raken.

# Kirby's Block Ball

**Lukt het Kirby weer om een goed spel te maken? Het vreemde wezentje moet ondertussen al zo oud zijn als de weg naar Rome. Hopelijk is Block Ball minder oubollig!**



De opperbaas krijgt een hartverzakking.

Help! Een boze vogel!

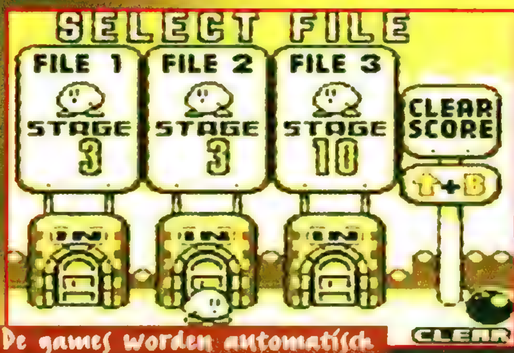
Kirby's Stage-select scherm

## BRICKS

Kirby is een makkelijk mannetje. Je kunt hem overal voor wakker maken, zolang het met Nintendo te maken heeft.

Sinds zijn debuut op de NES heeft hij al de hoofdrol gespeeld in platformspelletjes, flipperkasten, knikkerbanen en sinds vandaag ook in een nieuwe versie van het antieke spel Bricks (voor de gameheidenen onder jullie: Bricks is dat spelletje waarbij je een balletje op het scherm moet houden met behulp van een balkje dat je naar links en rechts kan sturen terwijl je probeert stenen weg te kaatsen die het scherm vullen).

Het is niet de eerste keer dat Bricks een facelift heeft gekregen: ik herinner me nog een variant op de Commodore 64 waarbij je Powerups kon verzamelen om het balkje groter te maken, de bal langzamer te laten gaan en om zelfs een lasergun te krijgen waarmee je de stenen kon wegzappen.

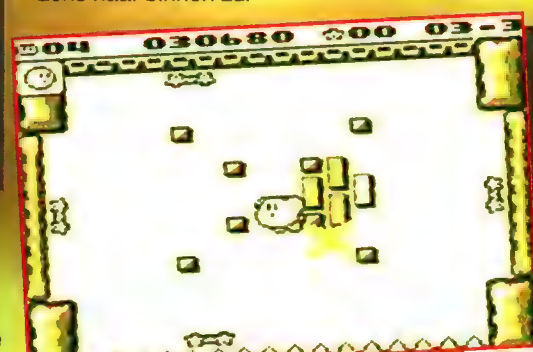


De games worden automatisch opgeslagen.

## WAT IS KIRBY?

Wat Kirby precies moet voorstellen weet ik eigenlijk nog steeds niet. Hij lijkt het meeste op een vogeltje maar net als Yoshi (van Mario) kan hij vijandelijke wezens naar binnen zuigen om ze vervolgens als projectiel uit te spugen. Dat heb ik een normale vogel nooit zien doen.

Hoe dan ook, het gaat om het spel. In principe heeft Kirby geen bal met het spel te maken. Sterker nog, het spel heeft met een bal te maken. Die bal is het wapen: zolang de bal de onderkant van het scherm niet raakt, kun je de obstakels die het scherm vullen, wegschieten.



Kirby wordt een beetje duizelig.

## TOCH KIRBY

Dat is ook het doel van het spel: alle blokken wegkaatsen met behulp van de bal of Kirby. Kirby speelt namelijk toch een kleine rol in het spel. Als je de A-Knop indrukt op het moment dat de bal het balkje raakt, dan verandert de bal in Kirby en heb je extra kracht om de obstakels op te ruimen.

Een obstakel verdwijnt niet altijd meteen als de bal hem raakt. Soms moet er twee of meerdere keren geraakt worden om een obstakel op te ruimen. Als het je lukt om de bal in Kirby te veranderen dan gaat het obstakel ongeveer twee keer zo snel weg. Sommige obstakels kunnen zelfs alleen met Kirby opgeruimd worden.

## MORGEN VERDER

Elke stage bestaat uit een stuk of vijf levels en een boss-level en je hebt tien stages. Genoeg te doen dus lijkt me, want het wordt steeds moeilijker. Gelukkig mag je drie afzonderlijke games bewaren zodat je niet dagen achter elkaar moet blijven spelen. Passwords zijn er dus niet: Kirby's Block Ball legt telkens automatisch vast als je een level hebt gehaald zodat je (zelfs als je de Game Boy per ongeluk uit zet) altijd de volgende keer verder kan gaan waar je was gebleven.



Bonusgame: gokken voor levens.


De tegenstander scoort in bonushockey.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $8^{0}$ |
| GELUID | $7^{8}$ |
| ORIGINALITEIT | $7^{5}$ |
| SPEELBAARHEID | $9^{0}$ |

- + Ruim 50 levels
- + Automatisch bewaren van het spel
- + Verveeld niet snel
- − Antieke formule

**GAME BOY**
Prijs: ƒ 79,- Blt. ca. 1425
Fabrikant: HAL Laboratory, inc.
Distributeur: Nintendo
Tel.030-6051353




Zelfs als je alle levels hebt uitgespeeld, blijft Block Ball leuk omdat het een soort shoot'em-up is, en die vervelen niet vaak. Goed spel dus voor op de achterbank of in het vliegtuig als je deze zomer op vakantie gaat.

BJØRN

# Adventures of LOLO

**Lolo heeft al vaker laten zien dat hij van puzzels houdt. Ook zijn nieuwste game staat er bol van. Lolo komt een beetje kinderachtig over, maar z'n puzzels zijn effe andere koek.**

## UITGEDANST

Lolo en Lala vormen een vrolijk stelletje. Ze regeren in Eden, het land van de puzzels en ze zijn gek op alle soorten muziek en doen dan ook niets liever dan dansen en muziek maken.
Helaas zijn alle muzieknoten verdwenen en staan ze er nu een beetje stil en mechanisch bij. Het is jouw taak om Lolo te helpen de muzieknoten terug te vinden voor elke soort muziek zodat Lolo en Lala weer fijntjes de dansvloer op kunnen.
En je raadt het al: elke muzieksoort is een level en elke noot vormt een sublevel. Als eerste moet je alle noten van een 'Hula Dancing' muziekje vinden, dan die van Oosterse muziek, dan stevige housebeats, dan Flamenco en de laatste dans is geheim.

## SLEUTELS HALEN

Tot de geheime dans ben ik helaas niet gekomen. Eerlijk gezegd had ik er al moeite genoeg mee om door het Hula-level heen te komen. Het is mij niet duidelijk hoeveel levels er in totaal zijn maar ik weet in ieder geval dat na al die muzieklevels nog minstens een ander niveau moet komen want Lolo noemt die vijf muzieklevels de 'intermediate' levels, wat zoiets betekent als de tussenlevels.
Voordat je aan de muzieklevels begint heb je namelijk ook nog eens negentien oefenlevels, waarbij Lolo het eerst voordoet waarna je het zelf mag proberen. Daar leer je de acht wezentjes kennen die je storen of kunnen helpen bij het verzamelen van alle harten op het scherm (dat is het doel van het spel). Als je alle harten hebt verzameld kun je de sleutel gaan halen om de deur naar het volgende level te openen.

## WIE IS WIE?

Het eerste wezen waar je kennis mee maakt is **Snakey**. Hij doet helemaal niets maar het is handig om hem tot ei te schieten en te gebruiken als hulpmiddel (bijvoorbeeld als obstakel voor vijandelijke kogels of als brug).
**Leeper** kan alleen tot ei geschoten worden als hij nog beweegt, dus is ie daar minder geschikt voor.
Dan is **Rocky** beter, je moet wel oppassen dat hij je niet klemzet maar als je genoeg eieren kan schieten, dan heb je geen last van hem.
**Gol** schiet maar één kant op en is dus makkelijk te ontwijken of te blokkeren.
De doodskop **Skull** ziet er gevaarlijk uit maar eigenlijk zit hij maar een beetje uit z'n neus te vreten totdat het laatste hart gepakt is: dan krijgt hij honger en gaat op pad om kleine Lolo'tjes fijn te malen tussen zijn kaken.
Je moet dus zorgen dat je alle Skulls ergens opsluit of klemzet voordat je het laatste hart pakt.
Het gevaarlijkst zijn **Medusa** en **Don Medusa**. Ze schieten alletwee bliksemstralen in vier richtingen terwijl Don er ook nog bij beweegt (Medusa staat stil). Als ze je eenmaal in het vizier hebben, kan je niet meer aan de stralen ontsnappen! Je moet dus telkens zorgen dat er iets tussen jou en Medusa staat (bijvoorbeeld een ei).

Lolo is een muzikaal mannetje.

First off; Hula Dancing!!

POWER TIP

RESTART
WOULD YOU LIKE A HINT ?

Als je het niet meer weet, kan je tips krijgen.

SNAKEY

In de oefenlevels stellen de vijanden nog niet veel voor.

Lolo geveld door Medusa.

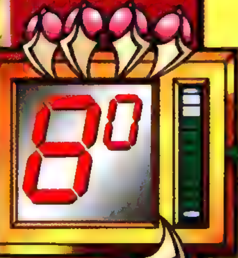
De Don Medusa's veilig opgeborgen.

## RAPPORT

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7⁸ |
| GELUID | 7⁰ |
| ORIGINALITEIT | 8⁵ |
| SPEELBAARHEID | 8⁷ |

- Simpele maar duidelijke graphics
- Veel levels
- Taaie puzzels
- Geen kinderachtig spelletje

**GAME BOY**
Prijs: ƒ 69,- Bfr. ca. 1250
Fabrikant: HAL laboratory, Inc.
Distributeur: Nintendo
Tel.030-6051353




Lolo's puzzels zijn verre van kinderachtig. Als je eenmaal de oefenlevels hebt uitgespeeld ken je alle obstakels, maar dat is niet genoeg om de rest uit te spelen. Zoals ik al zei weet ik niet hoeveel levels er zijn, maar ik schat minstens 75. Lang speelplezier voor puzzelfanaten dus.
BJØRN

**Vorige maand heb ik Vampire Hunter op de Saturn met een volle 10 onderscheiden. Mensen die het daar niet mee eens zijn fataliseer ik met een zesdubbele combohit en verpulver ik tot losse pixels. Maar zou The Night Warriors, de 'verSonyde' versie van deze dodelijke beat'em-up, dit rapportcijfer kunnen evenaren?**

# VAMPIRE
## The Night Warriors


Anakaris kan z'n grote bek weer niet houden.

Oempfhh!


Felicia benadrukt haar scherpe punten.


Victor haalt uit met twee vingers in z'n neus.


Bukken voor Demitri's vieze klodder.


Wat een schatje die Susquatch. Not!


Victor en Demitri laden zich op voor de strijd.


Vette chaos.

### STAGE-PROJECT

Enerzijds hoopte ik dat The Night Warriors nog toffer zou zijn dan Vampire Hunter op de Saturn; maar aan de andere kant kon ik hem natuurlijk niet een nog hoger cijfer geven dan een 10! Helaas(?!) hoefde ik voor dat laatste niet bang te zijn. Vampire, The Night Warriors is namelijk niet helemaal vergelijkbaar met Vampire Hunter. Het is bijna hetzelfde spel, met bijna dezelfde karakters, toch rammelt het een beetje.
Het lijkt wel of CAPCOM heeft geprobeerd om precies hetzelfde spel nog eens te maken, maar dan helemaal opnieuw. Alsof het een stageproject is van een nieuwe lichting programmeurs, vers van de cursus 'spelletjes programmeren in zeven dagen', om met Vampire Hunter als voorbeeld aan de slag te gaan.

### STROEVER

En ergens halverwege is het een en ander misgegaan. Ten eerste is daar de bediening, die wat stroever lijkt te lopen dan bij Vampire Hunter, maar het ergste is de afwezigheid van mijn favoriete karakters in de versus-mode.
Terwijl je op de Saturn vrolijk alle fighters ter beschikking hebt, mag je op de PlayStation alleen tegen die karakters vechten als tegenstander, maar ze niet kiezen. Als je met z'n tweeën speelt, staan dus nooit die wrede robot en de vliegende vlammenman tegenover elkaar in de ring en dat was nou juist zo mooi.

### RAMMEN

Toch blijft het een spel vol dodelijke actie. Ook op de PlayStation vliegen de special moves je om de oren en huist er onder elke knopdruk een nieuwe aanval.
En al zit ik te zeiken over de onvolmaaktheden, het is en blijft een beat'em-up van topklasse.
Net als bij Vampire Hunter veranderde het testlab van de PU binnen no-time in een ware arena. Zat ik eerst in mijn eentje te vechten, de geur van vers bloed bleek een onweerstaanbare aantrekkingskracht te hebben op mijn collega's en vrienden, zodat ik een half uurtje later van veilige afstand kon toezien hoe Skate en Vince de dodelijke finale uitspeelden, terwijl Ed en Edwin zich angstig verscholen onder hun bureaus.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 9° |
| GELUID | 9° |
| ORIGINALITEIT | 8° |
| SPEELBAARHEID | 9° |

- ▲ Dodelijke actie
- ▲ Special moves
- ▲ Net Vampire Hunter
- ▼ Net niet Vampire Hunter

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 189.95 Bfr. ca. 3400
Fabrikant: CAPCOM
Importeur: Future Zone
Tel.010-4369350

$8^{8}$

Hoewel ik dit spel niet zo kan bewierroken als Vampire Hunter, blijft het toch een waardige opvolger van Samurai Shodown en zullen PlayStation bezitters het hiermee absoluut kunnen doen.
ANDREAS

# TOP GUN

## FIRE AT WILL!

**Wie zou er niet eens een keer in de huid van wonderboy Tom Cruise willen kruipen? Het meest voor de hand liggende antwoord is natuurlijk: niemand. Maar ik heb mijn twijfels. Wie is die Tom Cruise nu eigenlijk? Het enige mooie aan hem is zijn rossige vrouw Nicole Kidman. Wie daar anders over denkt, moet het spel Top Gun maar aanschaffen.**

### TOM GUN?

Jawel, Top Gun is een spel gebaseerd op de gelijknamige film uit een ver verleden. Wanneer was het ook alweer, halverwege de jaren tachtig? Nou ja, in ieder geval ongeveer tien jaar geleden.
Het eerste dat dan in je opkomt is de vraag hoe Microprose het in zijn hoofd haalt om zo'n oud filmpje als uitgangspunt te laten dienen voor een nieuwe flight-sim. Was het de laatste goede straaljager film die werd gemaakt? Of wil men alleen maar gebruik maken van de populariteit die slickie Tom Cruise aan de film heeft gegeven? We zullen er naar moeten blijven gissen.

### HALF TOP

Het enige dat we wel weten is dat Top Gun volgens Microprose de beste flight-sim is die sinds lange tijd op de markt is verschenen. Hmm, daar moet ik toch even een groot vraagteken bijzetten. Zo geweldig is het allemaal niet.
Het arsenaal aan wapens is beperkt en de vrij simpele graphics gaan op den duur behoorlijk vervelen. En dit zijn toch onderdelen van een flight-sim die erg belangrijk zijn voor het speelplezier. Flight-sim-addicts willen fatte wapens waarmee in een grote, alles vernietigende explosie tegenstanders uit de lucht geveegd kunnen worden. Geleide raketten, fragmentatiebommen, lasergestuurde hellsbells, het kan niet wreed genoeg.
Jammer genoeg ontbreekt het bij Top Gun aan dit soort raggende actie. De besturing en de view zijn daarentegen verschrikkelijk goed. Daarmee is de helft van het spel wel van de kwaliteit die door Microprose wordt gesteld. Maar één goede helft maakt nog geen goed spel en daarmee is Top Gun ver verwijderd van een ranking als top flight-sim.

### MAVERICK

Je kruipt dus, of je nu wil of niet, in de huid van de piloot Maverick (Tom Cruise) en vliegt in de bekende F-14 Tomcat vanaf een vliegdekschip.
De politieke en militaire verhoudingen in de wereld zijn de laatste maanden in een crisissituatie terecht gekomen. Moskou wordt aangevallen door een onbekende tegenstander en het Cuba van Fidel Castro staat op het punt om de Amerikaanse Basis op Guantanamo Bay aan te vallen.
"Zet koers naar de Caraïben en we zullen die commies even trakteren op een tweede Varkensbaai. En de grap is: dit keer zal het ons verdomme wel lukken!!!"
"Gesproken als een true C.O., sir! Laat mij dat varkentje maar even wassen. Ze zullen en willen niets anders meer zien dan Stars and Stripes als ik met ze klaar ben...sir!"
En hop, Maverick stapt in zijn F-14 om zijn zoveelste missie succesvol af te ronden.

### ROLLE-BOLLEN

Nog effe heel iets anders. In een Engels tijdschrift las ik onlangs dat men bezig is om een zogenaamde subgame te maken waarin je als Tom Cruise met tegenspeelster Kelly McGillis in bed mag gaan rollebollen. Volgens mij kan je beter wachten tot dat spel is afgerond. Veel meer actie!

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $7^{5}$ |
| GELUID | $7^{5}$ |
| ORIGINALITEIT | $4^{0}$ |
| SPEELBAARHEID | $5^{0}$ |

+ Goede besturing
+ Prettige view
- Geen actie
- Tom Cruise?

**PLAYSTATION**
Prijs: N.N.B.
Fabrikant: Microprose
Distributeur: Columbia Tristar
Tel.035-6250720

$6^{0}$

Top Gun is een middenmoter. Goede besturing, prettige view maar te weinig actie en flutwapens. Helaas jongens, probeer het over een jaar of tien nog maar eens een keer.
THOMAS



Op de view is weinig aan te merken.



Nou Cruise, waar wacht je op?

**Amper hersteld van mijn eerste poging de wereldvrede te bewerkstelligen, word ik door de grote baas op mijn speciale lijn gebeld. "Maak je klaar voor de ShellShock Saturn-missie!" En zo ligt de veiligheid van onze planeet opnieuw in mijn handen.**


Hup, naar de schroot.


Op je mooie gezicht.

# ShellShock

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8⁰ |
| GELUID | 8⁰ |
| ORIGINALITEIT | 7⁵ |
| SPEELBAARHEID | 9⁰ |

- ▲ Zwaar geschut
- ▲ Blood, sweat & tears
- ▲ Hip hop, hip hop
- ▼ Moeilijkheidsfactor 10

**SATURN**
Prijs: ƒ 119,- Bfr. ca. 2150
Fabrikant: Core Design
Distributeur: CD Contact Data
Tel.077-4773701

**8¹**

Tja, wat kan ik nog meer zeggen, de shit is vet. Als deze review niet genoeg voor je is, raad ik je aan de vorige PU nog eens door te bladeren. ShellShock is dope, ook op de Saturn.

SKATE

## VERSTERKING

Ik weet inmiddels wat me te wachten staat, maar voor degenen die de actie de vorige keer gemist hebben (haast onmogelijk want mijn missies waren wereldwijd in het nieuws) zal ik het nog even kort uitleggen.
We bevinden ons op Jackson Island, New York, het jaar is 1997 en omdat ik bekend sta als iemand die de wereldvrede nastreeft, word ik benaderd door een geheime militaire groepering, genaamd Da Wardenz. Deze groep bestaat uit een vijftal speciaal getrainde heren die in 1994 tijdens het beschermen van een konvooi als enigen de strijd wisten te overleven.
Da Wardenz maakten namelijk deel uit van een Special Forces Unit, een van de meest geheime en best getrainde legeronderdelen van de United States Intelligence. Vandaag de dag opereren de vijf dus op eigen houtje en zien ze in mij wel een waardevolle versterking, hoewel dat natuurlijk nog moet blijken.

## ONDERGANG

Dit zijn de mannen met wie ik het karwei zal moeten klaren:
**The Man**: een van de jongste kolonels ooit in het Amerikaanse leger. Zijn echte naam is geheim en hij is de persoon die niet actief deelneemt aan de actie maar alle opdrachten geeft.
**Dogg-Tag**: bekleedde voorheen de functie van kapitein en heeft nu de leiding over de missies van Da Wardenz.
**911**: een ex-luitenant die gespecialiseerd is in het beter kunst- en vliegwerk. Hij helpt met luchtaanvallen wanneer het echt nodig is.
**Earshot**: specialist in communicatie en tactiek. Tijdens de gevechten kan hij nuttige tips geven.
**D-Tour**: een knaap waar je op kan bouwen en me vergezelt in de tank die ik zal besturen.
Tenslotte hebben we **Props** die op de thuisbasis belangrijke materialen en ammunitie klaar heeft staan voor mijn tankie (mits ik genoeg geld verdiend heb om spullen te kunnen kopen).
Een indrukwekkend gezelschap dus en het is dan ook weer een eer om opnieuw met ze te mogen samenwerken onder het welbekende motto 'jus keepin' da peace'.

## VAKMANSCHAP

Ik bestijg opnieuw de M-13 Predator, een prachtig staaltje vakmanschap. Al snel word ik op pad gestuurd door de grote baas om een door de vijand bezet gebied te heroveren.
Er zullen meer van dit soort missies volgen, waarbij ik niet alleen lukraak andere tanks, schepen en helicopters moet vernietigen, maar ook gegijzelden moet redden en konvooien moet begeleiden.
Naarmate ik meer missies tot een goed einde breng en door het oppikken van kratten meer geld verdien, kan ik Props verbeteringen laten aanbrengen aan de Predator (extra munitie, raketten, herlaadsystemen, etc.). Dat is hard nodig omdat de tegenstand steeds zwaarder wordt.

## OUTTA HERE

ShellShock is ook op de Saturn een genot om te spelen. De kwaliteit is vrijwel gelijk aan die van de PlayStation, van de vette beats tot de scherpe graphics. En net zo spectaculair. Je verveelt je geen moment, aangezien je constant op je hoede moet zijn.
Begin dus niet aan dit spel als je een nogal lakse instelling hebt, want voor je het weet ben je outta here!


You're next!


O jee, twee bootjes.



Hier begint 't allemaal.


Kom maar in m'n veilige haven.

# De filmposter met PAMELA




HET FORMAAT VAN DE POSTER IS 70 x 90 CM

# HEBBE?

## Gratis voor nieuwe abonnees

WORD NU ABONNEE EN KRIJG DEZE POSTER + 6 NUMMERS VOOR MAAR F 35,70

(WIL JE EEN ABONNEMENT MAAR GEEN POSTER DAN KOST JE DAT F 27,50)

**Gratis Belle? 06-0224222 of vul de bon in.**

IEDERE DAG VAN 9.00 TOT 20.30 OOK OP ZATERDAG EN ZONDAG

**Temidden van het Europese en Olympische voetbalgeweld dat ons deze zomer teistert, zeilde opeens een Saturn CD uit het land van de Rijzende Zon op onze redactie tafels: J-League Victory Goal. Japan, dat is toch dat voetbalvreemde land waar gestreden wordt om de Wereldcup? Of valt daar nog meer te beleven?**



Kijk, deze view is een genot voor het oog.



Buitenkantje rechts en de bal verdwijnt in de korte hoek.


Een vette kopstoot uit de intro.


Tackel op de bal, toch?

# Victory J-League

### OVERKILL?

Met de finale om de Europacup voor landskampioenen op 22 mei jl. is de gemiddelde passieve en actieve voetballiefhebber flink aan zijn trekken gekomen. De Europacup finale in Rome was, ondanks het verlies van Ajax, een wedstrijd waar de vonken vanaf vlogen en die menig voetbalhart sneller heeft doen kloppen. Nauwelijks bekomen van dit enerverende nationale voetbaldrama is een aantal weken daarna in Engeland alweer begonnen met de eerste wedstrijden om de Europese kampioenschappen voor landenteams. De rood met wit gestreepte Ajax-vlaggen maakten plaats voor het Oranje, Blanje, Bleu. Het elftal van Hiddink zou die Europese beker wel weer even naar Nederland halen. Alle twaalf provinciën werden weer even collectief chauvinistisch. Als één grote familie.

Maar er was helaas ook een keerzijde aan dit saamhorigheidsgevoel. Radio 3 raakte in de aanloop van het kampioenschap vervuild door mislukte vadsige artiesten die nog even snel een 'Oranje-hit' uit hun dichtgeslibde stembanden hadden weten te persen. Het bruine slijm droop uit hun kelen de ether in en veroorzaakte stinkende en onuitwisbare vlekken in vele speakerkasten. Maar ja, dat schijnt tegenwoordig de tol te zijn die we met z'n allen moeten betalen wanneer we als land mee mogen doen aan dit soort grootse toernooien.

### OLYMPISCH

Zal Nederland erin slagen om het Europees Kampioenschap te winnen? Op de redactie weten we op dit moment helaas nog niets over de loop van het toernooi en zit Oranje zelfs nog in voorbereiding in Zeist. Op dit moment geloven we heilig in een succesvol einde (met uitzondering van Ed want die heeft al z'n geld op Italië gezet. Als dit blad onder jullie ogen komt, zal blijken dat hij er geen verstand van heeft).

Eén van de toernooien waar het Nederlands elftal echter nog nooit goed heeft weten te presteren, is het Olympisch toernooi. Sterker nog, naar mijn weten heeft Nederland zich nog nooit voor dit toernooi weten te kwalificeren. Onbegrijpelijk. En mede door de afwezigheid van Nederland in Atlanta zal dit toernooi niet zo leven bij ons Lage Landers. Maar wie na het EK nog niet genoeg heeft van al dat gebal: 'Tune in on Atlanta, home of Coca-Cola...'.

> **POWER TIP**
> Zet de optie fouls op off en je kan zoveel achillespees bakken als je wilt.

### VS & NIPPON

Goed, er worden wereldwijd dus heel wat ballen getrapt. In de Verenigde Staten hebben ze het afgelopen jaar zelfs weer een heuse nationale competitie opgezet. Met veel dollars werden de teams uit de grond gestampt en probeerde men het Amerikaanse publiek warm te laten lopen voor deze (onbekende) sport. Het was, net als de eerste poging aan het eind van de jaren zeventig, tot nu toe geen groot succes. Maar voor het komende seizoen hebben vele dollars een aantal bekende spelers uit Europa weten te lokken. Dus wie weet gaat het dit keer, met al dat buitenlandse talent, wel lukken.

Een land waar deze formule een aantal jaren geleden ook al werd toegepast is Japan. Hier werd met vele miljoenen uit het bedrijfsleven de J-League opgezet. En ondanks het gebrek aan welke voetbalhistorie dan ook, mag gezegd worden dat deze sport in het land van honkbal en vechtsporten inmiddels aardig is ingeburgerd. Als je de verhalen van onze verloren zoon Gerald Vanenburg hoort, worden de voetballers op handen gedragen. Het zijn stuk voor stuk koningskinderen.

Persoonlijk weet ik weinig tot niets van de Japanse J-League en daarom aarzelde ik even om op de startknop te drukken toen het spel J-League



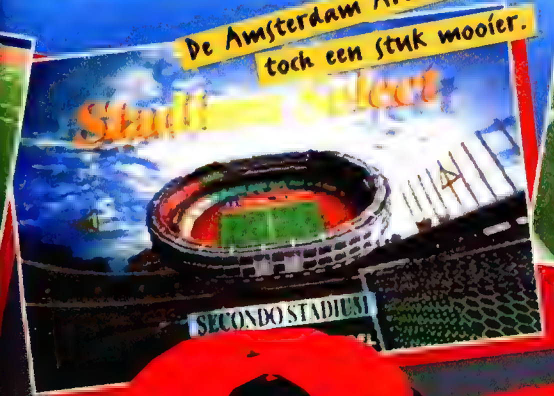
Van de zijkant gezien is het vaak wat onoverzichtelijk.



Vrije trap op z'n De Boer's.



Klemmuuh!




De Amsterdam Arena is toch een stuk mooier.




Man tegen man in 'de zestien'.

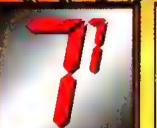
**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8° |
| GELUID | 8° |
| ORIGINALITEIT | 5⁵ |
| SPEELBAARHEID | 7° |

- ▲ Natuurlijke bewegingen
- ▲ Goede commentatoren
- ▼ Iets te Japans
- ▼ Geen special moves

**SATURN**
Prijs: ƒ 149,50 Bfr.ca.2700
Fabrikant: Sega Sports
Importeur: Dimension Plus
Tel.050-3129818






Sterk punt van Victory Goal 96 zijn de natuurlijke bewegingen van de karakters. Die worden zo mooi in beeld gebracht dat je je, met geknepen ogen, waant in een echte wedstrijd. Helaas heeft het spel alleen betrekking op de J-League en zullen de gamers in Europa vermoedelijk niet erg warmlopen voor dit spel. Voor ons is het wachten op een Europese versie van Victory Goal 96.
THOMAS

# Goal 96

Victory Goal zich in mijn Saturn begon te roeren.

## J-LEAGUE

De eerste cultuurschok werd nog eens vergroot toen de Japanse equivalent van onze goeie ouwe trouwe Theo 'The King' Reitsma (die altijd precies weet wat de spelers in het veld denken) mij in een onverstaanbaar maar o zo enthousiast geluid duidelijk probeerde te maken dat ik toch echt in Japan was terechtgekomen.
Daarom besloot ik maar om het universele intro-filmpje te bekijken. De beelden die me daar werden voorgeschoteld waren fantastisch. Met motion capture gegenereerde virtuele voetballers sliden, trapten, kopten en juichten dat het een lieve lust was.
En even kreeg ik het warme gevoel dat sport niets uit maakt heeft met landsgrenzen. Voetbal is voetbal, in Nederland of Japan, het maakt geen moer uit. Maar ik snel bekoelde mijn enthousiasme enigszins. Ik mocht samen met mijn tegenspeler Skala de teams kiezen die wij in de Exhibition Game zouden gaan vertegenwoordigen. Antlers, JEF United, Reysol (lijkt wel een hoestdrankje), Red Diamonds, Verdy, Marinos, Flugels, Bellmare, S-Pulse, Jubilo, Grampus Eight, Purple Senga, Gamba, Cerezo, San Frecce, Avispa: op welke planeet waren we terecht gekomen?

**POWER TIP**

Met een adapter speel je dit spel gewoon op je Europese Saturn maar je moet wel interesse hebben in het Japanse voetbal.

## EUROPESE VERSIE

Nadat Skala had gekozen voor San Frecce en ik voor JEF United, bleek al snel dat het maar om twee dingen gaat: spelen en strijd.
De voor ons onbekende spelers bewogen zeer natuurlijk over het veld; koppen, omhalen, passen, sliden, achter het standbeen langs, hakken, knallen en boogballen, de ene beweging nog vloeiender dan de ander.
De intro had dus niet gelogen. Het was alleen moeilijk om uit te vinden wat nu precies de moves waren. Die Japanse handleiding, weet je. Verder waren de keuze mogelijkheden standaard als in ieder voetbalspel. Naast de exhibition konden we kiezen uit penalty shoot (iets voor Davids en Silooy), J- en S-league (competitie), Tournament en een All Star Game. Maar ja, wat moet je met een All Star Game als je de spelers niet kent?
Het gaat in Victory Goal dan ook niet om de voetballers en de clubs, als wel om het voetballen zelf. En dat ziet er geweldig uit. Die Japanners mogen dan misschien niet op topniveau kunnen ballen, videogames maken kunnen ze als geen ander.

**De doorgewinterde bikers kennen Road Rash natuurlijk allang. Deel 3 is al meer dan een jaar uit. En nu kunnen eindelijk ook de PlayStation motormuizen zich uitleven met deze race/beat'em up.**

### EITJE?!

Je kunt Road Rash spelen in de Trash Mode (gewoon een van de vijf circuits kiezen en scheuren met die hap), maar echt interessant wordt het in de Big Game Mode waar de watjes van de echte mannen gescheiden worden. Je moet vijf circuits in willekeurige volgorde afleggen en in alle vijf races bij de eerste drie eindigen om een level verder te komen. Dit is in het eerste level een eitje maar als je denkt dat je de rest ook wel even met twee vingers in je neus uitrijdt, komt je bedrogen uit!

### BETERE BIKE

Het eerste level is eigenlijk een warming up voor het echte werk, en dat merk je al meteen als je de eerste race in level twee rijdt want dan wordt de tegenstand een stuk pittiger.
Het is dan ook aan te raden om zo snel mogelijk een betere bike aan te schaffen van het in het eerste level gewonnen prijzengeld. Je begint op een Rat Bike, een standaard twee-cilinder maar je komt de verdere levels pas door als je genoeg cash hebt verzameld om een Sport Bike te kopen. Het spel winnen, en dat is alleen voor topcoureurs weggelegd, lukt alleen als je beslag weet te leggen op een van de Super Bikes en daar moet je een klein vermogen voor neertellen.

Verrek, waar heb ik m'n motor gelaten?

### ASS-KICKEN

De motoren luisteren goed naar je joypad maar er zit een pietsie vertraging in. Het is dus zaak om vooruit te kijken en goed te anticiperen want als je pas op het laatste moment reageert, kun je het vergeten.
Je start elke race met vijftien tegenstanders die, hoe verder je komt, steeds sneller en agressiever worden. Gelukkig heb jij ook de beschikking over een stel stevige vuisten en kun je al rijdend een flink potje ass-kicken met je puntige laarzen en je vechtstokjes.
Gevaar daarbij is wel dat je soms zo heftig in gevecht bent, dat je een tegenligger over het hoofd ziet, en voor je het weet schuur je met je lippen over het asfalt. Dat laatste kost niet alleen tijd maar ook geld om de schade te repareren.

### RECHTTOE, RECHTAAN

Op zich is Road Rash verder een vrij rechttoe rechtaan racespel. De vijf circuits zijn qua uiterlijk niet echt spectaculair (door de stad of op de snelweg) en ook de bochten en obstakels zijn over het algemeen zo voorspelbaar dat je het gas altijd vol open kan houden. Road Rash is ook weer een eenpersoons racer met de mogelijkheid om te linken, dat wel.
De graphics zijn niet echt bijzonder en van dichtbij zijn de racers, overstekende voetgangers en overig verkeer zelfs vrij onscherp.
De harde strijd om de overwinning maakt echter veel goed want zelfs voor de ervaren racers zal het niet eenvoudig zijn om dit spel winnend af te sluiten.

**POWER TIP**



There's no escaping the long arm of the law!


Rechts inhalen is soms veiliger.

**POWER TIP**


Coppie kicken!

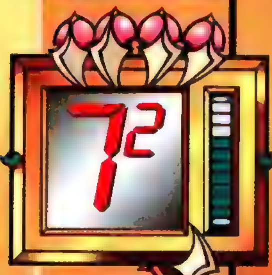

Bij wielrennen noemen ze dit een waaier.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | $7^0$ |
| GELUID | $7^0$ |
| ORIGINALITEIT | $6^2$ |
| SPEELBAARHEID | $8^5$ |

- ▲ Hard tegen hard
- ▲ Alleen het begin is makkelijk
- ▼ Weinig variatie in circuits
- ▼ Eén speler

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 134,- Bfr. ca. 2400
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: PMR
Tel. 023-5420554




# ROAD RASH

# The Need For Speed

**Het gebeurt me regelmatig dat ik na twee uur file-rijden schuimbekkend op de PU-redactie aankom. Er is dan maar één ding dat ik wil... I need speed!**

Met de view direct op de weg, krijg je pas echt een idee hoe hard het gaat.

Vooral de cockpit-view ziet er gelikt uit.

Need for chaos?

## OPTIES

In The Need For Speed kun je kiezen uit vier races: Time Trial, Head To Head, Single Race en Tournament. De Time Trial is een solo race tegen de klok en vooral geschikt om uit te vinden welke auto het lekkerst in je vingers ligt.
In Head To Head race je tegen één tegenstander en dat kan ook een andere speler zijn want de Head To Head mode (en de Single Race) kun je met z'n tweeën spelen! Kies je voor een van de drie 'open' circuits dan kom je allerlei verkeer tegen en zelfs de politie is van de partij.
Geen verkeer in de Single Race. Gewoon een van de circuits en auto's kiezen en doen wie 't eerste d'r is.
In de Tournament mode race je tegen zeven computertegenstanders. Als het je lukt om op alle zes circuits te winnen, dan ligt er een bonuscircuit voor je klaar.

## MEER OPTIES

Je kunt kiezen uit acht verschillende auto's die allemaal net even anders presteren.
En voor je aan het echte werk begint, is het dus aan te raden om al te weten welke auto je het beste vindt rijden en vanuit welke camerapositie je wilt racen. Er zijn er vier en met name de cockpitview is prachtig.
Zo kan ik nog wel even doorgaan met het beschrijven van opties want The Need For Speed is zeer uitgebreid in z'n mogelijkheden. (Zelfs de smerissen kunnen je een bon geven en je diskwalificeren.) Maar het wordt zo langzamerhand tijd om het rapportcijfer op te gaan maken.

## CRASHES

De graphics zijn dik in orde. Volgens mij wel iets minder scherp dan op de PC maar vooral door de afwisselende achtergronden en de spectaculaire cockpitview en crashes is het geheel een lust voor het oog.
Het geluid is zeer behoorlijk; piepende remmen, glasgerinkel, getoeter etc. het zit er allemaal in. De races worden verder begeleid door een opzwepend muziekje, dus wat mij betreft kunnen de speakers vol open.
Origineel is The Need For Speed niet als je bedenkt dat 't hetzelfde spel is als op de 3DO en de PC maar als we dat even buiten beschouwing laten, zijn er weinig racespellen die zoveel te bieden hebben qua opties.

## POWER TIP

Pas op voor de pliesie. Voor je het weet heb je een bon te pakken.

## EVEN WENNEN

En dan natuurlijk het belangrijkste: de speelbaarheid. De wagens liggen allemaal lekker in de hand maar reageren ietwat traag. Zeker bij scherpe bochten zal het je niet lukken om het gas erop te houden en je zult al in een vroeg stadium moeten insturen. Een kwestie van even wennen dus.
Makkelijk is het spel zeker niet. Je kan je auto weliswaar tot waanzinnige snelheid opstuwen maar dat geldt voor de tegenstanders ook.
Wil je een race winnend afsluiten dan kun je je, zeker op de moeilijke of bochtige circuits, geen foutje permitteren (en zo hoort het ook).

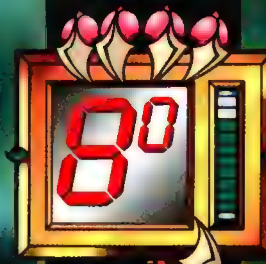
Spectaculaire crashes in de two player mode.

## RAPPORT

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8³ |
| GELUID | 8⁰ |
| ORIGINALITEIT | 7⁵ |
| SPEELBAARHEID | 8² |

- ▲ Alles erop en eraan
- ▲ Fraaie crashes
- ▲ Twee spelers
- ▼ Besturing kan scherper

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 134,- Bfr. ca. 2400
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: PMR
Tel.023-5420554




The Need For Speed is dik in orde. Heel veel opties en bepaald niet makkelijk. Autoliefhebbers zullen bovendien smullen van de gelikte filmpjes van de fraaie bolides.

ED



Vox tussen de Psycho's.

Is dat nou niet mooi?

We zijn lelijk, so what?

Jongens, niet vervelend doen.

**Een spel dat alweer een tijdje uit is, maar door omstandigheden nog niet aan bod is gekomen, is de 3D-shoot'em up Loaded. Deze bizarre game speelt zich af in een buitenaardse gevangenis en zorgt met de psychopatische characters voor aardig wat spanning en sensatie. Terminator? Tsss, een watje!**



Yo Vox, laat je horen.

# LOADED

## NUTCASES

We nemen [illegible]heid van de aarde en komen terecht op Raulf, een planeet vol dwazen en andere nutcases. De machthebbers alhier hebben jaren geleden een reusachtige gevangenis gebouwd waar veel van deze zieke geesten de rest van hun toch al ontwrichte leven doorbrengen.

Lange tijd is alles prima verlopen, totdat F.U.B. (the Fat Ugly Boy) de leiding kreeg over de gevangenen. Deze meneer had en heeft namelijk het idee dat hij weldra zal heersen over alle galactische stelsels die bestaan.

F.U.B. heeft in het geheim een machine gebouwd waarmee hij bestaande terreinen kan vervangen door andere terreinen en deuren kan openen naar andere dimensies. Een aardig hulpmiddeltje om de totale macht te verkrijgen, lijkt me.

## ZIEK

Naast het uitbroeden van snode plannen houdt deze Dirty Old Bastard ervan om alles en iedereen zonder reden achter slot en grendel te gooien.

De zieke man hoopt hiermee desbetreffende personen lekker pissed off te krijgen en zijn pad naar de macht wat interessanter te maken. Immers, als hij een bende zwaarbewapende psychopaten kan verslaan, dan zal hij hoogstwaarschijnlijk alles en iedereen aankunnen.

Het is duidelijk dat F.U.B. wel van een verzetje houdt. Het spektakel begint wanneer hij een boobytrap plaatst in het veiligheidssysteem van de gevangenis en een aantal deuren her en der openmaakt. Tja, dan heb je de poppetjes wis en waarachtig aan het dansen.

## HORRIBILUS

Automatisch komen we terecht bij een select groepje gestoorden die onterecht in de bak terecht is gekomen: het 'Teamus Horribilus'.

Dit clubje zint op wraak en wil een eind maken aan het regime, of beter gezegd aan het leven van de dikzak, al moeten ze daarvoor door een heel peloton bewaarders en andere gevangenen heen.

Dit illustere gezelschap bestaat uit de volgende zes characters: **Butch**, een mislukte travestiet, **Vox**, een biggetje met een scherpe tong, **FWaNK**, een straight-up psychoot, **Cap'n**

**POWER TIP**

Wees zuinig met Cap'n Hands' wervelbommen; ze zijn niet ongelimiteerd aanwezig.

Zombies zijn een pain in the ass.

**POWER TIP**

Zoek op je kaart naar geheime gangen. Knal een tijdje op de muur die de ingang bedekt en haal vervolgens vele extra's in de geheime ruimten.

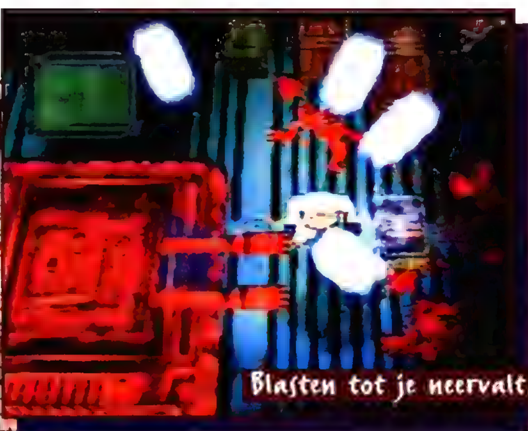
Hoe vinden jullie m'n stem?

Butch is niet meer, bah!

Jailhouse Rock.



Mamma's ultimate golfbom.



Blasten tot je neervalt.

**Hands**, een gevreesd Ciraat, **Mamma**, een idioot die geen opvoeding genoten heeft en **Bounca**, een domme kerel met losse handjes. Met dit zestal zullen wij aardlingen het helse karwei moeten opknappen.

## STRONTBAK

Ze mogen dan alle zes om onduidelijke redenen vastzitten, het zijn bepaald geen lieverdjes. Zo loopt Butch rond met een vlammenwerper en is Bounca niet te beroerd om hier en daar een raketje af te vuren.
Naast de speciale wapens die ze met zich meedragen beschikken ze allen over een drietal ultrabommen. Explosieve ringen, supersonische knallen, golfbommen en zelfs doelzoekende teddybeertjes zijn verder een kleine greep uit het angstaanjagende wapenarsenaal.
Ik besluit in de huid te kruipen van Cap'n Hands (alhoewel huid, zijn 'normale' hoofd wordt ondersteund door een oud cyberlichaam) en korte metten te maken met alles dat nog leeft in deze strontbak. De Cap beschikt over twee vuursteengeweren en kan, wanneer hij in het nauw gedreven wordt, gebruik maken van een aantal wervelbommen. Deze veranderen een hele ruimte in een hoop as, zo heavy zijn ze.

## PUSSY

Na eerst op mijn kaart gekeken te hebben om te zien waar ik me bevind, ga ik op zoek naar de eerste van de vier sleutels (een gele, rode, blauwe en groene) om alle nog gesloten deuren te openen.
Elke verdieping bestaat uit vier secties en je begrijpt dat een gele sleutel toegang geeft tot de gele sectie. Ik vind de gele sleutel al snel en met een diepe zucht besluit ik voor de actie te gaan.
En wat een actie krijg ik voor mijn kiezen! Ik heb amper tijd om na te denken wanneer ik de eerste ruimte betreed, zoveel moordlustige gevangenen trachten me te verscheuren. Met mijn geweren schiet ik ze aan flarden, wat overigens een prachtgezicht is. De reusachtige bloedvlekken tegen de saaie grijze betonnen muren zijn een welkome afwisseling. Een wat vrolijker tintje voor het interieur kan geen kwaad, toch?
Waar ik ook vrolijk van word is het feit dat het gezegde 'de een z'n dood is de ander z'n brood' hier letterlijk van toepassing is. Na iemand neergeknald te hebben verschijnen er munten die je kunt meegraaien. Schroom niet om zoveel mogelijk te pakken, zo laat je je collega-killers zien dat je geen pussy bent.

## VETKWAB

Psycho's, bedden, computersystemen, alles gaat eraan. Mijn ammunitie houd ik op peil door munitiekratten overhoop te schieten en mijn wapens blijven intact wanneer ik de 'doodskopkisten' (wapen powerups) pak. Tevens zijn er gezondheidssymbolen die me weer energiek maken wanneer ik er bijna doorheen zit. Deze zijn schaars, dus pak ze niet te snel. Andere symbolen als extra levens, twintig seconden 'invincibility' en doelzoekende bommen zijn op bepaalde plaatsen verstopt; zoek goed, want ze komen altijd van pas.
Wanneer ik alle sleutels in mijn bezit heb en alle killermachines en volksstammen heb vernietigd, ga ik op zoek naar de uitgang. Op naar de volgende verdiepingen, waar onder andere zombies en irritante ratten mij het leven zuur willen maken.
Whatever, mijn haat jegens F.U.B. is te groot om me terug te trekken en aangezien mijn carrière-vooruitzichten dusdanig gunstig zijn (een full-time baan in de slachtersbusiness ligt in het verschiet) ga ik door tot de vetkwab kassie wijlen is en niet eerder.

## CLAUSTROFOBISCH

Toch moet ik je zeggen dat ik het na een paar levels wel een beetje gezien heb. De nieuwe vijanden die je steeds weer tegenkomt zorgen helaas niet voor meer variatie en dat is jammer, aangezien Loaded een leuke, groffe game is.
Voor degenen die denken het knallen wel urenlang aan te kunnen, is dit het perfecte spel maar ik word een beetje claustrofobisch van die duizenden gangen en kamertjes. Het zal waarschijnlijk wel aan de onprettige omgeving gelegen hebben.
Al met al een aardige shoot'em up met heel wat macabere characters die toch wel het spel dragen.

**RAPPORT**

GRAPHICS 74

GELUID 76

ORIGINALITEIT 75

SPEELBAARHEID 75

▲ Dope characters

▼ Donker

▼ Snel eentonig

**PLAYSTATION**
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2150
Fabrikant: Gremlin
Distributeur: Columbia Tristar
Tel.035-6250720

**75**

Knallen naar hartelust is altijd fijn, maar wordt in Loaded helaas na enkele levels een beetje eentonig. De spanning is er dan ook vrij snel af en dat is jammer, aangezien het concept van de game wel dope is.

SKATE





Nu ben ik pissed off.



De explosieve ring voor je kanis.



Attack of the killer teddybeertjes.










**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 7,0 |
| GELUID | 7,5 |
| ORIGINALITEIT | 5,5 |
| SPEELBAARHEID | 7,0 |

+ Automatische generaal
- Dit kennen we nu wel
- Echt gebeurd
- Inzoom mogelijkheid

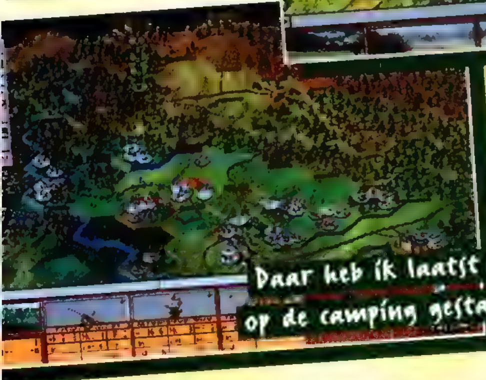












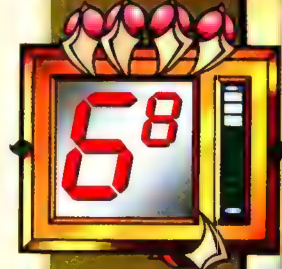




**POWER TIP**

Der ver zwei peanuts, valking down der strasse, and von vas...assaulted! peanut. Ho-hoh-ho-ho.

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Windows 3.1 of Windows 95, 486DX, 33mhz, 5 meg vrije schijfruimte, 4 Meg RAM, Double speed CD-ROM, geluidskaart, muis.
Fabrikant: Empire Interactive/Talon Soft
Distributeur: Homesoft
Tel.023-5311241




Oké, zo kan ie wel weer. Moeten we nu serieus gaan doen over een spel dat is opgedragen aan 76.000 dode soldaten? Kun je daar lol mee hebben of er iets van leren? Wij niet.

REN & BAS

# Battleground Ardennes

**"Der Tod! Aufstehen! Die oorlog ist nog nicht abgelaufen! Wir moeten sofort naar die Ardennen um tegen die vijanden von Deutschland te vechten. Start der moeziek! (...) En neem Helga mee."**

## ARDENNEN-OFFENSIEF

Panzer Generaals Der Klerf en der Tod zijn na de slag om de PU van juli '95 opgeroepen om deel te nemen aan het Ardennenoffensief. Op 16 december 1944 viel het Duitse leger op drie verschillende plaatsen de Amerikaanse linies in de Ardennen aan. Het was hun zwakste punt, en de Duitsers braken bijna door. Het was de bedoeling Antwerpen te veroveren. De strijd, die officieel eindigde op 28 januari 1945, zou in totaal 76.000 Amerikanen het leven kosten.

Ziek of niet, ook hiervan is een spel gemaakt, voor een Duitse of Amerikaanse generaal tegen de gevechtscomputer, of twee spelers tegen elkaar via een modem.

## RETURN OF DER KLERF UND DER TOD

Der Klerf: "Welk scenario sollen we eerst spielen?"
Der Tod: "Laten wir beginnen bei het begin, dan gehen wir door zu das eind, und dan stoppen wir."
Der Klerf: "Briljant, herr general. Und dan gehen wir het vieren met Wein, Weib und gesang."
Der Tod: "Jah, goet idee om Helga mit zu nemen."
De beide generaals trekken goed voorbereid ten strijde. Tot hun standaarduitrusting hoort een uitgebreide handleiding, een boekje over de echte strijd, een online uitleg en twee automatische generaals die elk onderdeel van het offensief kunnen voordoen. Op de juiste plaatsen klikken met de commando-muis doet de rest.

## JETZT GEHTS LOOS

Der Tod: "Scheisse, ik ben meine Brille vergeten. Zoem een klein bischen in op das terrein. (...) Nog wat meer bitte."
Der Klerf: "Dat kann niet. Het ist das ein of das ander. Aber sag mal, was ist met die vijand?"
Der Tod: "Die spielt jetzt ook automatisch. Die hunde!"
Der Klerf: "Dan haben we nu even zeit um de diepere achtergrund von das spiel te bekijken. Waarum moeten mannen doch immer oorlog voeren? Als het geen oorlog gibt moeten ze nog immer oorlogje spielen. Und ik denk das..."
Der Tod: "Halten sie die snautse Der Klerf, sie mal hoe ik de oorlog gewin - du verdamte passifist! Guck mal hoe ik das spiel win. Ik hab hier eine scenario-editor, daarmee geef ik die allied agressiveness zero und unsere 99. Was wollen sie voor wetter Der Klerf?"
Der Klerf: "Mach het eis und eis koud, daar kunnen wij Deutsers sehr goed tegen. Und verwijder zo viel mogelijk waffen van die vijand! Gehen wir loos, kerl. Wir gaan alsnog winnen!"

## KEINE ZOOM

De bediening van Battleground is zo als die van zoveel andere oorlogssims. Je kunt ervoor kiezen echt alles zelf te doen, maar je kunt ook een deel automatiseren, zodat je min of meer als een echte generaal (zo hebben we weleens ergens gelezen) alleen de belangrijke beslissingen hoeft te nemen. Er is keuze tussen een 2D- en een 3D-perspectief, dat er goed had uitgezien als je nog verder had kunnen inzoomen - wat niet het geval is.
Der Tod: "Sie je hoe ik die Amerikaner kaput maak. Hahaa..."

# The Morlov Affair

**Het leven van top journalist Paul Keim wordt behoorlijk door de war gegooid. Niet alleen wordt zijn vriendinnetje gekidnapt, maar Paul wordt ook nog eens beschuldigd van moord. Tjonge, ril, bibber, huiver.**



De lieftallige Virginie.



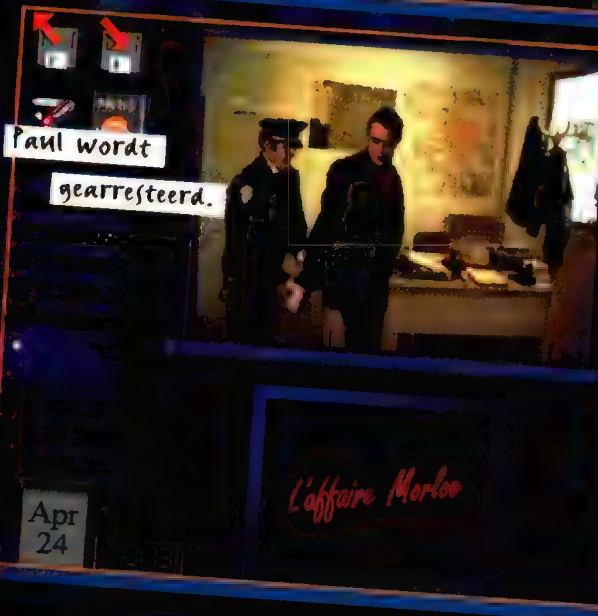
**POWER TIP**

Via de kaart van Parijs kun je op andere plekken terechtkomen.




Ojee, die ziet er nogal dood uit.




Paul wordt gearresteerd.




## ALLO ALLO

Paul wordt op een goede avond gebeld in z'n appartement in Parijs door zijn vriendin Virginie. Zij wil dat hij naar Place du Tetre komt om hem voor te stellen aan haar vriendin Irine, die in zware problemen zit. Voordat Paul kan zeggen dat hij niet in de 'mood' is voor zo'n afspraak, heeft Virginie al opgehangen. Paul besluit toch te gaan omdat Virginie nogal angstig klonk.

## MOORD

Als Paul op de afgesproken plek aankomt, hoort hij twee schoten. Snel rent hij naar de plek waar het geluid vandaan kwam en hij ziet een vrouw in een bloedplas op de grond liggen. Eén ding is duidelijk; de vrouw is dood en niet zo'n beetje ook. Op hetzelfde moment ziet hij een auto met grote vaart wegrijden. De vrouw, zo denkt onze slimme Paul, zal wel Irine zijn. Virginie is nergens te bekennen, hetgeen bij Paul tot de overtuiging leidt dat z'n lieftallige vriendin gekidnapt is en daar wordt onze held niet vrolijk van. Dan wordt Paul verblind door een flitslicht, het is een man die foto's neemt van Paul die zich over het lichaam van Irine buigt. Maar dat is nog niet alles, want deze rat van een fotograaf geeft de foto's namelijk ook nog eens aan de politie en, daar kon je op wachten natuurlijk, die agenten zien in Paul meteen de hoofdverdachte. Kwestie van gedegen speurwerk dus.

Paul heeft nu zo'n achtenveertig uur om te bewijzen dat hij onschuldig is aan moord en om Virginie uit handen te redden van de kidnappers. Geen makkelijke taak, voor een journalist.

## TIJD IS BELANGRIJK

De tijd die in dit adventure zo belangrijk is, gaat drie maal zo snel als onze tijd; iedere 10 minuten dat je speelt duren voor Paul een half uur. Via de klok op het scherm kun je de tijd beïnvloeden door 'm langzamer of sneller te laten verstrijken. Een goede reden om de tijd sneller te doen gaan, is bijvoorbeeld als je een afspraak hebt op een bepaalde tijd en je hebt geen zin om al te lang te wachten.

## KLEIN SPEELVELD

Het speelvlak is nogal klein; op een filmdoek en een kleine TV krijg je de bewegende videobeelden te zien. Dit betekent dat je weinig ruimte hebt om lekker op onderzoek te gaan. Het betekent natuurlijk ook dat je weinig of niets over het hoofd kunt zien. Dat de cursor automatisch verandert bijvoorbeeld van een pijl naar een vergrootglas maakt het helemaal makkelijk.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 6° |
| GELUID | 6° |
| ORIGINALITEIT | 6° |
| SPEELBAARHEID | 6° |

- ▲ Aardig verhaal
- ▼ Bekende kost
- ▼ Een beetje saai
- ▼ Klein schermpje

**PC CD-ROM**

Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: 386 DX, Double speed CD-ROM, 4 meg RAM, SVGA, muis, speelbaar in zowel DOS als in Windows 3.1 en Windows '95.
Fabrikant: Titus
Distributeur: N.N.B.

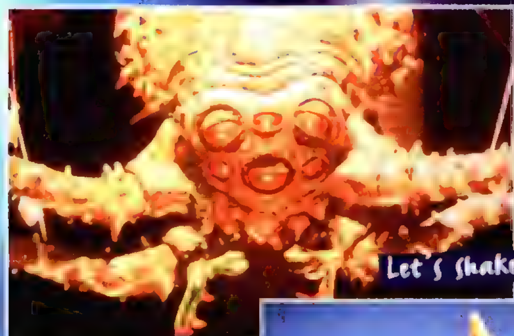



The Morlov Affair is zo'n dertien in een dozijn spel waarvan je na verloop van tijd vergeet dat je het ooit gespeeld hebt.
LAURA

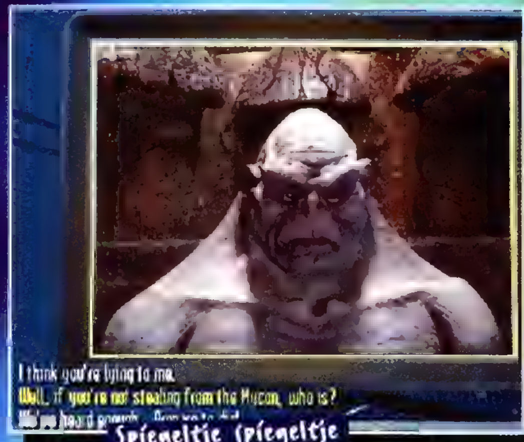
*If you need some help to find your girlfriend, you can eventually use Irina's computer.*
*Login: DGSE*
*Command : HELP*

Een kleine hint is nooit weg.

# Star Control 3


Let's shake tentacles.

**Zoals de naam al zegt, waren er reeds twee voorgaande delen van dit spel. Ik heb geen van de twee ooit gespeeld en begin daar bijzonder veel spijt van te krijgen.**



Spiegeltje spiegeltje aan de wand...


Komt een vent bij de dokter...


In het land der blinden...

## RAPPORT

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 8.5 |
| GELUID | 8.0 |
| ORIGINALITEIT | 8.5 |
| SPEELBAARHEID | 8.5 |

- ▲ Adventure met actie!
- ▲ Veel spaceships
- ▲ Lang speelbaar
- ▼ Bekend verhaal

**PC CD-ROM**
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: 486 DX, 8 meg Ram, Double speed CD-ROM, 3 meg schijfruimte, geluidskaart.
Fabrikant: Time Warner Interactive
Distributeur: PMR
Tel.023-5420554

**8.3**

Ja, er bestaan leuke adventures en dit spel heeft me daarvan overtuigd. Totdat deel drie uitkomt, ga ik maar eens deel een en twee proberen. Het redden van het universum vereist ook voor mij wat training zo nu en dan.
BAS

### MEER DAN EEN ADVENTURE

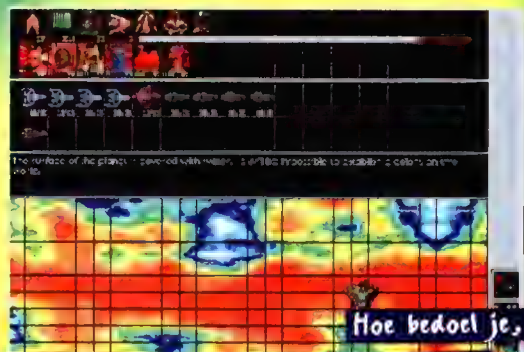
Hoewel ik over het algemeen niet zo dol op adventure spellen ben (ik weet dat ik dat al twintigduizend keer heb gezegd), moet ik de laatste tijd steeds vaker toegeven dat er best wel leuke bestaan (ik zal dan ook niet meer zeggen dat ik niet zo dol op adventures ben).
Star Control is echter meer dan alleen een adventure. De makers omschrijven dit spel dan ook als een Action Adventure Game. Met de meeste adventures is het vaak alleen een kwestie van zoeken, bouwen, onderhandelen of plannen. Als er al eens geknokt wordt, zie je meestal niet veel meer dan een paar minuscule kereltjes en wat stofwolkjes.
Bij Star Control 3 kan er echter flink geknokt worden. De spacebattles doen denken aan spellen als Asteroids maar dan veel mooier. Je hebt een zeer ruime keus uit verschillende spaceships en alleen daar ben je al heel wat middagen, avonden, nachten en ochtenden mee bezig voor je ze allemaal hebt gevlogen in de space combat.

### GEALLIEERDE ALIENS

Het verhaal achter Star Control 3 stelt niet al te veel voor. Zoals regelmatig wordt het universum weer eens in z'n bestaan bedreigd. De enige die daar wat aan kan doen, blijkt een verloren gewaande beschaving te zijn. Toch moeten er ergens diep in space nog wat nakomelingen van deze mensen rondhangen en die mag jij gaan zoeken en zo het universum redden. Simpel niet?
Oh ja, niet om je nerveus te maken of zo, maar het is wel de bedoeling dat jij het commando op je neemt van de geallieerde aliens. Zorg er voor dat dat zootje ongeregeld naar je luistert en ga op pad. Vlieg door space, kom vreemde aliens tegen, onderhandel met ze, schiet ze overhoop als ze niet luisteren en sticht een stelletje kolonies. Alles is geoorloofd in de strijd om het universum te redden.

### LANG SPEELBAAR

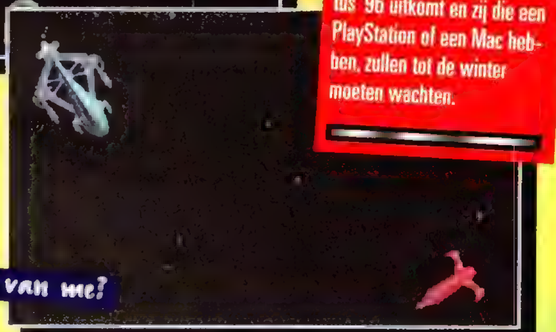
Ondanks het feit dat de CD-Rom die ik van dit spel kreeg een preview disc is en dus niet alles optimaal werkte, moet ik zeggen dat alles er perfect uitziet. De graphics zijn mooi en het spel is uitgebreid en gevarieerd. Waarschijnlijk kun je dit spel net zo lang spelen als dat het zou duren om het universum echt van de ondergang te redden.
Ik ben zeer benieuwd hoe de uiteindelijke versie gaat worden en ik denk dat ik maar eens in het games archief van de PU duik om deel een en twee op te zoeken.


Hoe bedoel je, te veel water op de planeet?


Het wagenpark.

**POWER TIP**
De verwachting is dat Star Control 3 voor de PC augustus '96 uitkomt en zij die een PlayStation of een Mac hebben, zullen tot de winter moeten wachten.


Tekenles deel 1.


Moet je wat van me?

Marco Polo is bekend geworden omdat hij in de middeleeuwen flink wat kilometers heeft afgelegd. Nu is dat niet zo'n prestatie meer maar destijds had je nog geen vliegtuigen of zelfs mountainbikes.

## VRESELIJK!

Elke meter ging te voet, te paard of per kameel, door weer en wind, met je blote voeten door meters en meters ijskoude sneeuw! Door hagel en onweer! Aaargh! Sorry, ik draaf een beetje door. In ieder geval was het geen pretje in die tijd. Behalve de steile bergen en ondoordringbare wouden had je ook nog eens stammen met barbaren die het op Marco en zijn koopwaar gemunt hadden. Maar goed, wij PU-redacteuren zijn wel wat gewend. Kom maar op met die ontberingen!

## GEEN NAAM

Eerst maar eens uitleggen waar het spel verder over gaat. Hoewel de naam doet suggereren dat je zelf Marco Polo speelt, is dit niet zo. Het gaat alleen over die tijd. Zelf speel je een handelaar in alles waar maar geld mee te verdienen valt. In plaats van Marco Polo mag je kiezen uit de namen Antonio, Giovanni, Niccolo of Stefano. Nogal vreemd, vind ik, dat je niet gewoon je eigen naam mag invoeren. Je mag ook alle namen gebruiken maar dan moet je met het maximale aantal van vier spelers spelen. Degene die dan het meeste geld verdient aan het einde van het spel, is de winnaar.

## GELD EN ROEM

Geld? Ja, geld. Daar gaat het allemaal om in Marco Polo. Er zijn verschillende manieren om aan die klinkende munten te komen: koopwaar inslaan en ergens anders weer verkopen of opdrachten vervullen van belangrijke staatshoofden of geestelijke leiders. Het vervullen van die opdrachten kan naast geld ook status en roem opleveren. Status en roem zijn net zo belangrijk als geld: ook hiermee kan je het spel winnen.

## PRIMA GABBER

Mijn avontuur begint in Layas. Ik koop daar flink wat wol omdat het nogal koud is voor de tijd van het jaar dus daar zal wel vraag naar zijn. Met zo veel wol is het nodig om extra kamelen te kopen en voedsel voor mijn reis naar Acre dus ik ben al snel door mijn 600 geldstukken heen waarmee je begint. Gelukkig brengt de wol flink wat op in Acre en ik ontmoet daar de burgemeester die me vraagt of ik wat heilige olie voor hem wil halen in de stad Sevasto. Prima gabber, doen we even.
Met de in Acre gekochte peper bereik ik Sevasto, waar de heilige olie voor een prikkie te koop is. Eenmaal terug in Acre is de burgemeester blij waardoor ik status bereik, maar hij wil ook meteen dat ik nog een missie voor hem doe. Ik moet dus een eind maken aan deze recensie, want ik heb het druk!

Wat!!? Ik heet Bjørn!

Zorg dat je altijd genoeg voedsel bij je hebt.

Zout was duur in die tijd.

Doe mij hier maar een kilo van.

Ook toen had je Kentucky Fried Chicken.

**POWER TIP**
Begin in Layas, dat is het makkelijkste.

**POWER TIP**
Beloof hem de heilige olie te zoeken. Daar vind je hem in Sevasto en je wordt er rijkelijk voor beloond.

**RAPPORT**

| | |
|---|---|
| GRAPHICS | 80 |
| GELUID | 80 |
| ORIGINALITEIT | 75 |
| SPEELBAARHEID | 70 |

▲ Leuke geschiedenisles
▲ Mogelijkheid voor vier spelers
▼ Irritant door traagheid
▼ Verveeld als je geen geduld hebt

**CD-I**
Prijs: ƒ 89,95 Bfr. ca. 1625
Fabrikant: Infogrames/Philips Media France
Distributeur: Philips
Tel.06-8406




Marco Polo is een mooi maar een beetje traag avonturenspel. Te vaak krijg je dezelfde beelden te zien. Toch blijft het de moeite waard om te proberen veel geld te verdienen en lange reizen te maken. Vooral leuk voor gamers met geduld en interesse in de middeleeuwen.
BJØRN

# MARCO POLO

# SIMULEYES



**'Vergeet alles wat je ooit eerder hebt gehoord over 3D', zo lees ik op de verpakking van Simuleyes, een brilletje dat een unieke Virtual Reality-ervaring moet opleveren.**

### VERW8INGS-PATROON

Alles vergeten wat ik al weet over 3D en VR? Dat zal niet meevallen, want de herinnering aan zware VR-helmen die na een half uur gebruik een bezweet hoofd en pijnlijke ogen opleveren, ligt me nog vers in het geheugen.

Nu ik er nog eens over nadenk besef ik dat Virtual Reality voor thuisgebruik tot nu toe nauwelijks prettig speelbare produkten heeft opgeleverd. Hoewel het concept van VR eigenlijk al stamt uit de jaren 60 zijn de daarmee gepaard gaande technische problemen nog steeds niet op een behoorlijke manier opgelost. Het valt dan ook niet mee om waar te maken wat de consument van dit fenomeen verwacht. Dit is niet op de laatste plaats te danken aan films zoals Lawnmowerman, waarin de suggestie wordt gewekt dat VR een techniek is die je volkomen ondergedompelt in een fictieve computergegenereerde wereld. Dat is natuurlijk een mooi idee, en voor een beetje Hollywood-bedrijf een fluitje van een boel centen om dit visueel te realiseren, maar met de werkelijkheid heeft het helaas niets te maken.

### VR4ALL?

In werkelijkheid is er eenvoudig geen sprake van VR zoals wij die zouden willen ervaren, althans niet voor de consument. Geavanceerde VR-systemen die de illusie van realiteit bieden, bestaan wel maar zijn vooralsnog alleen beschikbaar voor bijvoorbeeld het Amerikaanse leger, dat met zijn enorme budgetten als een der weinige organisaties ter wereld wel in staat is om de peperdure VR-technologie aan te schaffen of zelf te ontwikkelen.

Maar zelfs dan nog is er nog steeds geen sprake van VR zoals wij die ons voorstellen: een bril met een stekker (of beter nog, een draadloos model) die je gewoon op je neus zet, waarna je aan de binnenkant van de brilleglazen projecties ziet van een wereld waar je helemaal in lijkt te zitten.

Maar hoe zit dat dan met de Simuleyes, het produkt waar het op deze pagina om gaat? Tja, aan de ene kant is 't het meest prettig draagbare produkt dat ik tot nu toe op dit gebied ben tegengekomen. Aan de andere kant heeft het met VR eigenlijk niet zo veel te maken. Dat wil overigens nadrukkelijk niet zeggen dat dit produkt niet de moeite van het aanschaffen waard is. Want een bijzondere ervaring levert het zeer zeker wel op.



### 3LUSIE

Wat de Simuleyes namelijk doet is een 3D-illusie creëren die nog het beste te vergelijken is met 3D-films. Bij dat soort films zie je alleen diepte en scherp beeld als je er naar kijkt door zo'n mal roodgroen brilletje. Zonder brilletje ziet het filmbeeld er meestal wazig uit, alsof je een beetje dubbel kijkt.

Hetzelfde geldt voor de Simuleyes. Zonder bril zie je alleen maar een wazig beeld op de monitor, met de bril zie je diepte in de 3D-games. Dat komt in dit geval doordat de Simuleyes-bril alleen werkt met speciaal bewerkte games. Als je hem gebruikt bij een gewoon spel, gebeurt er helemaal niets en fungeert de Simuleyes hooguit als zonnebril. Duidelijk zo? Vast niet, maar het is nu eenmaal niet mogelijk om in de PU plaatjes met diepte af te drukken. Dan zou het in één keer duidelijk zijn hoe 'diepte' op een beeldscherm eruit ziet.

Maar voor wat het waard is: na een paar uur genieten met de Simuleyes liet ik de leverancier ervan weten dat ik zelf voor m'n eigen gebruik graag zo'n bril zou willen aanschaffen.

### WWW 3D

De Simuleyes wordt geleverd met een speciale versie van onder meer Descent en Wolfenstein. Dat zijn wel aardige voorbeelden van wat deze techniek te bieden heeft, maar echt interessant wordt het pas als in de loop van dit jaar onder meer een Simuleyes-versie van Duke Nukem 3D uitkomt. Verder zijn vanaf juni versies verkrijgbaar van Descent 2, In Pursuit of Greed, Rise of the Triad en Slipstream 5000. Maar nog veel meer titels zijn in ontwikkeling; gamesfabrikanten zoals Interplay, Apogee en Accolade hebben toegezegd de Simuleyes te gaan ondersteunen. Bovendien wordt er ook gewerkt aan een speciale (World View) Web browser.

Als de makers hiervan erin slagen om het Web dezelfde bijzondere diepte te geven als de games, dan is er een heel goede reden bijgekomen om toch maar eens de oversteek naar Cyberspace te wagen.

BEN

**Produkt:**
**Simuleyes LCD 3D Glasses**
**Fabrikant: Stereo Graphics**
**Importeur: Walop Electronics BV**
**Prijs: ƒ 349,-**



# MET POWER UNLIMITED OP VAKANTIE

**Ik ga op reis en ik neem mee.... Power Unlimited! De zomervakantie staat voor de deur en natuurlijk stop je je favoriete gamesmagazine in je koffer of rugzak. Het plan is simpel. Fotografeer jezelf of reisgenoot samen met Power Unlimited tijdens je vakantie.**

Of het nu op het Zandvoortse (naakt)strand is, on-
der de palmen van de Bahamas, tussen de Zwit-
serse Alpen, of op een parkeerplaats langs een
Franse tolweg. het maakt niet uit.
De meest grappige, gewaagde, originele of
schokkende Power-vakantiefoto's worden gese-
lecteerd door PU's ervaren wereldreiziger en een-
mansjury Ed.
Onze eindredacteur beloont daarna de vijf topin-
zendingen niet alleen met een publikatie in de Po-
wer Unlimited van oktober (verschijnt eind sep-
tember), maar ook met een Logitech WingMan
Warrior joystick.

## WARE WARRIOR

Deze joystick is speciaal ontworpen voor 3D ...
tiespellen als Doom, Hexen, Quake, Duke N...
of Heretic. De Warrior heeft namelijk een ...
graden draaibare optische spinner-kop. ...
is tweehandige besturing van de richting ...
heid mogelijk.
De nieuwe WingMan werkt zowel dig...
loog onder DOS en Windows 95 en ...
knoppen en een zogenaamde 'hat co... ...
het kiezen van wapens, openen van deuren, schakelen tussen lopen en rennen en direct omkeren.

Logitech's WingMan Warrior is dus niet zomaar de eerste de beste joystick. Het apparaat heeft bovendien een winkelwaarde van ongeveer 150 gulden!

Als troostprijs verloot Ed onder de overige inzendingen tien originele Power Unlimited t-shirts.

Zet op de achterkant van je foto (negatieven of dia's tellen niet mee) je naam, adres en telefoonnummer en stuur 'm voor 15 augustus naar:

**POWER UNLIMITED**
**POSTBUS 9805**
**1006 AM AMSTERDAM**

Het spreekt voor zich dat je er mee akkoord gaat dat je foto in Power Unlimited gepubliceerd kan worden. De ingezonden foto's worden niet teruggestuurd. De jury is uitgesloten van deelname (sorry guys).

Succes en een warme zomer toegewenst.



Onze jury (met dochter) geeft de voorkeur aan vakantie in eigen land. Cool shades, dude!

# EN WIN EEN WINGMAN WARRIOR



Een beest van een joystick, de Logitech WingMan Warrior.

# POWERWEB UPDATE 5.1

http://www.bpa.nl/powerweb

**Deze keer kan ik geen Powerweb update schrijven want m'n internetverbinding is verbroken. Plotseling sprong de Dosprompt in beeld, juist toen ik Spycraft online speelde en op zoek was naar een 'live character': een spelfiguur die echt bestaat en live meespeelt.**

Volgens een persbericht van Activision zou (ter introductie van dit CIA-spel) gedurende vier maanden twee keer per maand een live internet-sessie gehouden worden met William Colby, de vroegere baas van de CIA en Oleg Kalugin, een voormalige majoor-generaal van de KGB. Beiden spelen een (bij)rol in het spel. Spelers zouden hen vragen kunnen stellen, de antwoorden zouden als Real Audio geluidsbestanden worden uitgezonden.
Ik wist al dat William Colby niet meer zou meedoen, eerder dit jaar verdronk hij, maar ik was benieuwd of de rest van de voorstelling gewoon zou doorgaan. En als dat niet het geval was, zou ik altijd nog kunnen chatten met andere spelers en wellicht hier en daar een goede tip kunnen krijgen.

### NET EEN CONSOLE

Het zal niet lang meer duren voordat een groot deel van alle games online gespeeld zullen worden. Deze verschuiving van 'platform' - voorzover je internet en andere netwerken als een spelcomputer kunt zien - begon eigenlijk al toen ergens in de jaren 60 het eerste spelletje zeeslag of boter, kaas en eieren (daar zijn de deskundigen het nog steeds niet over eens) werd gespeeld door de zetten via de ene naar de andere computer door te geven.
De ontwikkeling van de multi-player games zette zich sindsdien langzaam maar gestaag voort, totdat Doom verscheen en de hele wereld in één klap duidelijk maakte wat de lol van netwerkgames is. Daarna is het snel gegaan, en nu zijn alle ogen gericht op internet, dat met z'n vele miljoenen aansluitingen interessante meerspeler mogelijkheden biedt.

### IRL

Maar niet op deze manier. Want m'n internetverbinding bleek zodanig stuk dat ik een paar dagen lang niet op het internet kon. Dat betekende niet alleen dat ik Spycraft niet live zou kunnen spelen, maar ik zou ook problemen gaan krijgen met het versturen van het materiaal; teksten en plaatjes verstuur ik altijd aan de eindredacteur via internet.
Ik moest weer een diskette gaan gebruiken, terwijl ik die allemaal de deur uit heb gedaan in afwachting van het Tijdperk van het Netwerk, dat nu ieder moment kan aanbreken. Bovendien zou ik de diskette per post moeten versturen. Bevend dacht ik aan de gevolgen van het overschrijden van de deadline. *(Bén heeft inmiddels een officiële berisping gekregen- Ed)*

### NIKS ZONDER NET

Met een schok realiseerde ik me dat ik volkomen afhankelijk was geworden van internet. Online games spelen, informatie inwinnen op de Websites van de gamesfabrikanten, cheats zoeken, shareware games downloaden, het Powerweb updaten, E-mail beantwoorden, bestanden versturen, interviews doen via de Webtelefoon en de IRC-kanalen, luisteren naar Internet Radio, zwartkijken naar experimentele Internet Televisie. Niets hiervan kon ik nog doen zonder aansluiting. En uiteraard hoefde ik deze keer ook niet om hulp bij de nieuwsgroepen op het Net aan te kloppen. Hoe deden ze dat vroeger eigenlijk ook alweer? Wacht, dat staat vast op de homepage van de Allesweter. Hij weet misschien ook wel waarom m'n internetverbinding het niet meer doet. Zijn Web-adres is, eeh, wat was het ook al weer, http://www... Ik zoek het even op. Eh, laat maar.

BEN

### AFHANKELIJKHEID

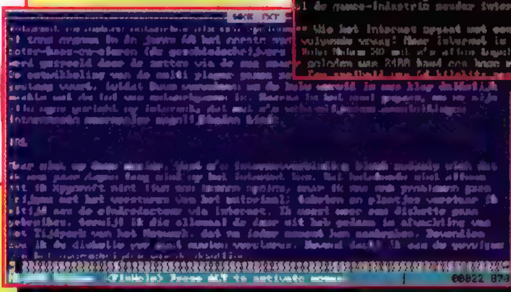
Degenen onder jullie die geen internet-toegang hebben, kunnen zich mijn afhankelijkheid van internet waarschijnlijk niet voorstellen. Dat kon ik een paar jaar geleden ook niet. Maar toen bestond er voor mij een andere afhankelijkheid. Namelijk van computers: zonder die apparaten zou ik deze baan niet hebben, zou zelfs dit hele blad domweg niet bestaan (aaargh, shockhorror). Binnen een paar jaar zal de games-industrie zonder internet niet kunnen bestaan.

### SUPERMODEM

Wie het internet opgaat met een 14k4 of 28k8 modem wil nu vast antwoord op de volgende vraag: 'internet is toch veel te traag voor het serieus spelen van Duke Nukem 3D met z'n allen tegelijk?'
Hierop heb ik maar één antwoord. Vijf jaar geleden was 2400 baud een hoge modemsnelheid. Nu zijn 28k8 modems de standaard. Een snelheid van 64 kilobits per seconde kan worden behaald met een ISDN-verbinding. In opkomst is de Kabelmodem, internet via de kabel met een snelheid van 156 kilobit per seconde.
En in mei demonstreerde het bedrijf Paradyne, een divisie van AT&T, een soort supermodem met een snelheid van 200 x 28k8. Dit modem zal door de Nederlandse afdeling van AT&T in samenwerking met KPN verder ontwikkeld worden. Vermoedelijk zal het supermodem eind '97 voor de consument beschikbaar komen...

### ADRESSEN

Sommige Webadressen wist ik gelukkig nog uit m'n hoofd.
Real Audio: www.realaudio.com
Activison: www.activision.com
Kabelmodem - www.caiw.nl
Supermodem - www.att.com/net/primer/technology.html
Powerweb - www.bpa.nl/powerweb





# KONAMI OPEN GOLF




Ik heb het lang voor de redactieleden kunnen verzwijgen, maar kort geleden moest ik er toch mee naar buiten komen dat ik de (onwettige) zoon van golftopper Nick Faldo ben. Vanaf dat moment werd ik overstelpt met golfgames, zo ook deze Open Golf (terwijl ik toch echt geen golfbal ben!).




Ik moet zeggen dat dit een van de relaxtere golfspelen is waarbij vooral de omgeving vrij realistisch oogt. Ook het geluid van de vlucht jonge regenwulpen zorgt ervoor dat je je op een golfcourt waant.
Kies een exentrieke golfer en sla een triple bogey. Kan iemand me misschien uitleggen wat dat precies is?

SKATE

Konami Open Golf • PlayStation • Prijs: f 119,95 Bfr. ca. 2700 • Fabrikant: Konami • Distributeur: Konami • Tel.020-4223411

**GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 6,5 SPEELBAARHEID: 7,5**

# VALORA Valley Golf







Golf is een sport die je digt, ofwel haat. Er is geen middenweg.
Maar, golfhaters: opgelet! De makers van dit spel zagen in dat ze iets speciaals moesten toevoegen om de game aantrekkelijker te maken. Ik moet zeggen dat dat ze aardig gelukt is.
Wat dacht je van een landschap met lavaspuwende vulkanen, torenhoge rotsen en reusachtige heuvels.
Als dat nog niet genoeg is, zijn er ook nog Fire shots en Psycho shots toegevoegd waarmee je de bal een ontiegelijke hengst kunt geven.
En ben je de kluts kwijt, vraag dan je caddy om advies. Niks mis met een beetje fantasiegolf, hoor!

SKATE

Valora Valley Golf • Saturn • Prijs: f 129,95 Bfr. ca. 2350 • Fabrikant: Vic Tokai/Virgin • Importeur: Future Zone • Tel. 010-4308350

**GRAPHICS: 7,5 GELUID: 5,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: 7,5**

PGA Tour'96 • SNES • Prijs: f 130,- Bfr. ca. 2600 • Fabrikant: Electronic Arts • Distributeur: CD Contact Data • Tel.077-4773701

**GRAPHICS: 7,0 GELUID: 5,5 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 7,5**

# PGA TOUR '96



Nintendo geeft je dit jaar de kans om op acht officiële toernooien over de wereld te spelen tegen enkele gevestigde namen uit de golfbranche.
Daar het putten van het kleine witte balletje kan leiden tot het verkrijgen van astronomische bedragen (het prijzengeld is niet misselijk!) ben ik bezig mijn 'average' in rap tempo in orde te brengen.
Probleem bij PGA Tour is, dat deze toch al niet al te flitsende sport nog trager verloopt dan in het echt al het geval is.



De graphics zijn oké, maar op de televisie zie ik de bal toch altijd een stuk sneller door de lucht vliegen dan dat ik hier moet aanschouwen en waar ik deze zomer zeker geen zin in heb is een slaapverwekkende golfgame. Jij wel?

SKATE

Raging Skies • PlayStation • Prijs: f 129,95 Bfr. ca. 2360 • Fabrikant: Asmik • Distributeur: Columbia Tristar • Tel.035-6256720

**GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,9 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 3,0**



Raging Skies is precies het tegenovergestelde van de flight-sim Top Gun die ik eerder in deze PU heb besproken. De graphics zijn geweldig, het wapentuig verschrikkelijk wreed en je kan ook nog eens kiezen uit zes verschillende jets uit de USAirForce range: van de oude Phantom F-4 tot en met de F-22, het neusje van de zalm.
Maar helaas, waar de besturing van Top Gun het spel redt van een wisse dood, daar bezorgt de handling van de Raging Skies jagers je al snel een spontane aanval van nekkramp.
De vliegtuigen zijn absoluut onbestuurbaar en de beperkte view vanuit de cockpit zal ook niet echt bijdragen aan je overlevingskansen. Alleen voor verslaafden die alles willen uitproberen.

THOMAS

# Raging Skies




# Sensible world of soccer

Ik hou niet van voetbal en zeker niet als ik zelf het veld in moet. Sensible world of soccer zal daar niets aan veranderen.

De graphics zijn ontzettend klein en lijken mij meer voor een Game Boy geschikt. De spelers zijn niet groter dan een paar pixels en hobbelen rond in een grote groene vlakte.

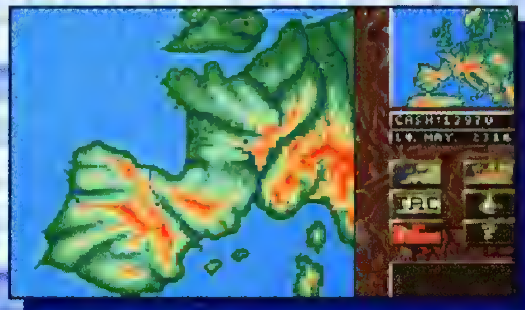
Het spel wordt van bovenaf bekeken en dan lijkt het wel alsof je vanuit een Boeing 747 uit je raampje kijkt. Ik denk dat ik er verder maar geen woord meer aan vuil maak.

BAS

Sensible World Of Soccer • PC CD-ROM • Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800 • Fabrikant: Time Warner • Distributeur: PMR. Tel.023-5420554

**GRAPHICS: 4,0 GELUID: 4,0 ORIGINALITEIT: 3,0 SPEELBAARHEID: 2,0**

# SURVIVAL



Het is dan eindelijk gebeurd; een nucleaire oorlog. 125 jaar later is de mensheid bezig puin te ruimen. Langzamerhand worden de steden weer opgebouwd. En raad eens wie daarbij mag helpen? Juist, jij.

Survival is een strategiespel met maar één doel en dat is overleven. Daarvoor moet je als speler een stad bouwen, mensen opleiden en aan het werk zetten. Natuurlijk moet je in de gaten houden wat er wordt gebouwd en gemaakt, maar gelukkig zijn er ook vijandelijke steden en mutanten om je af te leiden. Als je geen zin hebt in dat soort computer gestuurde vijanden dan kun je altijd nog overwegen om wat computers met elkaar te verbinden om zo tegen levende tegenstanders te spelen. Eerlijk gezegd zou ik dat in ieder geval niet doen want de enige manier om Survival te overleven is het niet te spelen. Waarom? Omdat het fucking boring is....

LAURA



Survival. PC CD-ROM • Prijs: ƒ 40,- Bfr. ca. 800 • Fabrikant: Interactivision • Distributeur: CD Contact Data • Tel.077-4773781

**GRAPHICS: 5,0 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 5,0 SPEELBAARHEID: 5,0**

Spacebucks • PC CD-ROM • Prijs: 79,95 Bfr. ca. 1450 • Fabrikant: Sierra • Leverancier: Homesoft • Tel.023-5311241

**GRAPHICS: 7,0 GELUID: 6,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 6,0**

# Space bucks



Bucks is geld en da's waar het hier om draait, maar dan wel om Spacebucks. Spacebucks is dan ook een space-strategy spel, waarbij de speler een handelsimperium moet opbouwen en handhaven. De computergestuurde competitie maakt 't je daarbij niet makkelijk.

Er zijn behalve mensen nog vier andere rassen; de strijdlustige Secanii, de vaderlijke Tesarians, de hi-tech Krec N'had en de amoebeachtige Colikar. Ieder ras heeft zo zijn specialiteit in goederen. Wat ook belangrijk is wie met wie op goede voet staat. Zo zijn de Tesarians ons mensen goed gezind en we kunnen bij hen wel een potje breken. Om succesvol te zijn zul je dus ook diplomatiek moeten wezen... kortom een spel voor middenstanders in de dop.

LAURA

Deadlock • PC CD-ROM • Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800 • Fabrikant: Warner Interactive • Distributeur: PMR. Tel.023-5424716

**GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: NOG NIET**

Deadlock is een space adventure en strategie game. Helaas kwam er van spelen niet echt veel, omdat de bèta-schijf al snel crashte.

We lukte het me om één van de beschikbare identiteiten aan te nemen. Ik kon kiezen uit zeven verschillende rassen. De ChCh't: een soort rechtop lopende mierschorpioenen.

De Cyth hebben een slurf en paranormale gaven. De mensen zijn goede handelaren met een soft fantasy-uiterlijk. De Maug hebben stierenhoorns en zijn erg technisch. De Re'Lu kunnen gedachten lezen. De Tarth zijn groot, sterk en ze kunnen erg goed knokken en tot slot de Uva Mosk, een stel boeren die te lelijk zijn om te beschrijven.

Uiteraard koos ik voor de Tarth en ik kwam zelfs zo ver als het begin van het spel, en toen....., liep ik vast. Naar voor mij hè?

BAS



# DEADLOCK



# Eeuwig leven

kom
verder
word
beter
leef
langer

## WOLFENSTEIN 3D

PC

Jeroen uit Yerseke wil graag een code voor Wolfenstein. Voor deze keer dan, maar... beste Jeroen, lees er volgende keer gewoon even de oude PU's op na.
Tik tijdens het spelen LIM in voor **alle sleutels en 100% gezondheid**. Je kunt Wolfenstein natuurlijk ook nog starten met goobers...




## QUAKE

PC

**Quake in Hexen?** Jawel, dankzij Paul uit Haren. Voor iedereen die niet op internet zit of geen zin heeft om een Quake-versie zonder monsters te spelen.
'In het spel Hexen voor de PC zit namelijk een 3 level grote Alfa-versie van Quake verborgen. Het kost wat moeite om hem te activeren, want je moet heel precies zijn. Daarom kan ik je aanraden om een stopwatch erbij te nemen. Als het je de eerste keer niet lukt om het te activeren, moet je het gewoon nog een keer proberen en dan nog preciezer zijn. Belangrijk is dat je geen cheat-codes gebruikt, want dan werkt het op de een of andere manier niet.
Voer de volgende opdrachten heel precies uit: Eerst moet je alle savegames verwijderen of in een subdirectory plaatsen. Start daarna een nieuw spel als Cleric in de hoogste moeilijkheidsgraad. Ga in dat spel naar de bel in de toren. Luid de bel 1x en wacht 10 seconden. Luid de bel 4x en wacht 10 seconden. Luidt de bel 9x en wacht 10 seconden. Luidt de bel vervolgens 6x en terwijl de bel nog nagalmt, moet je in de bovenste savegame het spel opslaan als Seismic lift. Als je daarna terug in het spel bent moet je heel snel het volgende in tikken: ALPOROIFLLFIOROPLA. Dan hoor je een geluidje en je bent in Quake.
**Quake in Duke Nukem 3D!** Bas, Ben en Liz, alle drie uit Amsterdam, ontdekten een Quake-site in Duke Nukem 3D. In de volledige versie zit in Episode 3, level 4 ergens op Hollywood Avenue een pictogram met daarop de tekst 'Quake site'. Als je daar bovenop springt en wat ronddraait, dan schudt het beeld als bij een heuse aardbeving. Bovendien zegt de Duke (oh, wat is Hij toch cool): 'I ain't afraid of no Quake.' Helaas doet deze leuke gadget het maar één keer.

Oh moeder wat is het heet. Een nieuw spel kopen kost gemiddeld 3 dagen bedenktijd, 5 gesprekken met mede-gamers, 3 ruzies met degenen die het spul moeten betalen, 99 zweetdruppels, 4 keer klamme kladden, 1 dreigende ruzie met de verkoper en dagenlang slaap tekort.
Een nieuw spel uitspelen kost minimaal 1 seconde en maximaal 100 jaar speeltijd. Een game op het strand uitspelen kost gemiddeld 1 computer per strand. Alle brieven tellen die aan de rubriek Eeuwig Leven zijn gericht, kost per maand 5 uur. Duke Nukem 3D spelen kost maandelijks 31 langdurige relaties, waaronder tenminste 9 huwelijken. Dit alles beweren zonder een spier te vertrekken kost een PU-redacteur geen enkele moeite. Is het al wat koeler? Stuur ons dan een goede tip. Dan sturen wij misschien een gratis spel naar keuze. Je kunt nooit weten...

Een tipbrief of een cheatdisk per post versturen naar het redactionele postadres kost 80 cent per envelop.


POWER UNLIMITED
POSTBUS 9805
1006 AM AMSTERDAM


Een elektronische tipbrief of cheatsoftware kun je mailen naar POWER@EURONET.NL (kost zoveel als een paar seconden telefoneren tegen gewoon tarief).

Zelf weer eens niets te melden, maar wel een hoop te vragen en je hebt onmiddellijk antwoord nodig? Dan moet je even bellen met je bank, en daarna met een van de volgende voice-hulplijnen.

NINTENDO SERVICELIJN: 06-90490444
(kost 1 gulden per minuut)
SONY PLAYSTATION LINE NEDERLAND: 06-300535
(kost 95 cent per minuut)
SONY PLAYSTATION LINE BELGIË: 0900-00000
(hoogtarief kost 6,05 franc per 20 seconden.
Laag tarief kost 6,05 frank per 40 seconden).



PLAY-STATION

## FIFA '96

Spelen maar, met de hulp van de heren Bart uit Anzegem, België en Ives uit Brugge, België.
Pauzeer het spel en ga naar het optiescherm. Tik één van de onderstaande codes in. Verlaat het optiescherm en laat de Resume Game optie oplichten. Druk vervolgens op ■ en voila, een geheim optie scherm.

**Codes**

**Onzichtbare muren:** X, X, X, ▲, ■, ■, ■, ▲
**Curve ball:** ▲, ■, X, ▲, X, X
**Super Power:** ▲, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, (▲, ▲)
**Super Goal:** ■, ■, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲
**Super Offence:** ■, ■, ■, ■, ■, ▲, X
**Super Defence:** ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, X, ▲
**Stom team:** ■, ▲, X, ■, ▲, X
**Dream team:** ■, ■, ▲, ▲, X, X, ■, ■
**EA Custom Teams:** ■, ▲, X, ■, ▲, ▲, ■
**Andere kleding:** ■, ■, ▲, ■, X, X, ●, L

Ga vervolgens terug naar Options en houd de ▲ tien seconden ingedrukt, start een spel en de spelers dragen een andere outfit.

GAME BOY

## MORTAL KOMBAT

Vraag van Stefan uit Wychen:
Ik heb MKI op de Game Boy maar ik weet helemaal geen **special moves**. Wil iemand hierop reageren?
Antwoord: Je hebt geluk Stefan, want Willem uit Antwerpen stuurde deze moves op:

**Rayden:**
Finishing move: BENEDEN, LINKS, RECHTS, BENEDEN, BLOK
Vuurbal: RECHTS, RECHTS, B

**Liu Kang:**
Finishing move: BENEDEN, RECHTS, RECHTS, LINKS, B
Vuurbal: LINKS, LINKS, B

**Kano:**
Finishing move: RECHTS, BENEDEN, RECHTS, RECHTS, B
Vuurbal: LINKS, RECHTS, B

**Scorpion:**
Finishing move: BLOK, OMHOOG, OMHOOG
Vuurbal: LINKS, LINKS, B

**Sonya:**
Finishing move: LINKS, LINKS, RECHTS, RECHTS, BLOK
Vuurbal: LINKS, LINKS, B

**Sub-Zero:**
Finishing move: LINKS, BENEDEN, LINKS, B
Vuurbal: LINKS, RECHTS, A

PC

## DUKE NUKEM 3D

Tik DNCLIP om **door de muren heen te lopen**. We hebben deze code al een keer geplaatst, maar Frank uit Heeze zegt de code zelf nogmaals te hebben ontdekt en z'n ouders vonden er niets aan dus reden te meer om de code nog eens te plaatsen.
Ouders van Frank, als we deze code nog niet hadden gekend dan waren wij er in ieder geval wel blij mee geweest! Maar misschien kunnen je ouders deze beter waarderen: start de Duke met duke3d /v? /l?. Vul voor het eerste vraagteken een episodenummer in en voor de tweede een levelnummer. De **godmode** (dnkroz) en alle **goodies** (dnstuff) kennen jullie natuurlijk al hè?
Tijmen uit Eindhoven laat weten hoe **'One doomed spacemarine'** te ontmoeten. Ga in level 1.3 naar de kerk en ga voor het altaar staan, met je gezicht naar het kruis. Druk op de spacebar en schiet vervolgens het linker raam in. Hierachter bevindt zich een gang. Zoek eerst de RPG (of gebruik DNSTUFF/DNITEMS) en dood de grote kwal. Volg nu de gang en ja hoor; 'it's one doomed spacemarine.'



## TERMINATOR FUTURE SHOCK

Nooit meer bang voor de toekomst, met de steun van Michiel uit Brummen ('we 've got some') en Frans uit Maastricht. Druk eerst ALT en # in alvorens de volgende codes in te tikken:
FIREPOWER: Alle wapens
BANDAID: Maximum energie
NEXTMISSION: Volgende missie
TURBO: Spel sneller
SUPERUZI: Speciale super uzi (nee, niet de kat van Bas)
ICANSEE: Infrarood beeldscherm wordt zichtbaar

PC

SATURN

## NBA JAM TE

Van Jasper uit Goes, Bart uit Anzegem, Rob en Tom uit Amsterdam en Rogier uit Eindhoven. En Rogier doet de groeten aan de Basketball clubleden van de B.C Moons uit Helmond. Wedden dat de clubleden de groeten terug doen?? Houd de L-shift en de R-shift ingedrukt terwijl je de volgende initialen invoert.

Prince Charles - CHA - May 4
Bill Clinton - BIL - Jun 3
Hilary Clinton - HIL - Nov 6
Adrock - ADR - Apr 6
Mike D - M_D - Jul 1
MCA - MCE - Apr 9
Heavy D - HEA - Jan 9
Fresh Prince - FRS - Feb 2
Jazzy Jeff - JAZ - Oct 9
Benny - BEN - Sept 20
Blaze - BLZ - Jan 14
Hugo - HOR - Jun 12
Bird - LAR - Jan 15
Gorilla - APE - Apr 2
Crunch - WOL - Mar 7
Catling - CAT - Jan 2
Hutchinson - BAR - Apr 9
Magic Hair - STH - Dec 8
D Falcus - DAZ - Aug 6
Hodgeson - HOG - Dec 31
Tunnicliff - SAT - May 7
J Falcus - JAS - Nov 15
Jax - JAX - Mar 1
Mad Mike - MUS - Dec 24
McHugh - BAA - Jul 12
Gray - ROB - Feb 23
Higgins - TOM - Feb 19
Hill - ZIG - Apr 7
J Moon - JAY - Aug 24
Chow Chow - CHD - May 5
Brutah - Gow - Jul 17
Weasel - Dan - Jan 2
Snake - SNK - Jun 15
Renaldo - REN - Feb 4
Fumungus - GUN - Jan 11
Kabuki - KUB - Apr 14
Max - LIZ - Aug 7
Sequoia - SAW -Apr 10
Boo-Boo - THI - Nov 1
Pistol - WAN - Jun 10
Facime - DEL - Oct 19
Air Dog - AIR - Jan 21
Carlton - CAL - Mar 25
Divita - DIV - Jul 3
Goskie - GOS - Jan 6
Liptak - LIP - Jan 14
Rivett - REV - Jul 6
Turmell - TUR - Jan 31
Thomas - FNK - Jan 8
Gordon - GOR - Jul 3
Shelley - SHY - Jun 8
Moore - MOE - Jun 8

CD-I

## PAC-PANIC

Pac ze, na de informatie van Schaagse Vincent te hebben gelezen.
De eerste twintig **levelcodes**:
Level 1: STR
Level 2: HNM
Level 3: KST
Level 4: TRT
Level 5: MYX
Level 6: KHL
Level 7: RTS
Level 8: SKB
Level 9: HNT
Level 10: SRY
Level 11: YSK
Level 12: RCF
Level 13: HSM
Level 14: PWW
Level 15: MTN
Level 16: TKY
Level 17: RGH
Level 18: TNS
Level 19: YKM
Level 20: MWS



SATURN

## NBA TE '96

Arjan uit Leiden wenst het volgende openbaar te maken. Voer de volgende codes in op het Tonight's Match scherm:
A, B, C, Y om de beurt blijven indrukken voor hele **grote hoofden**.
A, Y, C, B voor **nog grotere hoofden**.
B, Y voor **baby spelertjes**.
A, C voor **extra grote lichamen**.
**Power up defence**: RECHTS, OMHOOG, BENEDEN, RECHTS, BENEDEN, OMHOOG
**Power up 3 punten**: OMHOOG, BENEDEN, LINKS, RECHTS, LINKS, BENEDEN, OMHOOG
**Maxium Power**: RECHTS, RECHTS, LINKS, RECHTS, C, C, RECHTS
**Razendsnelle handjes**: LINKS, LINKS, LINKS, LINKS,Y, RECHTS

PLAY-STATION

# Tip van de maand
# TOTAL NBA '96

Oké, we draaien er niet langer omheen. Het gratis spel naar keuze voor een spelsysteem naar keuze als beloning voor het insturen van de Tip van de Maand gaan wij versturen naar een pand in Rozenburg waar je kans loopt als je aanbelt of aanklopt dat de deur wordt opengedaan door Ricardo Verburgh.
Ga naar de 'exhibition-screen' en druk dan op:
R, L, R, L, R2, L2, R2, L2
Nu kun je de **twee All-Stars teams** van de Western en Eastern Conference kiezen van 1994/1995. Deze cheat kreeg Ricardo nadat hij eerst de volledige play-offs had gewonnen. Dus met alle teams die beschikbaar zijn en de 35-5 regel, wat op zich wellicht al een beloning waard is. 'Toen er op het scherm stond dat ik gewonnen had,' schrijft Ricardo , 'drukte ik op de X van de tweede joystick. Er staat dan trouwens dat dit cheat 1 is, er zijn er dus waarschijnlijk nog meer.' Wat! Er zijn er meer? Ricardo, weet je wat: jij krijgt gewoon de prijs (niet minder dan ShellShock voor de PlayStation, waar hij om vroeg) en jij stuurt ons nog voor de finals van dit seizoen de overige cheats, en je gaat je van nu af aan alleen nog maar bezig houden met het zoeken van cheats voor ShellShock. Cool? Dacht van wel!






PC

## SCREAMER

Voordat we de codes geven van de gevleugelde Wing uit Eindhoven wil Ben op deze plaats van de gelegenheid gebruik maken om zich stiekem te excuseren voor de matige beoordeling die hij ooit aan dit superieure racespel had gegeven. Terugkijkend weet hij niet wat hem bezielde om het een 7 of zo te geven, en als hij het zou moeten overdoen zou het minstens een 9,5 worden. Ja Ben. Mogen we nu weer verder gaan met Eeuwig Leven?
De codes moeten tijdens het optiemenu worden ingetikt.
TARZOR: Bullitcar
MONTY: Verschillende zaken in de circuits veranderen
CLOCK: De klok telt gedurende een race niet mee
VTELO: Je krijgt alle zes circuits
INVER: Zes extra circuits, de spiegelbeelden van de normale circuits
ABURN: Computergestuurde auto krijgt een bullitcar
UPDOWN: Het beeld draait om
MIRRO: Spiegeleffect




PLAY-STATION

## NBA '96

Invoeren op het Tonight's Matchup scherm en alle codes vijf keer herhalen, dan zie je...
**Grote hoofden:** ■, X, ●, ▲
**Hele grote hoofden:** ■, ▲, ●, X
**Baby Mode:** ■, ●
**Grote spelers:** ▲, X

GAME-BOY

## WORLD CUP

Vanuit Herent, België meldt Nico dat hij weet dat het niet een van de nieuwste spelletjes is, maar hij heeft het pas en heeft de codes zelf gevonden. Een ware gamefanaat!!! En vaderlandslievend als we zijn, geven we natuurlijk alleen de codes voor de wedstrijden van Nederland (haha-haha).
Nederland - Japan: 22441
Nederland - Frankrijk: 03341
Nederland - USSR: 53041
Nederland - Spanje: 36341
Nederland - Engeland: 17241
Nederland - Mexico: 42941
Nederland - Verenigde Staten: 56141
Nederland - Brazilië: 51341
Nederland - Italië: 97141
Nederland - Argentinië: 08641
Nederland - Duitsland: 01641



PLAY-STATION

## RESIDENT EVIL

Wapens voor het uitzoeken, in je dromen? Nee, daar zijn eenvoudiger manieren voor.
Druk tijdens het titelscherm op: ▲, ■, ■, X, ▲. Heeft de code gewerkt dan hoor je een schreeuw, druk dan op START en vervolgens: X, X, ▲ druk dan nog eens op START voor alle wapens en een geheime vlammenwerper.

SNES

## TOY STORY

What's in a film? A game! (Sorry Shakespeare).
**Onschendbaarheid:**
Ga in level 1 naar de kast met de emmer (soldaten) er op. Ga op de onderste lade van de kast staan en druk net zolang op BENEDEN totdat je de ster in linksboven in de hoek begint te draaien. Zodra dat gebeurt ben je onschendbaar.
**Leveltje skippen:**
Als je de onschenbaarheidscode hebt ingevoerd, pauzeer dan het spel en druk op SELECT om een level te skippen.

MEGA-DRIVE

## TOY STORY

Toy skippen met de hulp van Arend uit Beekbergen.
**Levelselect**
Druk tijdens het titelscherm op:
A, B, RECHTS, A, C, A, BENEDEN, A, B, RECHTS, A




SATURN

## FIFA '96

Arjan uit Leiden kan er ook wat van. Start een spel, druk dan op pauze, ga naar options en voer de volgende codes in:
**Onzichtbare muren:** B, B, B, Z, A, A, A, Z
**Curve Ball:** Z, A, B, Z, B , B
**Crazy Ball:** B, A, Z, B, B, Z, A, B
**Super Power:** X, A, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z
**Super Keeper:** A, A, A, A, A, Z, Z, Z, Z, Z
**Super aanval:** A, A, A, A, A, Z, B
**Super verdediging:** Z, Z, Z, Z, Z, B, Z
**Penalty schieten:** A, Z, A, B, A, Z
**Stom team:** A, Z, B, A, Z, B
**Dream team:** A, A, Z, Z, B, B, A, A
Als je de code hebt ingetypt ga dan naar Resume Game en druk op A.

# DONKEY KONG COUNTRY 2

Bart-Jan uit Alkmaar en Ramon en Mark uit Wierden presenteren:

## BONUSLEVELS, DK-MUNTEN EN TIPS

### RED HOT RIDE
1. Ram de muur, na het ballonnetje met Rambi (voor de twee Krunches)
2. Onder het platform met het continue-vat hangt een bonusvat.
DK-munt: hangt boven de 'N'

### RAMBI RUMBLE
1. Boven het tweede draaiende vat (nog voor de letter 'O') zit een haak in de lucht, gebruik die om omhoog te klimmen.
2. Op het laatste rechte stuk voor de goalpaal moet je de muur met Rambi rammen.
DK-munt: Voordat je Rambi's kamer ingaat, doe je de team throw.

### ARTIC ABYSS
1. Als het water voor de eerste keer omhoog komt, moet je naar de bananen linksboven gaan en de muur daar slopen.
2. Na de gang (een soort trap), na de vier Zeesterren met een banaan in het midden gelijk rechtsonder.
DK-munt: Zorg dat je genoeg vaart hebt.
Tip: Spring over het water naar rechts bij het begin.

### CHAIN LINK CHAMBER
1: Bij de 'massengooiers'; achter de bovenste is een kogel, achter de middelste staat het kanon.
2. Na de lange rij bananen moet je in de muur springen, naar de Kanons die kogels schieten.
DK-munt: Waar het kogels regent, spring je de rechter muur in.
Tip: In de linker muur voor het grote touwwerk met de wespen, nog voor het midden, zit een !-vat.

### SQUAWKS SHAFT
1: Spring naar rechts vanaf het platform met de tweede serie van de drie Kremlings.
2. Spring naar links vanaf het platfrom met het continue-vat.
3. Sloop eerst de twee Krooks die tegenover elkaar staan, ga daar dan naar rechts.
DK-munt: hangt naast het bonusvat na de Krooks.
Tip: Naast het banaanmuntje bij het begin hangt een warp-vat.

### BARREL BAYOU
1. Na het 'verboden voor dieren-bord' is een geest, wacht daar een tijdje. De geest gaat naar links, jij ook. Dan gooit hij een kist met een kogel erin. Even verder naar links staat een kanon.
2. Zorg bij de laatste geest dat de wesp weg is.
DK-munt: hiervoor moet je voorbij het 'verboden voor dieren-bord' gaan met Rambi.

### GLIMMER GALLON
1. Ga bij het begin omhoog, volg de bananen.
2. Vlak voor de 'G', bewaakt een Pirannha een gang naar beneden.
DK-munt: Ga door de muur rechtsboven de ingang van de bonus uit 1, ga dan weer door het plafond aan de rechterkant.

### KROCKHEAD KLAMBER
1. Doe de team-throw al springend bij de bananen-pijl omhoog.
DK-munt: ga naar links vanaf de start.

### BRAMBLE BLAST
1. Het vat zit linksonderaan van een groot tonnen veld voor de letter 'N'.
2. Spring in het gat voor de Libellen vlak voor de finish, je vindt er tevens een DK-munt

### PARROT CHUTE PANIC
1. Als het derde vogeltje bijna is 'uitgevlogen' en je komt bij de twee wespen (tegenover elkaar), vlieg dan helemaal naar links (dus linksboven de 'O').
2. Als het zesde vogeltje is uitgevlogen, spring dan naar links over de wespen heen. Daarboven is een kamer.
DK-munt: Als je naar beneden valt na de start moet je naar links gaan.
Tip: Met de eerste kist die je tegenkomt, sloop je de muur eronder.

### RICKETY RACE
1. Doe eerst tweemaal de team-throw bij de start, spring dan naar de overkant.
DK-munt: Zorg dat je eerste wordt in de race.
Tip: Rij eerst een stukje achteruit met het karretje.

### GHOSTLY GROVE
1. Vlak voor het continue-vat ram je de muur met een vat bij de onderste Kruncha.
2. Bonusvat hangt bij de twee touwen die heel snel aan en uit gaan.
DK-munt: Onder het plateau waar de de 'O' hangt, hangt de munt.

### RATTLE BATTLE
1. Spring naar linksboven bij de start;
2. Ga naar links in het gat tussen de twee springende Kremlings.
3. Doe de reuzensprong bij de pijl naar boven.
DK-munt: na de 'O' is een stapel tonnen met een wesp en een paar Kremlings, spring het rechter scheepsdeel in.

### HOT HEAD HOP
1. Neem de kogel mee tot aan het kanon.
2. Ga met de spin omhoog bij de eerste Klobber na de helft van het level.
DK-munt: Ga omhoog bij de bananen-Y.

### HORNET HOLE
1. Ga gelijk bij de start omhoog met de haak (team-throw).
2. Na de 'N' word je omhoog geschoten, ga vanaf het plateau waar je dan terecht komt met de spin naar rechtsboven.
DK-munt: Met de spin kun je het gat vlak voor de 'N' in.

### BRAMBLE SCRAMBLE
1. Als je onzichtbaar bent neem je de onderste route.
DK-munt: Ga naar rechts door de struiken, vanaf het continue-vat. De munt zit iets omhoog, links van de banaan in de struiken.

### LAVA LAGOON
1. De kist rechts van het 'verboden voor dierenbord' moet je ingooien met het vat erboven.
DK-munt: Ga rechtsonder van de zeehond bij de 'G' door de muur.

### GUSTY GLADE
1. Doe de team throw.
2. Neem de kogel uit de kist mee.
DK-munt: Spring vanaf de hele hoge berg richting de munt.
Tip: Ga links over het muurtje bij de start (team-throw).

### KANNON'S KLAIM
1. Spring na de start naar rechts.
2. Bonusvat hangt links van het platform met het DK-vat en de twee Nocky's.
3. Spring recht naar beneden vanaf het platform links van het platform waar het eindgoal is.
DK-munt: zit in het eerste bonusvat; spring bij de start gelijk naar rchts.
Tip: Onder het stukje waar de eerste Kruncha loopt, hangt een vat dat je naar het einde van het level brengt.

### SLIME CLIMB
1. Vlak na het continue-vat staat Kanon met een !-vat. Sloop Kanon, pak het vat en zwem naar beneden.
2. Neem de kogel mee naar het kanon.
DK-munt: word onzichtbaar met het !-vat na bonus 2, zwem aan de oppervlakte onder de goalpaal door.

### TARGET TERROR
1. Spring op de juiste tijd naar het vat.
2. Ga gewoon achter de tweede Klink aan.
DK-munt: Spring als je voorbij de stellage komt waar de tweede Klink vanaf komt.

### PIRATE PANIC
1. Spring in het gat vlak voor de N, loop naar rechts.
2. Maak de grote wand bij de bananen-pijl kapot met Rambi.
DK-munt: rechtsboven de tonnen bij de ratten vlak na het tweede bonuslevel.

### MAINBRACE MAYHEM
1. Spring gelijk bij het begin helemaal naar rechts.
2. Na de letter 'N' de kanonskogel meenemen en in het kanon springen.
3. Na de letter 'G' tot bovenin het touw klimmen en naar links springen.
DK-munt: Na het derde bonuslevel, loop je naar rechts.
Tip: onder het allereerste platform zit een Warp-vat.

### HAUNTED HALL
1. Spring na het tweede klapdeurtje naar rechts op de rails.
2. Spring op het hout boven de ingang van bonus bij punt 1.
3. Neem de onderste weg na de derde 'achtervolging'.
DK-munt: Links van de goalpaal, verborgen onder het hout.

### GANGPLANK GALLEY
1. Gelijk bij het begin, boven de tonnen bevindt zich een bonusvat.
2. Als je onzichtbaar bent, ren dan snel door tot de grote berg tonnen, boven de hoogste stapel hangt het vat.
DK-munt: als je onder het eerste bonusvat staat, spring dan met Diddy's radslag-sprong naar rechts.

### LOCKJAW'S LOCKER
1. Ga met de eerste Enguarde naar boven door het plafond bij het tweede DK-vat en ram de grote kist rechts.
DK-munt: als het water zakt aan het eind moet je een flinke vaart hebben.
Tip: als het water voor de eerste keer omhoog gaat, ga dan terug naar de eerste 'klomp' en ga omhoog; in het linkergat zit een warp-vat.




### TOPSAIL TROUBLE
1. Spring bij de schatkist helemaal naar rechts.
2. Rechts van de twee libellen hangt een onzichtbare haak, gebruik deze om bij het bonusvat te komen.
DK-munt: Spring naar rechts vanaf de tweede touwladder na het tweede bonusvat.
Tip: onder het allereerste platform hangt een warp-vat.

### CASTLE CRUSH
1. Sloop de muur met Rambi bij de bananen-pijl.
2. Als je met de vogel voorbij het 'verboden voor dieren-bord' komt, krijg je een TNT-vat, gebruik deze voor de wand naast de pijl.
DK-munt: met de vogel kun je onder de 'N' een kuil in.

### WEB WOODS
1. Volg de langzame kogel naar links van de Kanon na het grote gat met de gieren.
2. Volg de kogel van de tweede Kanon bij de springende Kremlings.
DK-munt: Zorg voor een goed reactievermogen aan het eind.

### CLAPPERS CAVERN
1. Ga gelijk bij de start omhoog.
2. Ga naar links voor het 'verboden voor dieren-bord', helemaal aan het eind sloop je de muur rechtsboven.
DK-munt: Ga gelijk na de eerste bonus omhoog.

### WINDY WELL
1. Tussen de 'messengooier' en het stekelvarken kun je naar links.
2. Onder de goalpaal, sloop Kutlass met de ton.
DK-munt: Ga voor de munt, onder de drie wespen door.

### MUDHOLE MARSH
1. Gebruikde 'Cat o' nine tails' of de team-throw.
2. Neem de kogel mee naar het kanon.
DK-munt: Gebruik de tonnen van Kanon om op het goal te springen voor de munt als bonus.

### TOXIC TOWER
Als je de spin bent geworden, ga dan de muur in bij de wesp.
DK-munt: Ga bij de stenen trap na de bananen-A bij de wesp naar beneden.

# DONKEY KONG COUNTRY 2

### STRONGHOLD SHOWDOWN
Er zitten wat goodies in de lucht, doe dus de team-throw.

### SCREECH'S SPRINT
Zorg dat je met de team-throw op het platform met de kogel komt.
DK-munt: Ga rechtdoor bij de pijl naar onder (doorgang rechtsboven).
Tip: Ga rechtdoor bij de letter 'K' (doorgang linksonder).

### JUNGLE JINX
Ga bij het !-vat terug naar links, niet de berg op, maar eronder naast de 'O'.

### BLACK ICE BATTLE
De kogel is rechts van de Libelle na de letter 'N', het kanon is rechts na de derde Klap-traps op de steile heuvel (bij de 'G').

Nog niet genoeg? Dominique uit Haarlem en Bas uit Apeldoorn helpen je nog verder met **50 levens**.
Zorg dat je een lege save-game hebt en kies deze. In het scherm waar je het aantal spelers moet kiezen, druk je net zo lang naar BENEDEN tot je een muziek optie en een cheat optie ziet. Selecteer de cheat optie en druk op de volgende knoppen: Y, A, SELECT, A, BENEDEN, LINKS, A, BENEDEN.
Om het **moeilijker** te maken, druk dan op de volgende knoppen: B, A, RECHTS, RECHTS, A, LINKS, A, X. Als je nu begint te spelen dan zul je merken dat alle DK tonnetjes zijn verdwenen en probeer dan maar eens om 102% te halen.
**Sneller**. Druk bij het begin van Rickety Race naar LINKS als je in het wagentje zit. Je zult zien dat het wagentje achteruit rijdt en dat je tegen een tonnetje met een plus aanbotst. Als dat gebeurt, vlieg je als een gek naar voren.

### KLOBBER KARNAGE
Helemaal aan het eind, voorbij de goalpaal, hangt een banaan in de lucht. Eigenlijk is het een ton (team-throw).

### FIERCY FURNACE
Boven de een na laatste Cat o' nine tails hangt een vat waar je in moet.

### ANIMAL ANTICS
Ga rechts over de muur bij de ton die je naar de struiken schiet.

**SATURN**

### VIRTUA COP
Jeroen uit Wouw (even tussendoor: echt een prachtige plaatsnaam) meldt:
Bij Virtua Cop moet je bij het optie-menu één keer buiten het scherm schieten. Er knipperen dan drie driehoekjes, druk nu op start en je komt in een geheim menu waar je onder andere het spel in de **mirror-mode** kunt spelen. En wij maar steeds het spel in de normal mode proberen te doen om zo het geheime menu te krijgen, had je dat nou niet eerder kunnen zeggen, Jeroen??



**MEGA DRIVE**

### FLINTSTONES
**Nooit meer sterven**, het is mogelijk als je het recept van Johan uit Alphen a/d Rijn navolgt.
Kies bij options vijf levens en een moeilijkheidsgraad (maakt niet uit welke). Druk daarna tegelijkertijd op A, B, C, START en houd de knoppen ingedrukt. Draai dan kloksgewijs een rondje op de vierpuntstoets van de joypad. Als het titelscherm verschijnt, moet je alles loslaten en op START drukken.

**GAME GEAR**

### NBA TE
Featuring: Mark uit Schaijk. Hmm, waar heb ben we die naam eerder gelezen?
Allen met de initialen JAZ:
1-0: LB2CH/3GL23
5-0: HB3RR/2KG4Y
10-0: WWLBF/34QX6
25-0: YB4FD/FGR4F
50-0:LWGGH/3GKFJ
75-0: ZFNJK/3KVDH
100-0: H5FBN/31FCB
125-0: H65QN/2FL67
140-0: K6DB7/3DTYB

**SATURN**

### THUNDERSTRIKE
Laat ze alle hoeken van het land zien, onder leiding van Ron uit Gouda.
**Levelcodes:**
**South America**
Level 1: J6HH1FC5VBDVSIQ
Level 2: JVV11NC7CBDVR0Q
Level 3: JV41URC7TBDV1PQ
Level 4: J1M1URCGMBDVV4I
**South America-Stealth**
Level 1: J94943CRNFDFS9Q
Level 2: J94PUNCQ8FDRK2-
Level 3: J819V7CSFFDF141

**GAME-BOY**

### KIRBY'S DREAMLAND
Philip's droom uit Delfland gaat zo. Druk tijdens het titelscherm tegelijkertijd op: OMHOOG, A, SELECT voor een **extra game**.
Druk tijdens het titelscherm tegelijkertijd op: BENEDEN, B, SELECT voor een **extra configuratie scherm** waar je onder andere de levensmeter kunt instellen.

**GAME-BOY**

### MORTAL KOMBAT 3
Mark uit Schaijk in de herhaling, speciaal voor Jan uit Hardegarijp die blijkbaar zijn oude PU's niet bewaart...
**Fatalities**
Kano: VOOR, VOOR, VOOR, VOOR, A
Sonya: BENEDEN, BENEDEN, BENEDEN, VOOR, A
Sindel: BENEDEN, VOOR, VOOR, VOOR, B
Sub-Zero: ACHTER, ACHTER, BENEDEN, ACHTER, VOOR
Smoke: OMHOOG, OMHOOG, VOOR, BENEDEN, BENEDEN

**MEGA-DRIVE**

### SHINING FORCE
Rob uit IJmuiden maakt nu even duidelijk hoe je een **Special Stage** binnengaat.
'Als je Taros verslagen hebt krijg je de caravan en dan moet je over die rivier waar rotsen in liggen. Dan ga je met de rivier mee tot je bij een afslag komt. Je gaat naar links en je kunt nu over land verder.
Een klein stukje verderop heb je nog een rivier met stenen, daar moet je overheen dan zie je een stuk donkergroen bos met aan de rand wat lichter gekleurde bosjes. Ga daar in, je komt in een dorp, ga achter de huizen langs door de bossen. Links achterin zie je een schatkist, daar zit de vigorbal in. Ga dan naar rechts en naar beneden, bijna beneden gekomen zie je nog een schatkist, sla voor deze schatkist rechtsaf en je bent er.'
Rob vraagt zich af wat hij met de bikini moet doen die hij in Shining Force I heeft gevonden. Euh, aantrekken misschien?





## EARTHWORM JIM

**PC**

Toch altijd weer een verademing, de eenvoud van de meeste PC-cheats. Dank Michiel uit Brummen.
Tik het volgende in (verzin zelf wanneer):
HATMAN: Jim verandert
IDDQD: Credits scherm
IDFKA: Nog een credits scherm
ITSAWONDERFUL: Extra leven
ONANDDONANDON: Oneindige speeltijd
SLAUGHTERHOUSE: Eerste vijf levels worden in het menu veranderd
POPQUIZHOTSPOT: 1.000 extra patronen



## JOHNNY BAZOOKATONE

**PC**

Ingezonden door dhr. Joep uit Horst, die al een half jaar als veertienjarige door het leven gaat. Huh, hoe zit dat? Enne, bevalt het? Het zakgeld ook?
Level 2: RINGMYBELL
Level 3: SCRAMBLED
Level 4: ANASTETIC
Level 5: ETAGSLLEH
En euh, Joep we blijven zo doorgaan.

**GAME-GEAR**

## MORTAL KOMBAT 3

Gestuurd door Mark uit Schaijk. Maar hadden we die codes niet al eens...? Sssst, je kan nooit weten of iemand ze nu direct nodig heeft.
**Smoke spelen**
Druk op het scherm met de iconen op: MK, Shao Kahn, Yin Yang, Yin Yang, 3, ?. Mark meldt dat deze truc ook op de Game Boy lukt.

**SNES**

## SPAWN

Stef uit Oevel/Westerlo, België excuseert (of bedoelt hij echt excusseerd?) zich terecht voor zijn handschrift. Het is je desondanks vergeven, Stef.
**Levelcodes:**
Level 2: D9963D1D
Level 3: 012B302F
Level 4: 85HGø4CH
Level 5: 494249DF
Level 6: 86155FF6



## THE LEGEND OF KYRANDIA, HAND OF FATE

**PC**

Pim uit Heemskerk vraagt: 'Hoe krijg ik de **schedel in de grot open**?'
Laura antwoordt: 'Pim, gebruik dezelfde volgorde van de kleuren uit de vuurvliegenboom op de schedel, dan gaat hij open.'

## WARHAMMER

**PC**

Waar vind je wat en in welke missie? Vraag het aan Ronald uit Vlaardingen en je krijgt het volgende antwoord.
**Sword of Might** ligt tussen de bomen in het Noordoosten van de opstellingszone en ten westen van de straat in missie Project Schnappleburg.
**Dragon Blade** vind je achter het huis in de Nooroostenlijke hoek bij de sneeuwpop in missie Capture Otto Hiln.
**Shield of Pthlos** vind je achter de bomen aan de westelijke rand van het speelveld in missie Rescue Ilmarin.
**Sword of Heroes** ligt op de begraafplaats naast de kapel in missie Slave Train.
**Potion of Strength** ligt in de buurt van de opstellingszone in de Noordoostelijke hoek van de kliffen in missie Shattered Path.
**Banner of Might** vind je ten noorden van de opstellingszone, bij de rotsen in Slave Assault.
**Armour of Meteoric Iron** ligt ten westen van het kamp bij de bomen in Bandit Hideout.
**Banner of Dread** ligt in de hoek rechtsonder van het slachtveld in Extermination.

**MEGA-DRIVE**

## FIFA '96

Een voetbalcheat van Siert en Berto uit Haren. Speel eerst alle custom tournamenten uit. Verbreek dan de records van de trainingen. Als je wilt, kun je nu bij elke wedstrijd de codes gebruiken, je doet dit als volgt: Na het controller menu (waar je kunt kiezen voor welk team je speelt) heb je een soort optie menu, druk hier op 'B' en je kunt nu de **cheats aanzetten**. Ondanks dat werken sommige cheats dan nog steeds niet. Siert en Berto vragen zich af waarom dit zo is. Wie weet wat ze bedoelen mag het zeggen?

## BEACH VOLLEYBALL

**PC**

Gaan we lekker naar het strand om een potje te volleyballen, wie komen we daar tegen? Precies, inderdaad, jawel: Mark uit Mensingeweer, die van de gelegenheid gebruik maakt om de volgende tip door te geven.
Tik in: DADDY BRACEY om de **levelskip-optie** aan te zetten en skip levels met behulp van de F1 knop.



## DISCWORLD

**PC**

Patrick uit Maassluis heeft imp problemen. Hij krijgt hem niet te pakken. Gelukkig voor Patrick heeft Mark uit Emmeloord de oplossing.
Je kunt de imp niet zomaar te pakken, ga dus naar het marktplein. Pak een tomaat en gooi die in het gezicht van de belastingophaler. Pak nog een tomaat, daar zit een worm in, pak de worm. Pak dan het touwtje van de Toymaker en bind het aan de worm. Ga nu naar het gat waar de imp zit en gebruik de worm aan het touwtje om de imp te vangen.

## RAYMAN

**PC**

Meer heerlijk eenvoudig uit te voeren tips, van Jan-Roelf uit Veendam.
RAYLIVES: 99 levens
RAYPOINT: 5 energiepunten
RAYWIZ: 10 wizpunten
GOLDFIST: Gouden vuist
POWER: Alle mogelijkheden
WINMAP: Het level winnen
ALLWORLD: Alle levels



# power sales

**Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES.**
**Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.**
**Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:**
***1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.***
***2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.***
**Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.**

**STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM**
*schrijf duidelijk!*

**COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES**
**De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse?**
**Neem contact op met VNU Business Publications, Rocky Wilson of Karin Ernsting 020 - 4875450; fax 020 - 4875702 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.**

## SEGA

Te koop: MegaDrive, 2 controllers, 1 6-button pad, game genie, geweer + 6 spellen, 11 MD spellen (o.a. Mortal Kombat 3, Mickey Mania, Boogerman en codes). Prijs ca. ƒ700,-. Tel.0172-571855, Martijn (na 19.00 uur).

Te koop: MegaDrive met 2 controllers, 5 spellen (Sens. Soccer, Pele, World Cup '94, Altered Beast en Golden Axe 2). Alles in goede staat. Alles voor ƒ150,-. Alles in doos. Tel.055-3668613.

Te ruil voor Saturn: mijn Daytona USA tegen jouw Sim City 2000. Tel.078-6183972, Peter.

Te koop: Saturn z.g.a.n. + converter + 6 spellen (o.a. Sega Rally, Bug!, Shinobi (Jap.), Daytona, Virtua Fighter, Baseball en Panzer Dragoon demo). Prijs ƒ850,-. Tel.0165-554777, omg. Roosendaal (na 16.00 uur).

Te koop: MegaDrive + 32X + 10 spellen (o.a. Sonic 1, 2, Knuckles, Streets of Rage 2, Golden Axe 2). Alles compleet en als nieuw. Prijs ƒ650,-. 32X en spellen ook los te koop. Tel.0487-541943, Youri.

Te ruil: mijn MegaDrive II met 16 spellen (o.a. MK 3 en Turtles) + 2 joypads. Ruilen tegen Saturn met een spel. Tel.035-5257231, Dylan (Huizen).

Te koop: MegaDrive, 5 controllers, action replay 2, 13 spellen (o.a. Sonic 2, Alien 3, Gunstar Heroes, Flashback, Street Fighter SCE, Eternal Champions, MK 1) voor maar ƒ500,-. Tel.0252-410981.

Te koop: MegaDrive met 5 spellen (Altered Beast, Bubsy, Rambo 3, Pitfighter, Addams Family en een menacer met 5 spellen) + handleidingen. Vaste prijs ƒ300,-. Tel.0348-564187, Erik.

Te koop: MegaDrive + 3 joypads (1 6-knops) + 8 spellen (Megagames 1, MK 1, Sonic, Bart's Nightmare, Crash Dummies, The Little Mermaid). Z.g.a.n. voor ƒ450,-. Tel.0591-315449, Raymond (Klazienaveen, Drenthe).

Te koop: MegaDrive + converter om Master System spellen te spelen + 3 controlpads (1 6-knops) + geweer + 19 spellen (o.a. MK 3, Art of Fighting, Jungle Strike, Streets of Rage 2, Alien 3) voor ƒ775,- of Bfr. 13900. Of alles tegen een Saturn met 1 spel (Daytona USA of Virtua Fighter). Tel.(0032) 059/276273, België.

Te koop voor MegaDrive: Sonic 3 ƒ65,-, Aladdin ƒ60,-, Eternal Champions ƒ60,-, Story of Thor ƒ75,- en Gauntlet 4 ƒ50,-. Alle spellen zijn nog in een perfecte staat en nog geen half jaar oud. Tel.0595-432213, Laurence.

Te koop: spelschakelaar voor de MegaDrive. Gewonnen met prijsvraag, nog nooit gebruikt. Voor doorschakelen van 6 spellen, zeer zeldzaam. Winkelwaarde ƒ400,-, nu ƒ100,-. Tel.0320-227616, Lelystad.



Te koop: MegaDrive + 9 spellen + scope + 1 6-button joypad voor ƒ275,-. Tel.0224-216810.

Te koop: MegaDrive II + 15 spellen (Fifa '96, Virtua Racing, Megagames 1, Tony La Russa Basketball etc.) + 2 3-button controllers + 2 6-button controllers + action replay + koffer. Prijs ƒ750,-. Tel.010-4735136, Sven.

Te koop: complete MegaDrive II set bestaande uit: MegaDrive II, 2 perfect werkende joypads, Sega menacer (geweer), 6 game cartridge, infrarood-ontvanger, alle kabels, incl. 5 andere spellen (Turtles Hyperstone Heist, Street Fighter 2 SCE, Lion King, Aladdin en The Flintstones). Alle spellen met boekje en doosje. Plus MegaDrive II code en tipsboek en vele codes op papier. Alles in perfecte staat. Niet los te koop. In 1 koop voor ƒ450,-. Tel.072-5616303, Laurens (Alkmaar).

Te koop/te ruil voor MegaDrive: mijn Golden Axe ƒ40,-, Wonderboy in Monsterworld ƒ40,-, Sonic Spinball ƒ70,-, Davis Cup World Tour ƒ40,- of Risky Woods ƒ40,- tegen jouw: Street Racer, Theme Park of MK 3. Tel.0165-532461, Roosendaal.

Te koop gevraagd voor MegaDrive: Primal Rage. Ook te ruil tegen Rise of the Robots. In zeer goede staat. Tel.0318-574277, Joran Melenhorst (Renswoude). Door de week na 18.30, in het weekeinde na 20.00 uur).

Te ruil: 2 Master System games voor 1 Game Gear of MegaDrive spel. Golvellius, Bubble Bobble, Impossible Mission, Teddy Boy, Wonderboy 3 of Robocod voor Dragon's Fury, Toejam & Earl 2, Ren & Stimpy, Sonic Chaos of een ander leuk spel. Tel.0115-694001, P. v.d. Bosch.

Te koop: MegaDrive II + 32X + 14 spellen (o.a. Lion King, Doom (32X), Moto Cross (32X), SF 2 SCE, Eternal Champions, MK 1, Rock 'n Roll Racing, The Incredible Hulk, Jurassic Park). Alles in zeer goede staat voor ƒ500,-. Tel.055-5431253, Bas Schumacher (Apeldoorn).

Te koop voor Game Gear: Mortal Kombat 3 ƒ50,-, Sonic Chaos ƒ35,-, Sonic Drift ƒ35,-, Superman ƒ30,-, Columns ƒ20,-, Wimbledon ƒ30,-, koffer ƒ15,-, adapter ƒ15,-. Alles met doosjes en boekjes. Alles samen voor ƒ200,-. Tel.0544-373583, Pascal of Mitchell.

Te koop: MegaDrive met 10 spellen (allemaal met doosje en boekje) en 3 controlpads (1 turbo 6-knops). Nieuwwaarde ƒ1608,50, nu voor ƒ399,-. Tel.024-6844498, Sacco.

Te koop: MegaDrive II + 6 spellen (o.a. MK 1 en 3, JP, Sonic 3, Fatal Fury, T1). Allemaal met boekje en doosje + game genie en codeboek + 4 joypads (2/3, 2/6) + posters en een computerboek. Prijs ƒ500,-. Tel.0228-317052, Enkhuizen.

Te koop voor Saturn: Bug ƒ75,-, Thunderhawk 2 ƒ100,-, Robotica ƒ60,-, Shin Shinobiden (Jap.) ƒ50,-. Alles samen voor ƒ250,-. Tel.0715-221367, Leiden (geen vervoer).

Te koop: Master System en de spellen Sonic, Alex Kidd, Mickey Mouse Land of Illusion en Castle of Illusion, Batman, James Pond, Robocod en Asterix and the Secret Mission. Dit alles met aansluitingen en Ned. handleiding voor ƒ200,-. Tel.010-4736850.

Te koop: Master System II + 7 spellen (ingebouwd Alex Kidd + Mickey Mouse, Out Run, Sonic 2, Tennis Wimbledon, New Zealand Story en Olympic Winter Games). Per spel ƒ40,-. De prijs voor alles (incl. de spellen) valt over te praten. Niet meer dan ƒ325,-. Tel.055-5061921, Beekbergen (Gld.). We hebben vervoer.

Te koop: MegaDrive + Fifa Soccer en Sonic. Alles is compleet en in goede staat. Prijs ƒ150,-. Tel.0118-469484, Vlissingen.

Te koop: Mega CD spel Soulstar. Prijs ƒ50,-. Tel.071-5175810, Thijs.

Te koop voor MegaDrive II: Mortal Kombat 1 met fatalities voor ƒ60,-, Turbo Street Fighter 2 voor ƒ55,-. Tel.023-5242356, Jurrien of Bastijn (Haarlem).

Te koop/te ruil: MegaDrive met 4 joysticks, 2 luidsprekers en 7 spellen (Space Harrier 2, Zool, Sonic, Megagames 1, Alex Kidd). Koopprijs ƒ800,-, vraagprijs ƒ500,-. Of ruilen 3 spellen tegen Mario All Stars of Donkey Kong Country 1. Tel.070-3977347.

Te koop: Multi-Mega CD (Mega CD, MegaDrive + discman), 18 Mega CD spellen (Supreme Warrior, Tomcat Alley, Nighttrap, Road Avenger etc.) + 2 MegaDrive spellen (Sonic 2, Decapattack). Alles met orig. doos en bijbehorende boekjes. Alles in 1 koop voor ƒ950,-. Winkelwaarde ƒ2200,-. Tel.0515-420843, Sneek.

Ik ben op zoek naar Phantasy Star 4 voor de MegaDrive. Tevens te koop voor MegaDrive: World of Illusion. Tel.0166-672594, Sjoerd.

Te koop: MegaDrive II met 9 spellen, 2 joypads en 1 megastick. Alles samen voor een spotprijs. Moet weg. Tel.; 0187-492440.

Te koop: MegaDrive, CD-ROM en 32X incl. 38 spellen (2 CD-ROM spellen, 2 32X en overige 16-bit spellen), 2 joysticks en doos met handleiding. Vraagprijs ƒ1850,-. Tel.0413-341059.





Te ruil voor MegaDrive: mijn MK 3 tegen jouw Fifa '96, mijn Mercs tegen jouw Urban Strike, mijn 2 in 1 basketbalspel (Arch Rivals en David Robinson Supreme Court) tegen jouw Beavis & Butt-head of Street Racer, mijn Sonic 1 tegen jouw Ren & Stimpy. Tel.0172-508776, Dennis (geen vervoer). Liefst omg. Alphen a/d Rijn.

Te koop: MegaDrive met arcade controlpad en 10 spellen (o.a. Streets of Rage, Golden Axe en Terminator 2 the arcade game. Prijs ƒ200,-. Tel.0481-376096, Tarik.

Te koop: Game Gear met adapter, vergrootglas, tas en 6 spellen (Columns, Streets of Rage, Robocop vs. Terminator, James Bond 007, Sonic 2, NBA Jam TE). Alle spellen met doosjes en handleidingen. Prijs ƒ250,-. Tel.078-6193008, Roderick Mol (Zwijndrecht).

Te koop/te ruil voor Saturn: Sega Rally ƒ90,-, Clockwork Knight ƒ80,-, Shinobi X ƒ80,-, Victory Boxing ƒ90,-, Digital Pinball ƒ80,-, World Series Baseball ƒ80,-, Street Fighter the Movie ƒ90,- en Virtua Fighter ƒ50,-. Tel.024-6841597, Matthieu (na 17.00 uur). Ik heb geen vervoer.

Ik zoek toffe strategische spellen voor de MegaDrive zoals Dune of Powermonger. Tel.0314-664084, Martijn (ma. t/m vr. 20.00 tot 21.00 uur, za. 18.00 tot 21.00 uur).

Te koop/te ruil voor MegaDrive: Mortal Kombat + codes, Sonic 2, Theme Park, Kick Off 3. Te ruil tegen: Micromachines 1 of 2, Mortal Kombat 3, Street Racer, Urban Strike, World Cup USA '94 (bij MK 3 krijg je er Sonic 2 bij). Tevens te koop: Master System converter 2 + 6 spellen (Sonic 1 en 2, Castle of Illusion, Alex Kidd in Miracle World, Streets of Rage, Monaco Grand Prix). Tel.0497-541758, Martijn.

Te koop: MegaDrive + menacer + 3 joypads (1x 6-knops Fighter 2) + joystick en 9 spellen waarvan 6 op 1 cartridge (menacer), Eternal Champions, Turtles Tournament Fighters en Sonic). Samen ƒ275,-. Alles ook los te koop. Tel.0548-681232, Renso (Hellendoorn, OV).

# powersales

Te koop: MegaDrive met 3 joypads, 1 joystick, 15 spellen (o.a. NBA Jam TE, Earthworm Jim en Eternal Champions). Alle aansluitstekkertjes en vele Sega tijdschriften. Prijs ƒ200,-. Tel.073-6567605.

Te koop voor MegaDrive: Fifa Soccer '95, Mortal Kombat 2, Addams Family, David Robinson Basketball, Kick Off 3, Megagames 2 (Streets of Rage, Golden Axe, Shinobi), Talespin. Vaste prijs ƒ60,- per stuk of alles bij elkaar voor ƒ350,-. Tel.072-5742112, Maurice (Heerhugowaard, NH).

Te koop: Game Gear + 5 spellen (Sonic, Asterix, Streets of Rage, Off Road, Choplifter 3) + accessoires. Misschien wil ik ook wel ruilen. Tel.038-4445762, Wilrik Kok.

Te ruil voor Saturn: Daytona USA tegen Rayman, Bug of ander leuk platformspel. Koop is mogelijk. Vaste prijs ƒ90,- (3 weken oud). Tel.0592-291201, Erik.

Te koop: MegaDrive + 18 spellen (o.a. MK 3, NHL etc.) + 2 controllers + 2 infrarode controllers + Mega CD met 3 spellen en 1 demo CD. Alles is in zeer goede staat en met doosje en handleiding. Alles samen voor ƒ750,-. Tel.030-2888272, Wouter (Utrecht).

Te koop: Saturn met 2 controllers en 8 spellen (o.a. Sega Rally, Virtua Cop + pistool, VF 2, Daytona USA) + doosjes + handleidingen. Prijs ƒ1600,-. Tel.0318-817733.

Te koop: MegaDrive, 3-button en 6-button controlpad, joystick, game genie + codeboek, footpedals en 2 spellen (F22-Interceptor, Snake Rattle & Roll) voor ƒ225,-. Los te koop: MK 2, Rock 'n Roll Racing, Chaos Engine, NHL Hockey '95 en Fifa Int. Soccer voor ƒ65,- per stuk. Mutant League Football ƒ50,-. Tel.0315-248940, Stefan.

Te koop voor MegaDrive: Sonic 1 en 2, Robotnik's Meanbean Machine. Samen voor ƒ60,-. Tel.0413-265546.

Te koop: Game Gear + 10 spellen (Columns, 4 in 1 (Tennis, Penalty schieten, Columns), Factory Panic, Sonic 1, Sonic Chaos, Asterix and the secret mission en Chuck Rock). Ook met koffer, vergrootglas en adapter. Nieuwwaarde ƒ660,-, mijn prijs ƒ375,-. Tel.0174-297085, Marco.

Te koop voor Saturn: Bug!, Clockwork Knight, Panzer Dragoon en Virtua Racing. Allemaal in goede staat met boekjes en doosjes. Nieuw ƒ550,-, in 1 koop voor ƒ300,-. Tel.010-4732607, Frank (na 18.00 uur).

Te koop voor MegaDrive: Fifa Soccer '94 ƒ60,-, Davis Cup Tennis ƒ60,-, Sonic 2 ƒ50,- (bij elkaar voor ƒ155,-). Tevens te koop gevraagd: Fifa Soccer '96. Tel.020-6649627, Arthur (Amsterdam). Na 16.30 uur.

Te koop: Game Gear + 9 spellen (o.a. Chakan, Aladdin en MK) voor ƒ300,-. Tel.074-2668146, Roy.

Te koop/te ruil voor SNES: World League Basketball, Super Star Soccer, Donkey Kong Country, Soccer Shootout, Dino Dini's Soccer, Pirates of Dark Water, Choplifter 3. Per stuk ƒ50,- of alles in 1 keer voor ƒ300,-. Bij aankoop van alle spellen gratis scope of te ruil tegen Killer Instinct of Donkey Kong Country 2. Tel.0299-674053, William.

Te koop: SNES met 2 joypads en 30 spellen (o.a. SSF 2 (USA), FF 2 (USA), Power Moves (USA), Final Fight 1, SF 2, Fatal Fury Special, Samurai Shodown, Mortal Kombat 1, Killer Instinct met CD, Dragon, International Superstar Soccer, Int. Supers. Soc. Deluxe, Eric Cantona, Super Soccer, Super Tennis, Jimmy Connors, International Tennis Tour, Topgear, Street Racer etc.) met originele boekjes en doosjes en een converter voor Amerikaanse spellen. Alles in 1 koop voor ƒ1500,-. Tel.0344-623348, Tiel.

Te koop: SNES + 2 controllers + 3 spellen (Starwing, Mario World en Super R-Type). Prijs ƒ185,- of Bfr. 3300. Tel.(0032) 011/540986, Tom (België).

Te koop voor SNES: Secret of Mana ƒ60,-, Mortal Kombat 2 ƒ60,-, Super Street Fighter 2 ƒ60,-, Super Pinball ƒ60,-, Zelda ƒ50,-, Brawl Brothers ƒ50,-. Alles compleet met boekje. Bij Mortal Kombat 2 gratis alle codes. Tel.075-6216423, Krommenie.

Te koop voor SNES: Super Smash TV (USA) ƒ35,-, Final Fight ƒ30,-, Chester Cheetah (USA) ƒ25,-, Theme Park ƒ40,-, Super Double Dragon (USA) ƒ40,-, Battletoads and Double Dragon (USA) ƒ45,-, Super Mario World ƒ20,-, Super Mario All Stars ƒ30,-, Chrono Trigger + tipboek ƒ100,-, converter ƒ10,-. Tel.033-4633631, Mark (Utrecht). Tussen 16.30 en 20.00 uur, niet op donderdag. Geen vervoer.

Te ruil voor SNES: Cannon Fodder en Super Off Road. Wil ik ruilen tegen 1 van jouw spellen. Het liefst wil ik Donkey Kong Country 2, Super Mario World 2 of een ander gaaf spel in overleg. Tel.035-6011728, Stijn (alleen tussen 15.30 en 18.30 uur).

Te koop: Game Boy (half jaar oud) + vergrootglas met licht en Flintstone + Qbert ƒ110,-. Tel.015-2840810, Bob den Heyer.



Te koop/te ruil voor Game Boy: Alfred Chicken, Blades of Steel, Blues Brothers en Castlevania 1 voor ƒ25,- per stuk of alle spellen te ruil voor 1 SNES spel: Megaman X, Turtles Tournament Fighters, F-Zero of Mario is Missing. Tel.0229-233512, omg. Hoorn (tussen 19.00 en 21.00 uur).

Te koop: SNES + 2 controllers, 7 cassettes i.z.g.st. voor ƒ650,- + gratis scope + spel. Tevens voor SNES: Fifa '96 voor ƒ125,-. Tel.0224-591973.



Te koop: Game Boy + 8 spellen (Mortal Kombat 1, Battletoads, Tiny Toons, Tetris en een 4 in 1 met o.a.: Castlevania en Superstars of Wrestle) + game light, accu, hoofdtelefoon, Tetris kabel en opbergtas. Vraagprijs ƒ250,-. Tel.050-5416693, Joska (Groningen).

Te koop voor SNES: Lethal Weapon ƒ40,-, Pilotwings ƒ40,-, Yoshi's Safaris ƒ55,- (voor scope), scope 6 in 1 ƒ40,- en F-zero ƒ40,-. Alles samen voor ƒ200,-. Tel.0321-317991, Alex.

Te koop voor SNES: Parodius ƒ40,- en Lemmings 2 ƒ40,- (beide amper gebruikt). Tel.0487-542738.

Te koop: SNES + 3 joypads + 14 spellen (o.a. Street Racer, Turtles Tournament Fighters, Mario All Stars, Rock 'n Roll Racing etc.). Alle spellen met doosje en handleiding. Alles samen voor ƒ400,-. Tel.030-2888272, Wouter (Utrecht).

Te koop: SNES + 11 spellen (o.a. Super Soccer, Mortal Kombat, Super Off Road etc.), met joysticks en Super Game Boy. Over de prijs valt te praten. Spellen los ƒ35,-, behalve Super Soccer ƒ45,-. Tel.072-5615722, Dennis Hartland (Koedijk, omg. Alkmaar).

Te koop/te ruil voor SNES: Kuifje in Tibet, Spiderman and the X-men en Lion King. Gevraagd: Illusion of Time, Pockey en Rockey 1, Desert Strike. Tel.013-5705832, Jarno.

Te koop: SNES + 5 spellen (Killer Instinct, Mortal Kombat 3, Smash TV (Super), Mech Warrior, Total Carnage) + 2 joysticks in doos. Vraagprijs ƒ450,-. Tel.074-2771950, Hengelo.

Te koop voor SNES: Street Fighter 2 Turbo + Pro Universal adapter (converter) ƒ60,-, Scope set (geweer + 6 spellen) ƒ40,-, Starwing ƒ30,-, Super Soccer ƒ10,-, Bugs Bunny Rabbit Rampage ƒ60,-, Eek! The Cat ƒ60,-. Over de prijzen valt te praten. Tel.079-3212846, Zoetermeer (na 17.00 uur).

Te koop: SNES met 2 controllers, rf-kabel, converter en 5 spellen (Mario World, UN Squadron, Final Fight 2, Micro Machines en Zombies). Prijs ƒ290,-. Tel.078-6762620, Marius.

Te koop: NES met 5 spellen (Paperboy 2 ƒ14,95, The Flintstones ƒ24,95, Blue Shadow ƒ19,95, Top Gun ƒ27,50, Turtles 2 ƒ27,50). Wie Top Gun koopt + ƒ2,50 extra betaalt, krijgt een joystick erbij. NES samen met 5 spellen slechts ƒ99,95. De eerste koper krijgt er een opbergsysteem voor spellen bij. Alles met aansluitmateriaal en instructieboekjes. Alle spellen met doosjes en boekjes. Alles in goede staat. Tel.0512-371948, Rolf Jansma.

Te koop voor SNES: Super Mario World ƒ50,-, Street Fighter 2 ƒ50,-, Super Tennis ƒ50,-, Cliffhanger ƒ60,-, Winter Olympics ƒ35,-, Desert Strike ƒ45,-. Alles compleet met doosjes (behalve SMW) + handleidingen. Z.g.a.n. Tel.045-4041910, Luc.

Te koop: SNES, 3 joysticks, multiplayer adapter, opbergdoos, spellenhouder en 13 spellen (o.a. MK 3, Killer Instinct, Street Racer, DKC etc.). Prijs ƒ500,-. Spellen eventueel ook los te koop. Tel.0251-243227.

Te koop voor SNES: Super R-Type en Pierre le chef is out to lunch. Per stuk voor ƒ30,-. Pilotwings en Dracula voor ƒ50,- per stuk. Alle vier in goede staat met handleiding en originele doosjes. Ik wil ze ook wel ruilen tegen Zelda. Tel.055-5431300, Apeldoorn (alleen vervoer in omg. Apeldoorn).

Te koop: SNES + 2 controllers en spellen (Batman Forever en Donkey Kong Country) + stereo en TV-aansluiting + Nintendo scope + 6 spellen. Alles voor ƒ475,-. Tel.076-5426770, Jeffrey (Breda).

Ruilen voor SNES: mijn Pilotwings of Mario is Missing (met doosje en handleiding en enkele codes) tegen jouw Doom, Street Fighter 2 of Sim City (ook compleet). Tel.046-4494046, Joris (Roosteren, omg. Sittard).

Te koop/te ruil gevraagd voor NES: Blades of Steel, Paperboy 1 en 2, 260 in 1, Quantum Fighter, Probotector, Section Z, Turtles 2, Days of Thunder, Tetris, Les Chevaliers du Zodiaque, Faxanadu, Punch-Out, Déja Vu, Steel Cage Challenge, Super Off Road, Game Genie + codeboek, NES advantage joystick. Tevens te koop/te ruil voor NES: Track & Field. Voor een redelijke prijs. Tel.(0032) 056/680178, Maarten (België). Na 18.30 uur of in het weekend.

Te koop gevraagd: Game Boy met spellen. Tel.0347-320657.

Te koop: SNES + 5 spellen (International Superstar Soccer Deluxe, F1 Pole Position 2, Mechwarrior 1, Best of the Best, International Tennis Tour) + 2 joypads, aansluitingen. Alles met boekjes en doosjes. Prijs ƒ450,-. Tel.0181-620234, Spijkenisse. Wie snel reageert krijgt 3 Game Boy spellen for free.



Te koop/te ruil voor MegaDrive en Mega CD: Soleil, Sensible Soccer (CD), Thunderhawk (CD), Dune (CD). Ruilen tegen: Toy Story, Maui Mallard, Landstalker, Lunar (CD) of andere leuke spellen. Prijs bespreekbaar. Tel.020-6472963.

Te koop: MegaDrive met 4 controlpads + 2 spellen (European Club Soccer en Super Monaco GP) voor ƒ150,-. Tel.020-6113199, Roger of Eric (Amsterdam).

Te koop voor MegaDrive: Double Dragon 3 ƒ30,-, 3 spellen opl. ƒ40,-, F22 ƒ35,-, Sonic 2 the Hedgehog ƒ35,-, Mickey Mania ƒ40,-. Alles met boekje. Bij elkaar ƒ165,-, bijna nieuw. Tel.072-5063735, Egmond aan Zee.

Te koop voor Saturn: Daytona USA in doosje + handleiding. Prijs ƒ65,-. Tel.026-4954398, Martin (Rheden, GLD).

## NINTENDO

Te koop voor SNES: Mortal Kombat 3 ƒ100,-, Mickey Mania ƒ30,-, Super Ghouls 'n Ghosts ƒ25,-. Ghouls 'n Ghosts of Mickey Mania te ruil voor Alien vs. Predator. Tel.038-3322390, Rik Albers (liefst omg. Kampen-IJsselmuiden).

Te koop: SNES + MK 3 + Mario 2 + KI + geprogrammeerde joypad + converter, 3 mnd. oud in doos. Spellen ook los te koop. Alles voor ƒ475,-. Tel.058-2885818.

Te koop: Game Boy + handyboy + koffer + beschermhoes + 8 spellen (o.a. Soccer, Asterix, Tiny Toons 2, Ice Hockey). Prijs ƒ250,-. Spellen ook los te koop. Tel.033-2457040.

Te ruil voor SNES: mijn Street Racer, The Lawnmowerman, Legend, Super Game Boy tegen jouw: Super Air Diver, Mickey Mania, Primal Rage, The Ren & Stimpy Show, Stunt Race FX, Power Rangers the Movie, Megaman X, Spawn, Fifa Soccer '96 of International Superstar Soccer Deluxe. Tel.023-5718418, Bob (Zandvoort). Ook per post.

Te ruil voor SNES: mijn Killer Instinct tegen jouw Mario World 2. Tel.020-6454968, niet per post.

Gevraagd voor NES: Turtles Tournament Fighters en/of SF 2 (USA) voor ƒ20,-/ƒ25,- per spel of te ruil tegen Gremlins 2, SMB 1 of 3, Lolo 2, Double Dragon 3, California Games 1 of Turtles 1. Liefst per post. Jouw onkosten zal ik betalen. Klaas Devos, Stientjesstraat 17, 8570 Ansegem, België. Of in het weekend: (0032) 056/688278, België.

Te koop: SNES + 2 controllers + 8 spellen (o.a. Killer Instinct, Donkey Kong Country, Illusion of Time, Secret of Mana, Int. Superstar Soccer). Vraagprijs ƒ600,-. Tel.0591-315332, Gerrit.

# VIDEOGAMES

• Nintendo • Sega • Sony Playstation •
• NeoGeo • Atari Lynx • CD-i • CD-ROM •
• Lasergames • Virtual Reality •

# SKATE '96

• Inline Skates • Skateboards •
• Wedstrijden • Street Parcours •
• Verkoop • Informatie • Demonstratie •

## Kijken, Spelen, Kopen en Profiteren!

Kom ook! En profiteer van die reduktiebon!

**REDUKTIEBON! VOORDEEL HFL 5,- !**

**Inleveren aan de kassa!**
• VIDEOGAMES • SKATE '96 •
• DEZE BON IS GELDIG VOOR MEERDERE GEZINSLEDEN! •

Naam & Voorletters: ........................................

Adres: ........................................ Nr: .....

Postcode & Plaats: ........................................

**AANGEBODEN DOOR: POWER UNLIMITED**

## De Beste Skate- & Playbeurs!

ALTIJD DE MEEST RECENTE AANBIEDINGEN EN DE SPECTACULAIRSTE KOOPJES IN EIGEN OMGEVING!

IN•LINE MAGAZINE • NEDERLAND
Verkrijgbaar op Skate '96



DTS Digital Video




SEGA

## KALENDER VIDEOGAMES

| | | |
|---|---|---|
| 22 | Juni | MECC • Maastricht |
| 17 | Augustus | Willem-Alexanderhal • Zoetermeer |
| 25 | Augustus (zondag) | De Vechtse Banen • Utrecht |
| 31 Augustus | / 1 September | AHOY • Rotterdam |
| 7 | September | Zeelandhallen • Goes |
| 8 | September (zondag) | De Vang • Zaandam |
| 14 | September | Prins Bernhardhoeve • Zuidlaren |
| 15 | September (zondag) | Sporthal Keizerslanden • Deventer |
| 20-21-22 | September | BENELUX COMPUTER '96 Beursgebouw • Eindhoven |
| 28-29 | September | Groenoordhallen • Leiden |

**Open van 10 tot 16 uur!**

## KALENDER SKATE '96

| | | |
|---|---|---|
| 22 | Juni | MECC • Maastricht |
| 31 Augustus | / 1 September | AHOY • Rotterdam |
| 7 | September | Zeelandhallen • Goes |
| 14 | September | Prins Bernhardhoeve • Zuidlaren |
| 28-29 | September | Groenoordhallen • Leiden |
| 12-13 | Oktober | MECC • Maastricht |
| 6-7-8 | December | AHOY • Rotterdam |
| 21-22 | December | Americahal • Apeldoorn |

**Open van 10 tot 16 uur!**

**GRATIS UITLEEN- & TEST-SKATES!**

**INTEREXPO & MEDIA-HOLLAND**
(Info Videogames: 070-3588929 • Info Skate '96: 070-3501531)

Te koop: goed onderhouden SNES met alles in originele staat (incl. ac adapter, scartkabel, 2 controllers) met orig. boekjes en doos en 4 spellen (NBA Jam, Mortal Kombat, Street Fighter 2 en Batman Returns). In 1 koop, prijs ƒ350,-. Tel.030-6667370, Joost (De Meern, naast Utrecht).

Te koop voor SNES: MK 1 ƒ20,-, SF 2 + converter ƒ35,-, F-Zero ƒ20,-, Pilotwings ƒ20,-, Jurassic Park ƒ25,-, Battle Tank ƒ20,-, Final Fight ƒ20,-. Tel.0346-569310.

Te koop voor SNES: Aladdin, compleet met boekje en hoesje ƒ50,-, The Empire Strikes Back (zonder handleiding) ƒ45,-, Mickey Mania ƒ50,-, Megaman X ƒ75,-. Tel.010-5013276, Alwin.

Te koop: SNES + 2 controllers, alle kabels + 6 spellen (Obelix, Mario Kart, The Lost Vikings, Clay Fighter 2, Goof Troop, Battle Toads) + scope met 6 in 1. Winkelwaarde ca. ƒ1000,-, vraagprijs ƒ350,-. Tel.:0571-292197, na 18.00 uur. Omgeving Apeldoorn/Deventer.

Te koop voor SNES: John Madden Football ƒ55,-, Mickey Mania ƒ60,-, Super Ghouls 'n Ghosts ƒ60,-. Alles samen voor ƒ150,-. Compleet met doosjes en handleidingen. Tel.023-5360834, Alexander Rouw.



Te koop: NES ƒ50,-, kl.tv 36 cm. ƒ150,-. Voor NES: Super Mario Bros 2 ƒ25,-, Captain America ƒ20,-, Disney Adventures in the Magic Kingdom ƒ15,-, Game Boy ƒ60,- en spellen voor Game Boy: 88 in 1 ƒ90,-, BC Kid ƒ25,-, Spirit of F1 ƒ20,-. Tel.0228-514677.

Te koop: SNES + scart aansluiting + 5 spellen (Mickey Mania, Mortal Kombat etc.) + 2 joypads, adapter, scope set met 6 in 1 spel, Super Game Boy met spel (Donkey Kong). Dit alles voor ƒ500,-. Tel.0228-514952, Jasper van Donge.

Te koop voor Game Boy: Mortal Kombat 1 ƒ20,- of Bfr. 350, Mortal Kombat 3 ƒ45,- of Bfr. 800, Zelda Links Awakening ƒ25,- of Bfr. 450, Total Carnage ƒ20,- of Bfr. 350, Choplifter 3 ƒ35,- of Bfr. 450, F15 Strike Eagle ƒ15,- of Bfr. 250. Tel.(0032) 011/633012, na schooluren.

Te koop: SNES + scart en antennekabel + converter + 3 controllers en 11 spellen (o.a. Super Mario Kart, MK 1 en 2, Killer Instinct, scope met 6 spellen, Stunt Race FX), compleet met doosjes en instructieboekjes (gratis codes voor Killer Instinct en MK 1 en 2 en computermagazines). Prijs ƒ699,-. Tevens te koop: Game Boy, compleet met licht en vergrootglas + 15 spellen (o.a. Tennis, Spiderman, Motorcross, Dr. Mario, Lemmings 1) + opbergtasje voor Game Boy. Prijs ƒ249,-. Alles bij elkaar voor ƒ800,-. Tel.020-6916988, Rick (na 16.00 uur).

Te koop: SNES (1,5 jaar) + 2 joypads + 8 spellen (Fifa '96, NBA Jam TE, Street Racer, DKC 1, Mickey Mania, Eek the Cat, F-Zero, SF 2) + aansluitmateriaal + scartaansluiting. Prijs ƒ550,-. Tel.0485-513517, Koen (Ottersum). Geen vervoer, niet per post.

Te koop: SNES + 3 controlpads + joystick + 10 spellen (o.a. MK 2, Secret of Mana, Mario Kart) + Super Game Boy. Alles voor ƒ500,-. Tel.0512-302572, Arjen.

Te koop: SNES control set (1 jaar oud) voor ƒ100,-. Game Boy + 5 spellen (o.a. Asterix, Super Marioland 2) voor ƒ100,-. Samen ƒ175,-, exclusief verzendkosten. Tel.0313-414565.

Te koop: SNES met 5 spellen, 3 controllers, boekjes i.z.g.st. Prijs ƒ210,-. Tel.0497-574440, Joris.

Te koop/te ruil voor SNES: Tiny Toon: Buster Busts Loose ƒ40,-, Pilotwings ƒ40,-, F-Zero ƒ30,-, Street Racer ƒ80,-, Jurassic Park ƒ40,- of ruilen tegen jouw: DKC 2, Tiny Toon Basketball, Earthworm Jim, Vortex, Int. Superstar Soccer Deluxe of andere spellen. Alles met doosjes + boekjes + posters. Tel.055-5410813, Harmen v.d. Hoek (Apeldoorn).

Te koop: SNES + 1 controller + 3 spellen (MK 2, Cool Spot, Super Probotector). Prijs ƒ185,-. Tel.0487-542047, Rick van Dinteren.

Te koop/te ruil voor SNES: Killer Instinct + doosje, handleiding en alles codes voor ƒ85,- of ruilen voor: Fifa '96, Doom of Earthworm Jim 2. Tel.076-5415958, Pim de Graauw (Breda). Tussen 16.00 en 20.00 uur.

Te koop: SNES, 4-speler adapter Tri Star, game genie, converter en Super Game Boy. Ook vele spellen met doosje en boekje verkrijgbaar vanaf ƒ40,-. Prijzen bespreekbaar. Ook alles in 1 koop voor een vast bedrag van ƒ450,-. Tel.045-5715830, Wouter (Heerlen). Alleen in Zuid-Limburg vervoer. Anders op aantekening.

Te koop: SNES + 2 joypads + 5 spellen (o.a. Mario World, All Stars) voor ƒ500,-. Tel.073-5115663, Gert-Jan (na 18.00 uur).

Te koop: SNES met 2 controllers en 7 spellen (o.a. DK Country, Super Metroid en Syndicate) voor ca. ƒ500,-. Tel.077-4662116, André. Liefst omg. Venlo/Eindhoven. Ik heb geen vervoer.

Te koop: SNES met alle aansluitingen, 2 joysticks, programmeerbare joypad, 8 spellen, game genie, scope 6, Super Game Boy, Nintendo muis, scoop en tas. Alles in 1 koop voor ƒ600,-. Tel.058-2155086, Leeuwarden (na 18.00 uur).

Te koop voor SNES: The Lost Vikings ƒ50,-, Super Castlevania 4 ƒ45,-, World Cup '94 ƒ45,-, Pit Fighter ƒ40,-, Final Fight ƒ40,-, Cannon Fodder ƒ40,-, Asterix ƒ40,-. Of alles bij elkaar voor ƒ250,-. Tel.036-5317628, Pascal (na 17.00 uur).

Te koop: SNES + 2 controllers en spellen (Castlevania 4, Super Probotector, Another World, Blackthorne (USA), Final Fight, Starfox (USA) en Zelda). Computer met spel naar keuze voor ƒ200,-. Spellen los ƒ40,-. Tel.0167-565926, Steenbergen.

Te koop: Game Boy + 4 spellen + booster + adapter + caradapter + 4-player adapter + 2-player kabel + licht en vergrootglas + stereoboxen voor ƒ275,-. Te koop gevraagd: Doom (SNES) voor ca. ƒ100,-. Tel.035-5241721, Sander. Ik heb geen vervoer.

Te koop voor Game Boy: Super Marioland ƒ35,-, Tiny Toon 2 ƒ25,-, Rolan's Curse 2 ƒ15,-. Alle drie samen voor ƒ60,-. Tel.0529-453374, Rene.

Te koop voor NES: Spy vs. Spy ƒ7,50, 700 in 1 spelcassette (USA) ƒ75,-. Tel.0416-373915, geen vervoer.

Te koop voor Game Boy (met doosjes en boekjes): Tom and Jerry 1 en 2, Asterix, Super Marioland 2. Allemaal ƒ39,- per stuk. Dr. Franken en Tom and Bum voor ƒ25,- per stuk. Tel.033-2459063, Nijkerk (tussen 16.00 en 18.00 uur).



Te koop: SNES + scope 6 in 1 + action replay + converter + 2 joysticks + 29 spellen met boekjes (o.a. Civilization, Killer Instinct, Mortal Kombat 1 en 2, Theme Park, Cannon Fodder, Wolfenstein, Zelda, Super Metroid). Alles in 1 koop voor ƒ850,-. Tel.071-3616987, geen vervoer (na 18.00 uur).

Te koop: SNES + 2 joypads + 1 superpad + rf schakelaar + scope 6 + Super Game Boy + 9 spellen (Donkey Kong Country, Jurassic Park, Mario Kart, Mario World, Pilotwings, Cliffhanger, Street Fighter 2, Turtles TF (USA) en Sim City). Bijna alles met handleiding. Nieuw ca. ƒ1500,-, nu ƒ700,-. Tel.0345-618569, na 16.00 uur.

Te koop voor Game Boy: Last Action Hero, Ghostbusters 2 en Turtles 2. Alles met originele verpakking en handleiding voor ƒ29,- per stuk. Tel.074-2663018, Tom.

Te koop: Game Boy met 4 spellen (o.a. Addams Family, Nemesis) en een powerpack en ac adapter. Prijs op aanvraag. Tel.0493-317204.

Te ruil gevraagd voor SNES: Batman Forever, The Mask, Street Racer, Earthworm Jim, Addams Family Values of Illusion of Gaia. Twee van deze spellen tegen 4 van mijn spellen (o.a. Super Star Wars, The Pagemaster, Zombies en Mighty Max). Tel.0573-491358, Sebastian Hulshof (Ruurlo). Geen vervoer, bellen na 16.30 uur.

Te koop: SNES met 6 spellen (o.a. Super Mario All Stars, Street Racer en Kick Off 3). Compleet met dozen, boekjes en een opbergrek. Z.g.a.n. Prijs ƒ450,-. Tel.0592-355899, Assen.

Te koop: SNES + adapter + antennekabel + 1 joypad + luxe opbergkoffer + Pro Action Replay 2 + Super Mario All Stars, Starwing, Flashback, Super Turrican, Killer Instinct (incl. CD) voor ƒ400,-. Tel.040-2536221, Erik (Veldhoven). Ik heb geen vervoer.

Te koop: SNES met 2 joysticks en 3 spellen (Paperboy 2, Timeslip, Prince of Persia) + 6 scope spellen en een game genie met codeboekje voor ƒ400,-. Tel.0342-415600,omg. Barneveld.

Te koop: SNES met 2 joypads, superscope en 6 in 1 cartridge, Donkey Kong Country, Street Fighter 2, Super Mario World. Alles in 1 koop voor ƒ189,-. Tel.0519-296138, Lucien (na 15.00 uur). Geen vervoer.

Te koop: SNES + 7 spellen (o.a. Stuntrace FX), Super Game Boy + 4 spellen, turbojoystick en een scope + 6 spellen. Winkelwaarde ca. ƒ1300,-, bij mij ƒ550,-. Tel.0493-314534, Crijn (tussen 18.00 en 19.00 uur).

Te koop gevraagd: een SNES met Mario Kart, 2 joypads en/of een ander leuk spel. Liefst omg. Amersfoort. Tel.0342-452136, Achterveld.

Te koop voor SNES: World League Basketball ƒ20,-, Choplifter 3 ƒ25,-, Super Wrestle Mania ƒ20,-, Dino Dini's Soccer ƒ30,-, Dragon Bruce Lee Story ƒ20,-, Pirates of Dark Water ƒ20,-, Soccer Shootout ƒ40,-, Sim City ƒ40,-. Alles voor ƒ180,-. Tel.0299-674053, William. Het kan per post.

Te koop: SNES + 18 spellen (o.a. Mortal Kombat 1, 2 en 3, Killer Instinct, Star Wars 1, 2 en 3, Doom, Flashback, Brutal etc.) + arcade joypad, superscope, converter etc. Alles in 1 koop voor ƒ800,-. Tel.0181-637654, Jordy (Spijkenisse).

Te koop voor SNES: Mario All Stars ƒ70,-, Superstar International Soccer Deluxe ƒ115,-, NBA Jam TE ƒ95,-. Allen nog geen 3 wkn. oud. Tel.072-5645605, Leon (Alkmaar). Na 17.00 uur.

Te koop voor SNES: Mortal Kombat 3 ƒ85,-, Syndicate ƒ40,-, Pop 'n Twinbee ƒ25,-, Street Fighter 2 Turbo (USA) ƒ20,-, Plok ƒ20,-. Alle 5 voor maar ƒ175,-. Evt. ruilen tegen Chrono Trigger (USA), Final Fantasy (USA) of Killer Instinct. Tel.033-2571420, Wouter.

Te ruil voor SNES: Stunt Race FX, Street Fighter 2, The Lion King, Eek the Cat, Super Adventure Island, Super Double Dragon, Streetracer (USA), Sim City, Top Gear 2. Te ruil tegen o.a.: Fifa Soccer '96, Mortal Kombat 3, Earthbound, Donkey Kong Country 2, Chrono Trigger, Secret of Mana 2, Looney Tunes Basketball. Wel graag alles compleet met boekje en doosje. Tel.023-5642570.

Te koop: SNES met Killer Instinct, 2 controllers. Pas 2 maanden oud. Normale prijs ƒ325,-, nu ƒ225,-. Tel.0118-472025.

Te koop: Game Boy met 56 spellen (o.a. Terminator 2 en 55 in 1 - Marioland, Turtles, Crocodile, Battle City, Motocross, Mickey Mouse, Bubble Ghost, Alle-way, Tennis, Boxing, enz.) + koffer, adaper, lichtje, bodyguard, vergrootglas en doosje + boekje. Prijs ƒ199,-. Tel.0174-245189, Pieter Jongmans (Monster, onder Den Haag).

Te koop: SNES + 2 controlpads, 2 converters (USA, Jap.) + 14 spellen (o.a. MK 3, Chrono Trigger + Final Fantasy 3). Prijs ƒ650,-. Tel.070-3975719, na 18.00 uur.

Te koop: SNES (met handleiding en controller) met Killer Instinct voor ƒ215,-. Super Bomberman, Super Mario All Stars, Mortal Kombat, Maximum Carnage, Micro Machines en Shaq Fu voor ƒ40,- per spel. Ultra Men ƒ25,- Nintendo scope 6 ƒ30,-. Tel.0481-464752, Bemmel.

Te koop voor SNES: Illusion of Gaia (USA) ƒ90,- en een Super Game Boy met de spellen Burai Fighter en Kid Icarus ƒ80,-. Tel.040-2545346, zelf af te halen (omgeving. Eindhoven).

Te koop: SNES + 3 controlpads + muis + scart + heel veel spellen (o.a. DKC 1 en 2, Killer Instinct, Mortal Kombat 2 en 3, Earthworm Jim 1 en 2, Secret of Evermore (spellen niet los te koop). Prijs ƒ800,-. Tel.079-3310709, omg. Zoetermeer (geen vervoer).

## PC

Te koop: PC 486 DX, 80 Mhz, 8 Mb RAM, 750 Mb HD, 1 Mb videokaart + svga monitor, 16-bit soundblaster pro c. + boxen, quad-speed CD-ROM speler, diverse software. Prijs ƒ2350,-. Tel.035-5825852, Edwin (na 19.00 uur).

Te ruil voor CD-ROM: SSF 2 t., Kyrandiaa, Hand of Fate, Shadow of the Comet, North & South, Rebel Assault. Ik wil dit ruilen tegen jouw: Alone in the Dark 2 (of 3), Lost Eden, Discworld, Little Big Adventure, Creature Shock, Kyrandia 3, Beneath a steel sky. Tel.0165-304129, Yuri.

Te ruil: leuke spellen, bijv. Dune 2, MK 2 + codes en nog vele andere spellen. Liefst te ruil tegen vecht- en vliegspellen.

Te koop op CD-ROM: mijn originele This means War met alles erbij voor ƒ65,-. Draait alleen onder win 3.11. Tel.030-6570166, Koen (geen vervoer).

Te koop/te ruil: The Need for Speed ƒ70,-, Rise of the Robots ƒ35,-, Doom 2 ƒ25,-, Combat Air Patrol ƒ25,-, Indycar ƒ25,-, Day of the Tentacle ƒ20,-, Warriors ƒ15,-, Tornado ƒ25,-. Alles op CD-ROM. Ik wil graag Flight Unlimited, FX-Fighter, Except No Mercy of andere redelijke nieuwe spellen. Tel.0528-361669, Peter Cox (Zuid Drenthe).

Gevraagd: A4 Transport Tycoon. Ik heb o.a. Master of Orion, Pizza Tycoon, Sim City 2000, Colonization, MK 1 en 2 en nog meer. Tel.0227-602203, Bas (na 20.00 uur).

Ik ben op zoek naar Full Throttle en ik heb verder een 286 (met muis en VGA beeldscherm) te koop. Wie kan mij helpen? Tel.030-6563208, Nils Vernooy.

Gezocht: NHL '94, ruilen tegen meerdere spellen (o.a. veel sportspellen). Evt. tegen betaling: ƒ35,-. Tel.0485-315332, Martijn.

Te koop: Compaq Presario CDS 524, 486 DX2-66, 8 Mb RAM, 420 Mb HD, Quad-speed cd-rom, 16-bits soundblaster, 4 boxen 50 W., faxmodem, antw.app., microfoon, muis, svga-mon., heel veel software, spellen naar keuze, 2,5 jaar gar. (1/2 jaar oud). Prijs ƒ2250,- incl. alle boeken en software. Tel.016-5302617, J. Schepers.

Te koop/te ruil gevraagd: het spel Mechwarrior 2 op CD-ROM met handleiding. Evt. ruilen tegen Fury 3 (deze verkoop ik ook apart). Tel.078-6771233.

Te koop: CD-ROM Rebel Assault (dubbel CD). Prijs: ca. ƒ50,-. Tel.0413-292774, David jr.

Te koop voor CD-ROM: Command & Conquer ƒ60,-, Command & Conquer 'the covert operations' ƒ25,-, Full Throttle ƒ55,-, Dragon Lore ƒ30,-. Allemaal in doos en in perfecte staat. Tel.071-5616744.

Te koop/te ruil: F117 A Stealth Fighter 2.0 + F15 Strike Eagle 1 en 2 (1 CD) voor ƒ40,-, Star Trek 25th Anniversary ƒ30,-, Simon the Sorcerer ƒ25,-, Outpost Beta ƒ25,-. Alles samen incl. verzendkosten ƒ110,- of deze 4 CD's ruilen tegen Touché The Adventures of the Fifth Musketeer of Torin's Passage. Of 3 van deze CD's tegen Sim Isle. Tel./Fax: 0227-591666, Jan Veerman.

Wie heeft er voor mij voor de MSX 1 een disk drive met interface module. Tel.073-5498544, Joris.

Te koop/te ruil op CD-ROM: Descent ƒ60,- en Star Wars Rebel Assault (niet te koop). Ruilen tegen jouw Urban Strike, Lemmings 3D, GP 1 en MK 3. Tel.0251-250266, Maikel Bos (Heemskerk, NH).





Te koop/te ruil voor PC: the 11th Hour (4 CD's) ƒ65,-, Mortal Kombat 3 (over de prijs worden we het wel eens). Beide op CD-ROM. Allebei met handleiding en doos. Te ruil tegen recente CD-ROM spellen. Tel.024-6221905, Frank.

Te koop: 8-bits geluidskaart met Duitse handleiding en 2 3,5 inch schijfjes, 2 muziekprogramma's voor Windows. Alleen voor Escom computers. Prijs ca. ƒ75,-. Tel.0575-519249, Martijn Nijk.

Wie wil aan mij Teen Agent (CD-ROM) verkopen of misschien wel met mij ruilen tegen een spel van mij? Tel.(0032) 089/762014, Gerry Keuren (België).

Te koop/te ruil: 11th Hour (4 CD). Op 1 CD: Ghostbusters 2, Back to the Forest, Electroman, Jungle of Doom. Ruilen tegen: Sim Tower, Flightsimulator 5.1. Tel.(0032) 09/3609632, België.

Te koop/te ruil: Hell ƒ40,-, Phantasmagoria (deluxe set) ƒ80,- en Duke Nukem 3D (shareware version) ƒ25,-. Liefst ruilen tegen: Warcraft 2 of andere gave spellen. Tel.030-6067249, Marien.

Te koop/te ruil: F1GP2, GP Manager, Duke Nukem, Warcraft 2, Thunderhawk 2, Fifa '96, C & C, Actua Soccer, Destruction Derby, Screamer en vele anderen. Ruilen tegen goede nieuwe spellen (bijv. Ridge Racer, Daytona USA etc.). Tel.0341-361316, Aaltwin.

Te koop: Discworld ƒ60,- + Dixons CD 1 ƒ7,50 + Dixons CD 4 ƒ7,50. Of alles samen voor ƒ70,-. Tel.020-6430267, Ruben.

Te koop/te ruil voor CD-ROM: Maabus, Leisure Suit Larry 1, 2, 3, 5 en 6 collector's edition. Alletwee met handleiding. Ik zoek o.a. Full Throttle, Police Quest Swat. Tel.024-3242024.

Te koop: Sim City 2000 ƒ20,-, AIV Network ƒ30,-, Pizza Tycoon ƒ25,-, Tycoon Deluxe ƒ30,-. Tel.0546-641047, Jos.

Te ruil op CD-ROM: mijn Screamer en Police Quest 4 tegen jouw Need for Speed. Tevens te ruil tegen jouw Destruction Derby: mijn 7th Guest, First Encounters, Beneath a Steel Sky en de Dixons CD 4. Alles zit nog in de originele verpakking. Tel.0344-614291 (e-mail: gritri@worldonline.nl).

Te ruil: mijn originele en met Nederlandse handleiding Destruction Derby (CD-ROM). Tegen jouw originele Mortal Kombat 3 (CD versie). Tel.020-6141683, Ramiro (na 18.00 uur).

Te koop: 486 DX 2 66, 8 Mb RAM, 5,5 en 3,5 diskdrive, double speed CD-ROM, Soundblaster 16, 520 Mb HDD, 1 Mb svga videokaart, monitor, joystick, muis, printer, MNS1432, veel geïnstalleerde software (o.a. Windows 95, WP 5.1). Prijs ƒ1900,-. Tel.0164-673180.



Te koop voor CD-ROM: Phantasmagoria + handleiding en off. spelhandleiding. Winkelwaarde ƒ140,-, mijn prijs ƒ79,-. Tel.073-5214183, Jasper (Rosmalen).

Te koop: 486 DX 2, 8 Mb RAM, quad. speed CD-ROM, Creative Labs SB16, 80 w. boxen, 420 Mb HD, 1 Mb VLB, video svga, 14' svga kl. monitor, muis, MS DOS 6.22, Win. 3.11, veel games. Prijs ƒ2000,-. Tel.0182-386682.

Te ruil voor CD-ROM: Warcraft 2 (helemaal compleet met handleiding en doos) ruilen tegen jouw Fifa Soccer '96 met doos en handleiding. Tel.0523-261800, Joran Mulder (Hardenberg).

Te koop/te ruil op CD-ROM: Phantasmagoria (prijs ƒ60,-). Evt. te ruil voor jouw Ripper of The 11th Hour. Tel.077-4673203.

Te koop/te ruil: Mortal Kombat (disk. vers.) ƒ30,- of te ruil voor toffe spellen zoals Warcraft 2, Destruction Derby, Civilization 2, Beneath a Steel Sky of andere spellen. Tel.0572-372251, Eric of 0572-372033, Servan. Eerste bod telt, dus wees snel.

Te koop/te ruil: MK 3, Warcraft 2, NBA Jam TE, Screamer, C & C (disk versie) e.v.a. Tel.0578-691775 of 038-4479009, na 16.30 uur.

Te koop/te ruil: Sim City 2000, Stunts, Superkarts, Destruction Derby, Indycar 2, Magic Carpet 2, Doom 1 en vele andere titels. Ik zoek bijv. Ult. Doom, Duke Nukem 3D (shareware), Tek War, Command & Conquer, Screamer, The Need for Speed. Tel.043-4081343, Sjaak (tussen 16.00 en 17.00 uur).

Te ruil gevraagd: Klik & Play (enhanced CD-ROM versie). Ruilen tegen Wetlands of Bureau 13 (allebei op CD-ROM en met handleiding). Tel.0488-453676, Matthijs.

Te ruil: Full Throttle tegen een mooi race spel (Need for Speed, Grand Prix 2, Destruction Derby). Geheel compleet met CD & boekje. Tel.058-2153351, Gijsbert (ma. t/m do.).

Gevraagd op CD-ROM: volledige versie van Hocus Pocus van Epic. Tel.055-5431269, Marjan.

Te koop: 486 DX 2/80 Mhz. , 4 Mb RAM, 105 Mb HD, monitor svga-compatibel. Binnenkant 1/2 jaar oud, buitenkant 11/2 jaar. Prijs nog overeen te komen. Tel.:0577-461993, Rik.

Te koop: Minitower PC 486-SX, 40 Mb HD, 4 Mb RAM, 16-bit gel.kaart, svga kaart, 5,25 drive + kleine drive 25 watt speakers voor ƒ715,- (excl. monitor). Nieuw toetsenbord met trackball ƒ100,-. Vliegtuig PC joystick, zeer uitgebreid ƒ80,-, SimCity 2000 (PC) z.g.a.n. met doosje en alle toebehoren ƒ80,-. Tel.0345-577714, Guido (na 16.00 uur).

Te koop met doos en boekjes op CD-ROM: Cyclemania ƒ25,-, World Cup Golf ƒ30,-, Actua Soccer ƒ45,-, Morphman ƒ20,-, King's Quest 7 ƒ30,-, Space Ace ƒ20,-, Jouneyman Project Turbo ƒ20,-. Tel.030-2445617, Dennie.

Te koop voor CD-ROM: Ripper ƒ90,-, Wing Commander 3 ƒ90,-, Mortal Kombat 3 ƒ75,-, The Need for Speed ƒ75,-, Gabriel Knight 2 ƒ70,-, Actua Soccer ƒ70,-, Rebel Assault 2 ƒ65,-, Phantasmagoria ƒ65,-, Legend of Kyrandia 3 ƒ60,-, Star Crusader ƒ40,-, Labyrinth ƒ40,-, Hell ƒ40,-, Legend of Kyrandia 1 ƒ40,-, Critical Path ƒ25,-. Tel.0314-681811, Tim (na 18.00 uur).

Te koop/te ruil: mijn Virtua Chess, AIU Network, Sim City 2000, Pizza Tycoon, Tycoon Deluxe, Scottish Open, Striker '95, Premier Manager 3, Player Manager 2, Soccer Superstars, Kick Off 3, WWF 4, Descent en NBA Jam '95.

Of ruilent tegen: No Mercy of andere toffe spellen. Tel.0546-641047, Jos.

Te koop/te ruil voor CD-ROM: The Last Dynasty ƒ35,-, King's Quest 7 + oplossingenboek ƒ35,-, Hell ƒ30,-, Dragons Liar ƒ30,-, Larry Collection ƒ30,- of de spellen ruilen voor Command & Conquer of Warcraft 2. Alle spellen zijn compleet met handleiding. Tel.030-2443468, Leo Dijkstra (Utrecht).

Te koop op CD-ROM: Larry 6 ƒ30,-, Phantasmagoria ƒ75,-, Star Crusader ƒ25,-, Flight o/t Intruder ƒ15,-, Power Drive ƒ25,-, Police Quest SWAT ƒ60,-, Outpost ƒ25,-, Encarta '95 ƒ30,-. Tel.0344-662029, gem. Tiel.

Te koop/te ruil: Rebel Assault 2 (2 CD-ROM's) ƒ50,-, Full Throttle ƒ45,-, Phantasmagoria (7 CD-ROM's) ƒ55,-, Microcosm ƒ25,-, The Lawnmowerman ƒ20,-, Conspiracy ƒ25,-, Dragonsphere ƒ25,-. Verder shareware CD-ROM's vanaf ƒ5,-. Ook verzamel CD-ROM's met verscheidene spellen. Te ruil tegen: Cyberia 2, Crusader No Remorse, Tilt, Expect No Mercy of andere gave spellen. Tel.; 0348-402570, Dennis.

Te koop/te ruil op CD-ROM: Maddog 2, Indycar Racing voor ƒ25,- per stuk, The 11th Hour voor ƒ75,- (1 keer gebruikt). Of ruilen tegen: UEFA Champions League, Grand Prix Manager, C & C, Virtual Karts. Tel.0575-522878, ik heb geen vervoer (omg. Zutphen).



Te ruil (op diskettes) o.a.: Destruction Derby, Actua Soccer, SC2000, Heretic, Sonic, Rayman. Op CD-ROM (incl. doos en handleiding), Rise of the Robots. Graag ruilen: Command & Conquer, Warcraft 1 of 2, Theme Park, MK 3 of andere leuke spellen. Tel.0347-373476, Guus.

Te koop: CD-ROM met 8 topspellen (w.o. Brutal, Hioctane, Inferno, Terminal Velocity, Doom 2 etc.) voor maar ƒ80,-. Tel.055-3667913, Wai. Graag omg. Apeldoorn, wegens vervoer.

Te koop/te ruil op CD-ROM: The Need for Speed. Volledig, originele verpakking + handleiding voor ƒ69,-. Gezocht: NBA Jam TE op CD-ROM. Tel.0321-318981, Robert-Jan (Dronten). Na 16.00 uur.

Te ruil/te koop: Inferno op CD-ROM met handleiding tegen Police Quest SWAT met handleiding of te koop voor ƒ50,-. Tel.010-5920551, Serdar of Ismail (Maassluis, omg. Rotterdam).

Te koop: een interne Target 33600 BPS fax/modem, incl. software, handleiding en telefoonkabel voor ƒ299,-. Tel.0513-432589, Jelsen (alleen tussen 18.00 en 19.00 uur).

Te ruil gevraagd: E.F.2000, Actua Soccer, Theme Park, Grand Prix Managers, Stunts, Police Quest Swat, Steel Panthers en Destruction Derby. Ik heb: Chess Masters, Civilization, Duke Nukem 3D, Goose, Jazz Jackrabbit, Lion King, Retaliator, Scorched Earth, Sim City 2000, Skunnyk, Transport Tycoon, Soccer Manual, Warlord 2 en X-Wing. Tel.0543-522789, Hans.

Te koop: Actua Soccer, GP Manager, Destruction Derby, Warcraft 2, Rayman, Fade to Black, F1GP2, Screamer, Pamela Anderson Kalender en vele anderen. Evt. te ruil tegen goede nieuwe spellen. Tel.0341-556662, Dick v/d Brink.

Te koop op CD-ROM: Warcraft 2 ƒ40,-, Destruction Derby ƒ40,-, Command & Conquer ƒ50,-, Fifa Soccer '96 ƒ40,-, Rebel Assault 2 ƒ55,-. Tel.0573-254541, Marcel (na 18.00 uur).

## COMMODORE

Te koop: complete Commodore 64 met monitor (kan ook op je TV worden aangesloten), plotter, printer, diskdrive + diskettes, cassette unit + 17 cassettebandjes, 4 joysticks, handleidingen. Alles is compleet met kabels en snoertjes. Prijs in nader overleg. Tel.0111-642378, Marco (tussen 18.30 en 21.15 uur).

Te koop gevraagd voor de Commodore 64: zapper (prijs bespreken). Tel.0525-686512, Elburg (Veluwe).

Te koop: Amiga 500 (1 Meg) + voeding, muis, 3 joypads (arcade), 1 quickshot flightsimulator joypad, uitbreiding A550 + TV modulator A520, aansluitkabel voor computer/stereo, 3 diskboxen, ca. 250 diskettes. Winkelwaarde ca. ƒ1500,-, mijn prijs ƒ499,-. Tel.0541-531942, Mark (tussen 18.00 en 19.00 uur).

Te koop: Commodore 128 met toetsenbord, 5,25' diskdrive, tape streamer, printer, monitor, muis, 2 joysticks, final cartridge 3. Inclusief ca. 1000 spellen op diskette, cartridge en cassette + alle handleidingen. Voor snelle bellers een gratis floppydoos. Alles in 1 voor ƒ100,-. Tel.071-3611613, Robbin (ZH). Ik heb geen vervoer.

Amiga 500, 1 Mb muzikanten opgelet! Ik wil graag modules en samples ruilen tegen die van mij. Ik heb circa. 10 modules. Ik wil ook muziekprogramma's ruilen. Ik heb er ca. 200. Tel.053-4320305, Mikel (Enschede). Liefst in mijn omgeving.

Te koop: Amiga 1200 + 1084 monitor, midi interface, extra diskdrive, 127 Mb harddisk, joy & muis, boeken en software (ook Dpaint 4, Protracker etc.). Vaste prijs ƒ825,-. Tel.0183-442698, na 18.00 uur.



## PLAYSTATION

Te koop: PlayStation, 1 joypad en arcadestick, memorycard en 10 spellen (o.a. Wipe Out, Tekken, Twisted Metal, Destruction Derby) voor ƒ1000,-. Tel.0227-545091/0227-544090.

Te koop voor PlayStation: Ridge Racer en Wrestle Mania the arcade game voor ƒ75,- per stuk. Tel.050-4091157, Vincent.

Te koop: Sony PlayStation + 2 controllers + memory card + rf-kabel en scart + het spel WipeOut en 8 demo-CD's. Alles is nog in een perfecte staat en een half jaar oud. Vraagprijs ƒ750,-. Tel.0595-432213, Laurence.

Te ruil voor PlayStation: mijn Rayman of Toshinden tegen jouw Tekken of Jumping Flash. Tel.045-5459021, Christiaan Meens (tussen 18.00 en 20.00 uur).

Te koop voor PlayStation: Jumping Flash, Kileak the Blood voor ƒ60,- per stuk of samen voor ƒ100,-. Of te ruilen tegen een ander spel bijv.: Battle Arena Toshinden, Loaded, Twisted Metal, Viewpoint. Moet wel een Europees spel zijn. Tel.038-3323920, Jeroen (na 18.00 uur).

Te koop: PlayStation + WipeOut + 2 controllers + memory card + rf kabel en scart kabel + 7 demo CD's. Alles is nog in perfecte staat en slechts een half jaar oud. Prijs ƒ700,-. Tel.0595-432213, Laurence.

Te koop: Sony PlayStation, 2 controllers, memory card, scart + 6 cd's (Tekken, NBA Jam, Ridge Racer, Ridge Racer Revolution (Jap.) + demo 1 en 2) voor ƒ1050,-. Tel.079-3317970, David.

Te koop: Sony PlayStation met 2 originele controllers. Met scart en RF aansluiting. Met Tekken, WipeOut en Ridge Racer voor ƒ650,-. Tel.076-5424681.

## DIVERSEN

Gevraagd: Ned. of Eng. handleidingen van de SNES spellen: Secret of Evermore, Secret of Mana, Paladins Quest, Final Fantasy, Mystic Quest, Breath of Fire. Evt. tegen vergoeding. Tel.055-5219545, Marcel (evt. inspreken op antw.app.). Tel.035-5250684, alleen tussen 17.00 en 18.00 uur.

Gevraagd: PC spellen (niet CD-ROM) Powerdrive, Micro Machines 2 of Fifa Soccer '96. Mijn ruilmateriaal is geld. Of ruilen tegen Game Boy spel Asterix. Tel.026-3231238, Roy (tussen 15.30 en 18.00 uur).

Te koop: MegaDrive II + 2 joypads + 5 spellen (Sonic 1, 2 en 3, JP en Lion King) + gamesbook voor ƒ350,-. Tevens gevraagd: Secret of Mana (+ doosje en handleiding) voor SNES. Tel.0113-311749, Gerko (na 16.00 uur).

Te koop voor Neo Geo: Art of Fighting 2 ƒ75,-, Windjammers ƒ75,- en King of Fighters '95 ƒ125,-. Alle drie bij elkaar voor ƒ225,-. Tel.020-6795050, Balthasar.

Te koop: Saturn + 3 spellen (Daytona USA, Virtua Fighters, Victorie Goal) + 2 joypads en scartkabel. Alles compleet met doosjes en boekjes voor ƒ900,- of ruilen tegen PlayStation. Tel.024-6422089, Gerry.

Te koop voor SNES: Chrono Trigger ƒ80,-, NCAA Basketball ƒ30,-, Prince of Persia ƒ30,-, Super Mario World ƒ30,-. Tevens te koop: MegaDrive + 2 controlpads en 3 spellen voor ƒ175,-. Tel.030-2340587, Jurn.

Te ruil: CD-i met 3 spellen + 2 joypads tegen een PlayStation of Saturn met 1 of meer spellen. Tel.0224-215009, Vincent (ik heb geen vervoer).

Te koop: CD-i 450 inclusief video cartridge, extra gamepad en 14 CD-i's (o.a. Chaos Control, The 7th Guest, Burn:Cycle, Tennis). Met garantie. Nieuw ƒ1600,-, nu ƒ900,-. Tel.0512-363529, René.

Te koop: Lynx spelcomputer met 3 spellen (o.a. Batman Returns). Ook met draagtas en ac-adapter. Prijs ƒ100,-. Tel.0227-543953.

Te ruil: MegaDrive met 15 spellen en 2 3-button en 1 6-button controlpad en 1 joystick + NES met 7 spellen met 2 controlpads + Game Boy met 3 spellen + night sight en opbergbox tegen een Sony PlayStation met een paar spellen. Tel.(0032) 050/358295, Koen (België). Na 19.00 uur.

Te koop: Amiga 500, 1 Meg., voeding, muis, 2 joysticks, scartkabel, handleiding, diverse games. Vraagprijs ƒ400,- of ruilen voor SNES met Fifa Soccer en/of Kick Off. Tel.010-4853540, Herman.

Te ruil: NES met 2 spellen (Mario Bros en Duck Hunt). Te ruil voor 3 Game Boy spellen. Tel.020-6979872, Garry (Amsterdam).

Te koop: Atari Lynx spelcomputer + 10 spellen (o.a. Hockey, Dirty Larry, Pinball etc.) + opbergtas + zonnescherm + comlynx kabel. Alles met doosje en handleiding voor ƒ125,-. Tevens te koop: voetpedaal + Superboard joystick voor de MegaDrive. Samen voor ƒ25,-. Tel.030-2888272, Wouter (Utrecht).

Te koop: Amiga 1200, 515 HDD, 2 Mb RAM, 4 Mb Fast RAM, turbokaart, 2x CD-ROM, 2 diskdrive's, 2 joysticks, schakelaar voor muis/joystick, voetpedaal voor spellen, kabel voor TV, stofkap, 6 CD-ROM's en 150 diskettes voor ƒ1400,-. Tevens PlayStation spel Tekken voor ƒ120,-. Tel.046-4522468, Marcel (na 18.00 uur).

Te koop: Jaguar 64-bit spelcomputer + CD-ROM en scart kabel. Ook de spellen Primal Rage (CD), Syndicate, Alien vs. Predator en nog meer voor ƒ750,-. Tel.030-6570795, vervoer geen probleem.

Te koop: MegaDrive II, incl. 2 joypads, 4 spellen (Comix Zone, MK 2, Second Samurai, Ecco Tides of Time). Alles dozen en boekjes erbij. Alles voor ƒ300,- of ander redelijk bod. Spellen los ƒ50,- of ruilen voor Saturn. Tel.0345-574323, Edwin.

Te koop: NES met gewone en turbo controlpad, met 11 spellen (o.a. Super Mario 1 t/m 4, Captain Planet, Rescue Rangers en Adventure Island 2). Alle spellen met handleiding. NES + spellen zitten in koffer, incl. game genie met alle verschenen codeboekjes. Ik doe er ook een draagbare Supervision spelcomputer met adapter + 3 spellen (Crystball, Hero Kid en Eagle Plan) bij. Dit alles voor ƒ800,- of alles ruilen tegen PlayStation of Saturn. Tel.0165-550705, Marnix Veraart.

Te ruil: SNES + 2 joypads + 5 spellen + Super Game Boy + Game Gear + 8 spellen. Ruilen tegen PlayStation + 2 joypads + min. 3 spellen. Tel.0492-512640, Peter.

Te koop/te ruil: MegaDrive II + 32X met 2 controllers en 6 spellen (Mickey Mania, T2, Metal Head (32X), Doom (32X), Afterburner (32X), Tiny Toons) en een menacer + 6 in 1 spel. Dit alles voor ƒ525,- of te ruil tegen een PlayStation met 1 spel. Tel.033-2536046.

Te ruil: Nintendo Virtual Boy met 4 spellen en adapter. Te ruil voor PlayStation met min. 1 spel of tegen een PC 386-40 met svga. Tel.020-6176365, Ruben.

Te koop: MegaDrive II + 2 controllers + 5 spellen (Sonic 1, 2, 3, Lion King, JP) + gamesboek. Tevens gevraagd: Secret of Mana voor SNES. Tel.0113-311749, Gerko (na 18.00 uur).

Te koop/te ruil: SNES + 1 superpad en 1 gewone pad + 6 topspellen (o.a. MK 3, Killer Instinct en Rock 'n Roll Racing). Winkelwaarde ca. ƒ800,-, nu tijdelijk ƒ450,- of ruilen tegen een Sony PlayStation + min. 1 pad en 1 spel. Tel.0512-362531, Sjoerd (mis-schien vervoer).

**POWER UNLIMITED**

**POWER UNLIMITED**
is een uitgave van
VNU Business Publications.

**Postadres redaktie**
POWER UNLIMITED
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam
E-mail: power@euronet.nl

**Powerweb**
HTTP://WWW.BPA.NL/POWERWEB

**Redaktie**
Edwin Ammerlaan (hoofdredacteur), Ed Wiggemans (eindredacteur), Bjørn Bruinsma, Bas le Clercq, Ben de Dood, Thomas Glas, Nancy Kamperveen, Kees de Koning, David Lemereis, Michael Schaeffer, Laura ten Seldam, Richard Simon, Andreas Urhahn.

**Redaktie-secretariaat**
Yvonne Caris, 020-4875346.

**Vormgeving**
Arend Bloemink (art-director), Leo Brandt, Erik van den Heuvel, Nella de Koster, Marie-José Reuwer, Casper Voortman EP&PP, Anne Rose Oosterbaan..

**Illustraties**
Angel© & Ice© TBH-Q©, Aryton.

**Aan dit nummer werkten mee**
Ed Buiskool, Linda Jongejan, Rob Mekken, Harry de Waard, Jan Hakkert en Dick Pater.

**Uitgever**
Aart van der Want.

**Marketing**
Petra de Munck, 020-4875471.

**Advertentie-acquisitie en advertentie administratie**
VNU Business Publications B.V.
Rinus van Arnhem, 020-4875436
Tom Wildenburg, 020-4875547.

**Abonnementsopgave**
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot: Power Unlimited Antwoordnummer 50300, 2000 VK Haarlem of bel: 023-5173524 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

**Abonnementsvoorwaarden**
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse. Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

**Abonnementsprijs**
f 65,45 per 11 nummers (= f 5,95 per nummer).
België: 1430 BF.
Prijswijzingen voorbehouden.

**Woont u in België?**
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Tijdschriften Uitgevers Maatschappij, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
TUM klantenservice: 03 / 247.45.93

**Wet op persoonsregistratie**
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

**Losse nummers**
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

**Reeds verschenen nummers**
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 9,45 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer.
Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

**Prepress**
Rijnders en van Driest, Nieuwegein

**Druk**
Boekhoven-Bosch, Utrecht

NOTU VAK **Aangesloten bij Notu**






















HO, HO!!!

DEZE KAPPER HAD EEN SOORT KAPDUNGEON - TRÈS WEIRD - HIJ KAPTE BABES VOOR MUCHO POEN

KORTOM! IK WORD KAPPER











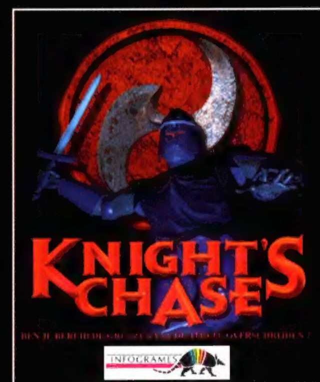




# CHALLENGE IT, CONQUER IT, THEN...

# IMMORTALIZE YOURSELF IN IT !

**BANISH YOUR ENEMIES TO THE DEPTHS OF TIME !**







INFOGRAMES, uitgever van CD-Rom op PC en Mac, CD-I, Spelconsoles, Video-CD

WAYPOINT

Sequel to the Best-Selling, First-Person Fantasy Action Adventure...

# WITCHAVEN II

## BLOOD VENGEANCE

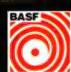
NEW LEVEL EDITOR! Create your own levels!

## the new dawn is met by an eerie silence...

...alone in the land that you have fought so fiercely to protect, you must use the hatred that grows deep within your heart to plan your retribution and fight for blood vengeance.

A greater, enhanced build engine will take you deeper into this first-person action adventure which is packed with spells, potions and magical medieval weapons to help in your quest to destroy vicious warriors and vile creatures of evil.

Distributed by:



Fantastic BASF MULTIMEDIA

INTRACORP INC.

Available on PC CD-ROM.






US GOLD